



# ESTRUCTURA DE CONTROL:

Las estructuras de control son herramientas que te permiten manipular el flujo de ejecución en tu aplicación

## ngIf

Permite mostrar u ocultar un elemento en función de una expresión booleana.

```
<div *ngIf="mostrarElemento">  
  Contenido visible si mostrarElemento es true.  
</div>
```

## ngFor

Utilizado para iterar sobre una lista y renderizar elementos repetitivos.

```
<ul>  
  <li *ngFor="let item of listaItems">  
    {{ item }}  
  </li>  
</ul>
```



# ANGULAR

## ESTRUCTURAS DE CONTROL:

# ngSwitch

Muestra un bloque de contenido según el valor de una expresión.

```
<div [ngSwitch]="opcion">
  <p *ngSwitchCase="'opcion1'">Contenido para opción 1</p>
  <p *ngSwitchCase="'opcion2'">Contenido para opción 2</p>
  <p *ngSwitchDefault>Contenido por defecto</p>
</div>
```



# ANGULAR

## ESTRUCTURAS DE CONTROL:

# ngClass

Permite cambiar dinámicamente las clases un elemento.

```
<div [ngClass]="{'clase1': condicion1, 'clase2': condicion2}'>  
  <!-- Contenido con clases dinámicas -->  
</div>
```



@SERGIECODE



# ANGULAR

## ESTRUCTURAS DE CONTROL:

### ngStyle

Permite cambiar dinámicamente los estilos un elemento.

```
<div [ngStyle]="{'color': color, 'font-size': tamaño}">  
  <!-- Contenido con estilos dinámicos -->  
</div>
```



# ANGULAR

## ESTRUCTURAS DE CONTROL:

# ngContainer

Es una estructura de control que no afecta al DOM.  
Se utiliza para agrupar elementos sin agregar nodos adicionales al árbol DOM.

```
<ng-container *ngIf="condicion">  
  <!-- Contenido que no afecta al DOM directamente -->  
</ng-container>
```



# ANGULAR

## ESTRUCTURAS DE CONTROL:

Otras estructuras de control:

**ngTemplate** : permite definir contenido que no se renderiza hasta que se hace referencia explícita en el código

**ngPlural**: se utiliza para mostrar diferentes plantillas de acuerdo con el valor de una expresión numérica. Esta directiva es muy útil cuando necesitamos mostrar textos o mensajes que varían dependiendo de una cantidad

**ngComponentOutlet**: permite renderizar dinámicamente un componente dentro de una plantilla. Es muy útil cuando se necesita cargar un componente de manera condicional o cuando no se sabe de antemano qué componente se debe mostrar.