



P2. INTERACCIÓN CON EL USUARIO

Sesión 2. Listeners and bindings

Interfaces Persona Computador

Depto. Sistemas Informáticos y Computación

UPV

Ejercicio 1

- App que multiplica un valor de entrada por un cierto ratio de conversión para obtener un valor de salida.
- El ratio de conversión se introduce mediante un *slider*, cuyo valor se muestra debajo en un *label* (usar **binding**)
- En modo normal hay que pulsar el botón *Convert* para obtener el resultado. El botón *Clear* borra los valores de entrada y salida
- En modo automático se recalcula el resultado tanto si cambia el valor de entrada como si cambia el ratio de conversión (**listening**)

