Proiectul 3: Câteva aplicații cu variabile aleatoare în R Studio

Echipa:

Lider: Barbu Mariana 233
Balu Ionut Valentin 233
Cretu Daria Stefana 233
Cantu Denisa Maria 233

Am avut de implementat 4 exercitii despre variabile aleatoare și statistica descriptiva.

La primul exercitiu, avand doua variabile aleatoare, am citit valorile corespunzatoare de la tastatura cu ajutorul functiei <u>readline</u>, apoi le-am transformat în valori intregi cu ajutorul functiei <u>as.integer</u>.

```
#citim n si m
n <- readline(prompt="Introduceti n: ")</pre>
n <- as.integer(n)</pre>
m <- readline(prompt="Introduceti m: ")</pre>
m <- as.integer(m)</pre>
#citim variabila aleatorie X
vals <- c()
probabs <- c()
for(val in c(1:n))
  x <- readline(prompt="Introduceti x: ")</pre>
  x <- as.integer(x)</pre>
  p1 <- readline(prompt="Introduceti numarator p: ")</pre>
  p1 <- as.integer(p1)
  p2 <- readline(prompt="Introduceti numitor p: ")</pre>
  p2 <- as.integer(p2)</pre>
  p <- fractions(p1/p2)</pre>
  vals <- append(vals,x)</pre>
  probabs <- append(probabs,p)</pre>
X <- RV(vals,probabs)</pre>
X_prob <- fractions(probs(X))</pre>
```

```
#citim variabila aleatoare Y
vals <- c()
probabs <- c()

for(val in c(1:m))
{
    x <- readline(prompt="Introduceti x: ")
    x <- as.integer(x)
    p1 <- readline(prompt="Introduceti numarator p: ")
    p1 <- as.integer(p1)
    p2 <- readline(prompt="Introduceti numitor p: ")
    p2 <- as.integer(p2)
    p <- fractions(p1/p2)
    vals <- append(vals,x)
    probabs <- append(probabs,p)
}
Y <- RV(vals,probabs)
Y_prob <- fractions(probs(Y))</pre>
```

Am rezolvat punctul a), calculand repartitia comuna a celor doua variabile aleatoare, dar lasand necompletata ultima linie. Am obtinut astfel o repartitie comuna incompleta.

Am construit o matrice care va memora repartitia comuna.

```
frepcomgen <- function(x,y)
{
    a <- matrix(0,nrow=x,ncol=y)
    for (val in c(1:x-1))
    {
       for(val1 in c(1:y))
        {
            a[val,val1] <- fractions(X_prob[val]*Y_prob[val1])
        }
       return (fractions(a))
}
rep_com <- frepcomgen(n,m)</pre>
```

Pentru punctul b), am parcurs matricea dupa coloane și am facut suma fiecareia pentru a putea obtine valorile finale de pe ultima linie.

```
#b) completam repartitia comuna
fcomplrepcom <- function(matr1)
{
    matr <- matrix(0,nrow=n,ncol=m)
    matr <- matr1
    for(val in c(1:ncol(matr)))
    {
        sum <- 0
        for(val1 in c(1:(nrow(matr)-1)))
        {
            sum <- sum+matr[val1,val]
        }
        cnt <- (Y_prob[[val]])-sum
        matr[nrow(matr),val] <- cnt
    }
    return(matr)
}
rep_com <- fcomplrepcom(rep_com)</pre>
```

Punctul c), avand repartitia comuna pentru X și Y, trebuia sa calculam în primul rand covarianta dintre 2X+3 și 4Y-11.

Pe baza formulei am obtinut:

```
#c)

#1)

#Cov(2X+3,4Y-11)=E((2X+3)*(4Y-11))-E(2X+3)*E(4Y-11)

#Cov(2X+3,4Y-11)=2*4*Cov(X,Y)+Cov(2X,-11)+Cov(3,4Y)+Cov(3,-11)

#Cov(2X+3,4Y-11)=8Cov(X,Y)

#Cov(X,Y)=E(X*Y)-E(X)*E(Y)
```

Am calculat prima data inmultirea celor 2 variabile dupa regula inmultirii:

```
#X*Y
inmultire <- function(X,Y)
{
  vals <- c()
  probabs <- c()
  for(val1 in c(1:n))
  {
    for(val2 in c(1:m))
    {
      cnt <- X[val1]*Y[val2]
      vals <- append(vals,cnt)
      buff <- rep_com[val1,val2]
      probabs <- append(probabs,buff)
    }
  }
  XY <- RV(vals,probabs)
  return(XY)
}
XY_prob <- fractions(probs(XY))</pre>
```

Mai departe, am implementat o functie prin intermediul careia calculam media unei variabile:

```
#functia pt medie
media <- function(X,X_prob)
{
   sum <- 0
   for(val in c(1:length(X_prob)))
   {
     cnt <- (X_prob[[val]])*(X[val])
     sum <- sum + cnt
   }
   return(fractions(sum))
}</pre>
```

