

MARIJA ERNEČIĆ

UNIV. BACC. ING. TECHN. GRAPH.
Slavka Kolara 27, Velika Gorica · 0923586295
marija.ernecic@gmail.com

Studentica 2. godine diplomskog studija na Grafičkom fakultetu,
smjer: tehničko-tehnološki, modul: Multimedij.

OBRAZOVANJE

2013. – 2015.

SREDNJA ŠKOLA, SMJER: PRODAVAČ

EKONOMSKA ŠKOLA VELIKA GORICA

- sudjelovanje na županijskom natjecanju u disciplini prodavač
- stručna praksa u dućanu „Drogerie Markt“

2015. – 2016.

OBRAZOVANJE ODRASLIH, SMJER: KOMERCIJALIST

EKONOMSKA ŠKOLA VELIKA GORICA

- nastavak obrazovanja nakon trogodišnje škole koji je prošao s odličnim uspjehom

2016. – 2019.

PREDDIPLOMSKI STUDIJ GRAFIČKE TEHNOLOGIJE, SMJER: TEHNIČKO-TEHNOLOŠKI

GRAFIČKI FAKULTET ZAGREB

- obrazovanje s vrlo dobrim i odličnim uspjesima
- stručna praksa u tiskari „Denona“
- obrana završnog rada „Kontrola dubinske oštine na fotografiji“
- stečena titula: **univ. bacc. ing. techn. graph.**

2019. – 2022.

**DIPLOMSKI STUDIJ GRAFIČKE TEHNOLOGIJE, SMJER: TEHNIČKO-TEHNOLOŠKI, MODUL:
MULTIMEDIJ**

GRAFIČKI FAKULTET ZAGREB

ISKUSTVO

Stručna praksa:

- Stručna praksa u srednjoj školi kroz 3 godine u „Drogerie Markt“ dućanu.
- Stručna praksa na preddiplomskom studiju u tiskari „Denona“.

Studentski poslovi:

- Kolovoz 2017. Narodne novine d.d. - skladišni poslovi
- Siječanj 2019. – Srpanj 2019. Blitz-Cinestar d.o.o. – prodaja i održavanje prostora
- Prosinac 2019. – Studeni 2020. Ordizag trgovina d.o.o. - prodaja
- Rujan 2020. Telemach Hrvatska d.o.o. - anketiranje korisnika
- Prosinac 2020. Hrvatska pošta d.d. - skladišni poslovi
- Siječanj 2021. – Travanj 2021. Telemach Hrvatska d.o.o. – obrada i unos podataka u SAP
- Listopad 2021. – trenutno Ericsson Nikola Tesla d.d. – student helper – razvoj softvera

VJEŠTINE

- dobro poznavanje HTML-a, CSS-a, PostScript-a, Bootstrap-a i JavaScript-a
- poznavanje rada u Adobe programima (najviše Photoshop i After Effects)
- poznavanje rada u Enterprise Architect-u
- dobro znanje engleskog jezika
- osnovno znanje njemačkog jezika
- osnovno znanje o testiranju softvera
- osnovno znanje u Figmi
- osnovno znanje u Blenderu (3D modeliranje)

OSOBNOSTNE VJEŠTINE

- marljivost i spremnost za usvajanje novih znanja
- analitičko rješavanje probleme
- kreativnost
- dobro snalaženje u timskom radu
- komunikativnost
- odgovornost

SLOBODNO VRIJEME

U slobodno vrijeme učim o front-end razvoju i 3D modeliranju, a iz hobija se povremeno bavim fotografijom. Uz to, volim se puno družiti, volim trenirati i svoje slobodno vrijeme nastojim provesti što efikasnije.