

P2. INTERACCIÓN CON EL USUARIO

Sesión 2. Listeners and bindings

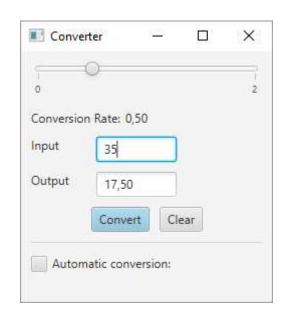
Interfaces Persona Computador

Depto. Sistemas Informáticos y Computación

UPV

Ejercicio 1

- App que multiplica un valor de entrada por un cierto ratio de conversión para obtener un valor de salida.
- El ratio de conversión se introduce mediante un slider, cuyo valor se muestra debajo en un label (usar binding)
- En modo normal hay que pulsar el botón
 Convert para obtener el resultado. El botón
 Clear borra los valores de entrada y salida
- En modo automático se recalcula el resultado tanto si cambia el valor de entrada como si cambia el ratio de conversión (listening)



0			2
Conversio	n Rate: 1,32		
Input	35		
Output	46,34		
	Convert	Clear	