În final, am calculat media produsul și produsul mediilor celor doua variabile, urmand sa le inlocuim în formula finala:

```
EX <- media(X,X_prob)

EY <- media(Y,Y_prob)

EXY <- media(XY,XY_prob)

#Cov(X,Y)=E(X*Y)-E(X)*E(Y)

Cv <- EXY-(EX*EY)

#Cov(2X+3,4Y-11)=8Cov(X,Y)

Cov <- 8*Cv
```

În al doilea rand, a trebuit sa calculam P(0<X<8 | Y>3). Am luat doua variabile aleatoare pentru care am calculat probabilitatea:

```
#2)P(0<X<8|Y>3)
X1 <- RV(c(4,5),c(1/2,1/2))
X2 <- RV(c(1,2,3,4),c(1/4,1/4,1/4,1/4))
P1 <- P(((X1>2)%AND%(X1<8))%AND%(X2>3))
P2 <- P(X2>3)
P_final=P1/P2
```

Pentru ultimul subpunct, unde aveam de calculat P(X>2,Y<7), am aplicat acelasi lucru:

```
#3) P(X>2,Y<7)
P((X1>2)%AND%(X2<7))
```

La punctul d), am verificat daca variabilele sunt independente cu ajutorul functiei *independent* și am printat raspunsul:

```
#d)
fverind <- function(X,Y)
{
  if(independent(X,Y)==TRUE)
    print("Variabilele sunt independente!")
  else
    print("Variabilele sunt dependente!")
}
fverind(X,Y)</pre>
```

Pentru a verifica daca variabilele sunt corelate sau nu, am calculat coeficientul de corelatie Pearson :

```
#coeficientul de corelatie Pearson : RO(X,Y)=COV(X,Y)/SQRT(Var(X)*Var(Y))
fvernecor <- function(X,Y)
{
   numitor <- sqrt(V(X)*V(Y))
   pearson <- Cov/numitor

   if(pearson==0)
        print("Variabilele sunt necorelate!")
   if((abs(pearson)>0) %AND% (abs(pearson)<0.25))
        print("Variabilele sunt slab corelate!")
   if((abs(pearson)>=0.25) %AND% (abs(pearson)<=0.75))
        print("Variabilele sunt corelate!")
   if((abs(pearson)>0.75) %AND% (abs(pearson)<=1))
        print("Variabilele sunt puternic corelate!")
   if(abs(pearson)>1)
        print("Nu avem suficiente informatii!")
}
fvernecor(X,Y)
```

La exercitiul 2), primind doua densitati de probabilitate și optiunea utilizatorului, trebuie sa afisam, dupa caz, suma, diferenta, media și dispersia sau reprezentarea grafica.

Citim de la tastatura parametri functiilor care implementeaza densitatile şi optiunea utilizatorului:

```
#EX2

print("Introduceti densitatile de probabilitate a doua variabile aleatoare continue independente si una dintre urmatoarele optiuni!")

x <- readline(prompt="Introduceti valoarea lui x pentru prima densitate de probabilitate : ")

x! <- readline(prompt="Introduceti valoarea lui x pemntru a doua densitate de probabilitate : ")

x! <- readline(prompt="Introduceti valoarea lui x pemntru a doua densitate de probabilitate : ")

x2 <- readline(prompt="Introduceti valoarea lui y pentru formula de convolutie : ")

x2 <- as.numeric(x2)

optiune <- readline(prompt="Optiuni :
1 pentru suma variabilelor aleatoare
2 pentru diferenta variabilelor aleatoare
3 pentru media si disperia celor 2 variabile aleatoare
4 pentru repezentarea grafica, in acelasi reper, a celor 2 densitati, cu culori diferite")

optiune <- as.integer(optiune)
```

Am implementat o functie care contine cele doua densitati de probabilitate și calculeaza suma folosind formula de convolutie.

```
ex2 <- function(x1,x, x2, optiune)
{
    dens11 <- function (x, x2)
    {
        if(0 < x && x < 2) return (3/8*(4*(x-x2) - 2*((x-x2)**2)))
        else return (0)
    }

    dens1 <- function (x)
    {
        if(0 < x && x < 2) return (3/8*(4*(x) - 2*((x)**2)))
        else return (0)
    }

    dens2 <- function (x)
    {
        if(0 <= x && x <= 1) return ((exp(1)/(exp(2)-1))*(exp(-x) + exp(x)))
        else return (0)
    }

    suma <- function(a)
    {
        rez <- integrate (dens11, 0, 2, x2 = a)$value * integrate(dens2, 0, 1)$value return (rez)
}</pre>
```

În aceeasi functie am implementat și functia *reprezentare* care reprezinta graficele celor doua densitatati în acelasi reper.

