KATHERINA MARILU CORNELIO ZÁRATE

FRONT-END DEVELOPER & MATHEMATICIAN

+51 984053646 | katherinacornelio@gmail.com | <u>linkedin.com/in/maricornelio</u> | <u>GitHub</u> | <u>Portfolio</u>

Soy amante de la tecnología y apasionada de la matemática por eso estudié esta ciencia lo cual me permitió resolver problemas auténticos de la vida real mediante la construcción de modelos matemáticos. Hoy a través de la programación puedo llevar lo teórico a lo práctico además de combinar mis capacidades análiticas, lógicas y de investigación para seguir descubriendo este mundo IT.

EXPERIENCIA LABORAL

ÚLTIMOS PROYECTOS:

Lab Notes - Front End Developer

06/2023 - actualidad | Laboratoria

Aplicación para tomar notas, que permite crear, editar, eliminar y consultarlas en cualquier momento.

Desarrollada en: React, Firebase, Javascript, Git, GitHub.

Kwai Store - Front End Developer

04 / 2023 - 05/2023 | Laboratoria

Tienda online de productos asiáticos.

Desarrollada en: Angular, Angular Material, Figma, Typescript, Json-Server, Git, GitHub.

Burger Queen - Front End Developer

03 / 2023 - 05/2023 | Laboratoria

Aplicación para un fast food con inicio de sesión para distintos roles (administrador, chef, mesero). Desarrollada en: Angular, Typescript, Json-Server, Json-Auth, Figma, Git, GitHub, Jasmine, Toastr.

Linkval - Full Stack Developer

02 / 2023 - 03/2023 | Laboratoria

Módulo para extracción de links de un archivo Markdown.

Desarrollada en: JavaScript, Node JS, JEST Markdown-it, inquirer, table, colors, NPM, JSON, Git, GitHub projects.

Devgram - Full Stack Developer

01 / 2023 - 02/2023 | Laboratoria

Red social para amantes de la tecnología

Desarrollada en: CSS, JavaScript, Firebase, Figma, Git, GitHub, JSON.

GhibliPedia - Front End Developer

12 / 2022 - 01/2023 | Laboratoria

Página web de las animaciones de Studio Ghibli en la cuál puedes filtrarlas por distintos aspectos. Desarrollada en: HTML, CSS, JavaScript, JSON, Git, GitHub, Figma.

California School - Docente de Matemática en todas las áreas

03 / 2017 - 12/2020

Fomenté la participación activa de mis estudiantes para su crecimiento académico e implementé metodologías nuevas de enseñanza a inicios de pandemia, todo mientras descubría como pasar de lo presencial a lo virtual.

Universidad Nacional Mayor de San Marcos - Docente de Matemática Básica

03 / 2019 - 12/2019

Impulsé al trabajo colaborativo y fomenté la investigación lo cual permitió que el 95% de mis estudiantes aprobaran el curso y más del 40% pasará con notas arriba del promedio.

Colegios PROLOG - Docente de repaso en Álgebra

03 / 2016 - 12/2016

Incentivé el aprendizaje lógico para la resolución de problemas a alumnos de bajo rendimiento, comenzando con 5 ejercicios por sesión hasta llegar a resolver alrededor de 12 ejercicios en 3 meses. Pude lograr ello mientras estaba en un aprendizaje constante de cara a mi primer empleo y lo retador que podría ser motivar a alumnos a seguir aprendiendo.

EDUCACIÓN

Front-End Developer

Laboratoria | 11/2022 - 05/2023

Licenciatura en Matemática

Universidad Nacional Mayor de San Marcos (en trámites)

Bachiller en Matemática

Universidad Nacional Mayor de San Marcos | 03/2021 - 12/2019

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes:

- Javascript | Typescript | C++ | Matlab

Frameworks:

- Angular | React

Herramientas de desarrollo:

- CSS | HTML | Node JS | Markdown | Insomnia | NPM

Pruebas unitarias:

- Jest | Jasmine

Base de datos

- Firebase

Redacción - Complementos:

- Látex | office

Trabajo Colaborativo - Organización:

- Git | GitHub | Trello

Diseño - UX:

- Figma

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo Colaborativo
- Autoaprendizaje
- Solución de problemas
- Profesionalismo

IDIOMAS

- Inglés Al
- Español Nativo