



P1. SCENE BUILDER. EJERCICIO

Interfaces Persona Computador

Depto. Sistemas Informáticos y Computación

UPV

Ejercicio

- Crea un proyecto JavaFX FXML project con la siguiente interfaz:

The screenshot shows a JavaFX window titled "Noughts & Crosses". The window contains a "SCORE" section with two text input fields: "1st Player O:" and "2nd Player X:". The "1st Player O:" field contains the letter 'O', and the "2nd Player X:" field contains the number '0'. Below the score section is a 3x3 game grid. The grid contains the following characters: Row 1: 'X', 'X', empty; Row 2: empty, 'O', empty; Row 3: empty, empty, 'X'. At the bottom right of the window are two buttons: "Reset" and "Start".

SCORE		
1st Player O:	<input type="text" value="O"/>	
2nd Player X:	<input type="text" value="0"/>	

X	X	
	O	
		X

Reset Start

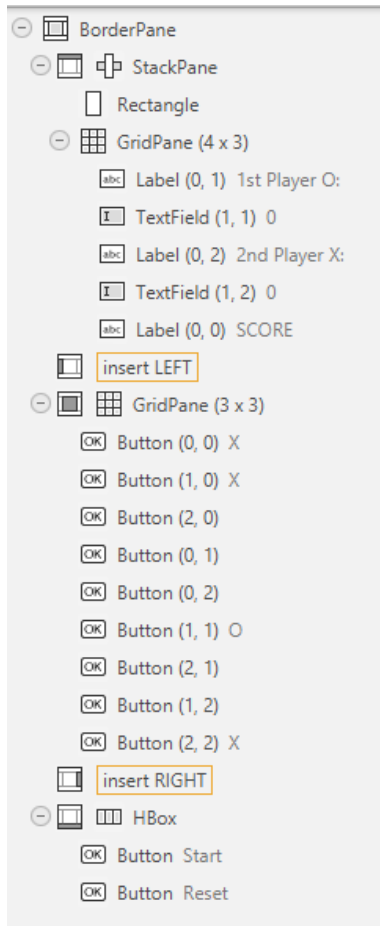
Ejercicio

- Guías
 - Usa combinaciones de paneles diferentes para obtener el resultado final
 - Selecciona el panel teniendo en cuenta la distribución de objetos y campos pedida
 - Recuerda:
 - Pestaña Properties: atributos del objeto, como texto, color si está ahabilitado o no, opacidad, capacidad de recibir el foco (text, color, disabled, opacity, focus, ...)
 - Pestaña Layout: situación del objeto, ancho, alto, margen, relleno, etc. (height and width, margin and padding, ..)

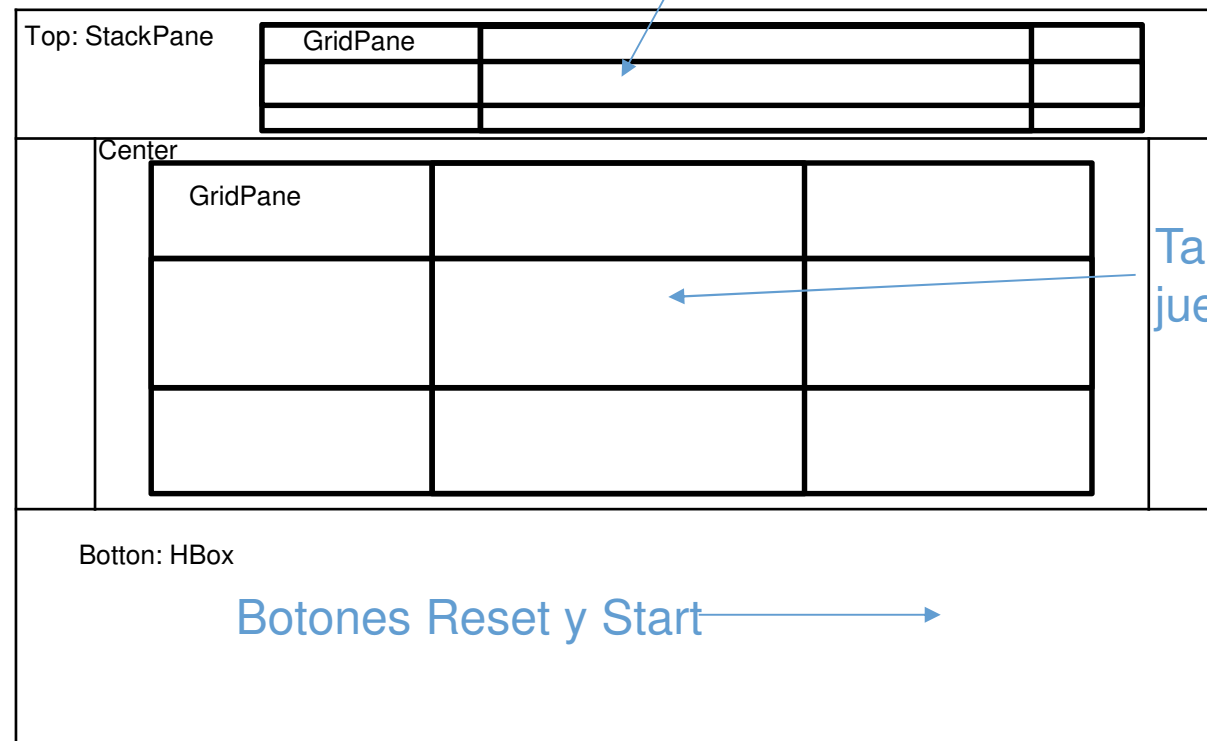


Ejercicio

- Posible distribución:



Root: BorderPane



Referencias

- Puedes encontrar más información en:
 - <https://openjfx.io/openjfx-docs/>
 - [https://openjfx.io/javadoc/17/javafx.fxml/javafx/fxml/doc-files/introduction to fxml.html](https://openjfx.io/javadoc/17/javafx.fxml/javafx/fxml/doc-files/introduction%20to%20fxml.html)
 - <http://docs.oracle.com/javafx/scenbuilder/1/overview/jsbpub-overview.htm>
 - <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javafxscenbuilder-info.html>
 - <http://code.makery.ch/library/javafx-8-tutorial/es/>
- Documentación Online:
 - Java: <https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/>
 - JavaFX: <https://openjfx.io/>
- Carl Dea *et al.* JavaFX 8. Introduction by Example. Apress 2014.