Aceasta primeste cate 10 valori random pentru fiecare densitate de probabilitate și folosim *plot* și *lines*, pentru a reprezenta cele doua grafice în acelasi reper :

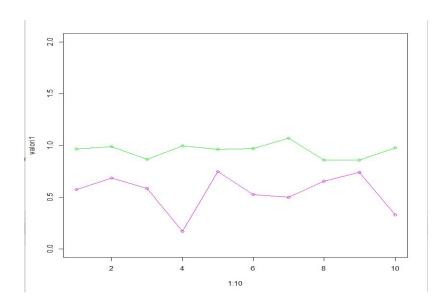
```
reprezentare <- function()
{
    valori1 <- runif(10, 0, 2)
    valori2 <- runif(10, 0, 1)

    for(val in c(1:10))
     {
        x <- dens1(valori1[val])
        valori1[val] <- x

        y <- dens2(valori2[val])
        valori2[val] <- y_
      }

    plot(1:10, valori1, col="magenta",ylim=c(0,2), type = "o")
    lines(1:10, valori2, col="green", ylim=c(0,2), type = "o")
}</pre>
```

Un exemplu de grafic ar fi:



Pentru optiunea 1, apelam functia *suma*. pentru optiunea 3, calculam media si dispersia cu ajutorul functiilor *mean* și *var*. iar pentru optiunea 4 apelam functia *reprezentare*:

```
if(optiune==1)
{

  print(suma(0.1))|
}
else if(optiune==2)
{

  print(mean(c(dens1(x), dens2(x1))))
  print(var(c(dens1(x), dens2(x1))))
}
else if(optiune==4)
{
  reprezentare()
}
else
{
  print("Introduceti o optiune valida!")
}
```

La exercitiul 3), trebuia sa implementam un generator de numere aleatoare dupa anumite conditii, astfel:

Intrucat ipoteza specifica restrictia de a parcurge de maxim 3 ori ciclul dat, am implementat un while care se opreste dupa am parcurs a treia oara.

Primul pas a fost sa extragem ora în ore, minute și secunde cu ajutorul functiei format(Sys.time(), "%H/M/S") :

```
#1)
genx1 <- function()
{
    nr <- 3
    x1 <- NULL
    while(nr>0)
    {
        #calculam t1
        ore <- format(Sys.time(), "%H")
        ore <- as.integer(ore)
        minute <- format(Sys.time(), "%M")
        minute <- as.integer(minute)
        secunde <- format(Sys.time(), "%S")
        secunde <- as.integer(secunde)
        t1 <- minute*100+secunde
        t <- t1%%12</pre>
```

Pentru fiecare conditie din enunt, am urmat pasii și am generat primul numar din sir. În cazul în care am intrat pe un if, am iesit din while.

```
if(t==0)
{
  x1 <- rnorm(1,minute,secunde)</pre>
 nr <- 0
else if(t==1)
  y1 <- runif(1,0,1)
  x1 <- rpois(1,minute+y1)</pre>
 nr <- 0
else if(t==5)
  x1 <- rexp(1,ore)</pre>
  nr <- 0
else if(t==7)
  y1 <- runif(1,0,5)
 x1 <- rbinom(1,ore,1/minute+y1)</pre>
 nr <- 0
    ___
```

```
else if(t==8)
{
    x1 <- runif(1,5,12)
    nr <- 0
}
else if(t==9)
{
    #nn=nr observatii, n=nr bile negre, m=nr bile albe,k=nr bile extrase
    y1 <- rhyper(1,21,15,10)
    #n=nr observatii,shape>=0,rate,scale>0(1/rate)
    x1 <- rgamma(1,2,1/5)
    x1 <- x1-y1
    nr <- 0
}
#daca nu a intrat pe niciunul, scadem nr
else
{
    nr <- nr-1
}</pre>
```

Cand iesim din while, verificam daca a parcurs de 3 ori ciclul şi nu a obtinut niciun rezultat, ii atribuim valoarea specificata în enunt:

```
#daca s-a executat de 3 or1
if(is.null(x1))
{
    x1 <- rnorm(1,0,1)
}
return(x1)</pre>
```

Pentru urmatoarele valori din sir, construim functia *gensir* în care obtinem primul element cu ajutorul functiei create anterior și pe celelalte recursiv. Punem elementele intr-un vector cu ajutorul functiei *append*.

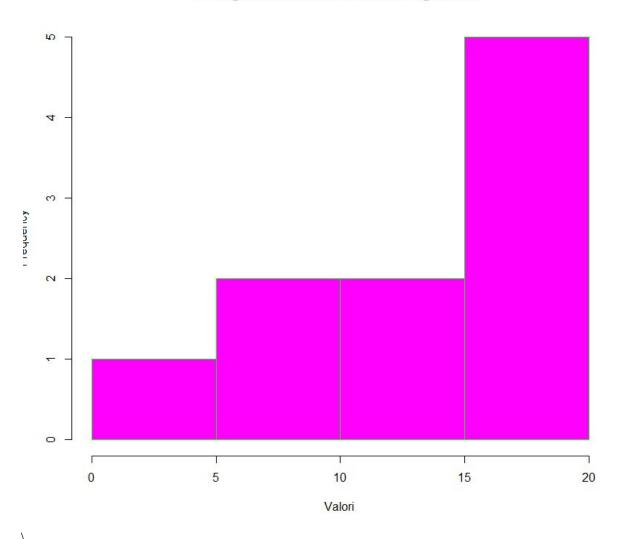
```
#2)
\#xn=a*xn-1+b
#generam sirul
gensir <- function(n)</pre>
  x1 <- genx1()
  sir <- c()
  a < - rexp(1,2)
  b <- rnorm(1,5,1)
  sir <- append(sir,x1)
  n < - n-1
  while(n)
    x \leftarrow a^*x1+b
    sir <- append(sir,x)</pre>
    x1 <- x
    n < - n-1
  return(sir)
```

În final, implementam o functie generala care apeleaza functia creata anterior și realizeaza histograma valorilor din vector:

```
generator <- function(n)
{
    sir <- gensir(n)
        hist(sir,main="Histograma numerelor aleatoare generate",col="magenta",border="green",xlab="Valori",breaks=3)
    print(sir)
}
generator(10)</pre>
```

Un exemplu ar fi:

Histograma numerelor aleatoare generate



Pentru exercitiul 4), am primit setul de date OrchardSprays și am efectuat operatii de statistica descriptiva, astefel:

```
#EX4
#OrchardSprays
set <- OrchardSprays

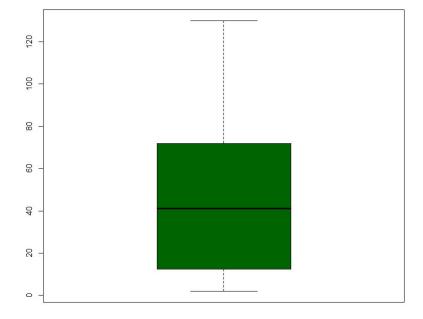
#media
mean(set$decrease)

#varianta
var(set$decrease)

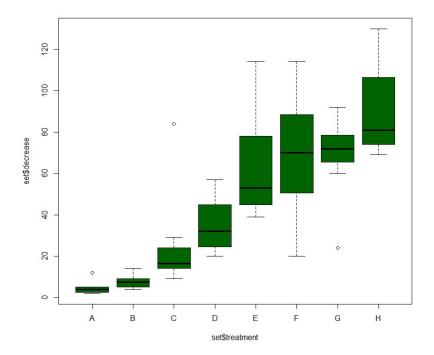
#quartile
q1 <- quantile(set$decrease,1/4)
q2 <- quantile(set$decrease,2/4)
q3 <- quantile(set$decrease,3/4)</pre>
```

Pentru boxplot, am implementat un grafic general și unul pentru fiecare categorie:

```
#boxplot
boxplot(c(set[1]),col="darkgreen")
boxplot(set$decrease~set$treatment ,col="darkgreen")
```



#boxplot boxplot(c(set[1]),col="darkgreen") boxplot(set\$decrease~set\$treatment ,col="darkgreen")



În final, am facut urmatoarele observatii dupa interpretarea graficelor:

```
#interpretari
hist(set$decrease)

#Pentru tratamentul A, fiind foarte putine experimente realizate,
#valorile obtinute in decrease sunt insuficiente pentru a obtine un rezultat conclusiv.
#Asadar, putem neglija aceasta categorie.

#Pe de alta parte, la o prima analizare a graficului, observam,
#comparand categoriile de tratament E si F, ca media de descrestere are un
#rezultat mai bun in categora F fata de categoria E, insa limitele inferioare ale acestora
#contrazic acest fapt.

#Observam prezenta a trei outlieri, ceea ce inseamna ca experimentele au avut o rata de succes ridicata.
#Observam ca mediile corespunzatoare rezultatelor sunt in ordine crescatoare de la A la H.
```

Concluzii

Am intampinat dificultati la realizarea sumei și diferentei celor doua variabile primite prin densitatile de probabilitate de la exercitiul 2, pe aceasta din urma nereusind sa o implementam.

Proiectul a fost realizabil, am recapitulat cunostiintele acumulate pe parcursul semestrului, dar am şi descoperit notiuni noi pe care nu le-am intalnit inainte.

Ne-am inteles foarte bine ca și echipa și consideram ca și acest fapt a dus la realizarea unui proiect reusit, din punctul nostru de vedere.