



Universidad Hispanoamericana
Carrera: Ingeniería Informática
Curso: Programación 2 – INFO-104
Sede Heredia

Nivel: Bachillerato
Profesora: Lic. Yusselin Murcia Céspedes
Prueba: Examen Final
Puntaje total de la prueba: 100 puntos
Porcentaje: 30 %
Tiempo disponible: 2 horas 30 minutos
Periodo: II Cuatrimestre 2016
Fecha de aplicación: 17 de agosto de 2016

Nota obtenida:
Puntos obtenidos:
Porcentaje obtenido:

Nombre del estudiante: _____

Instrucciones generales

1. Este examen es para resolver en clase y de manera individual, utilizando todos los procesos vistos en clases.
2. Desarrolle el examen en el lenguaje de programación visto en clase C#, en colaboración del programa Visual Studio y SQL.
3. Códigos similares quedan anulados ambos exámenes.
4. Sea claro y ordenado al programar, debe de documentar cada proceso.
5. Lea cuidadosamente las especificaciones antes de programar, y si tiene alguna duda dispondrá de 20 minutos para realizar consultas de forma.
6. Si fuese el caso, indique las suposiciones que usted establece en cada uno de los puntos a desarrollar. Justifique con criterios válidos todas sus afirmaciones.
7. No se permite utilizar durante el desarrollo de esta prueba, equipos electrónicos tales como: teléfonos celulares, tabletas, tampoco es permitido el acceso a Internet a no ser que se le indique por el docente.
8. No se permite el uso de material adicional al que sea indicado expresamente por el docente.

En caso de incumplir los puntos 7 o 8 la prueba será automáticamente anulada, sin opción a reclamos.

Sistema de Matricula en Linea UH

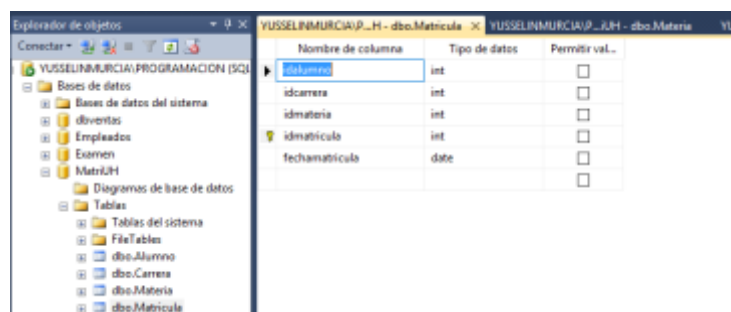
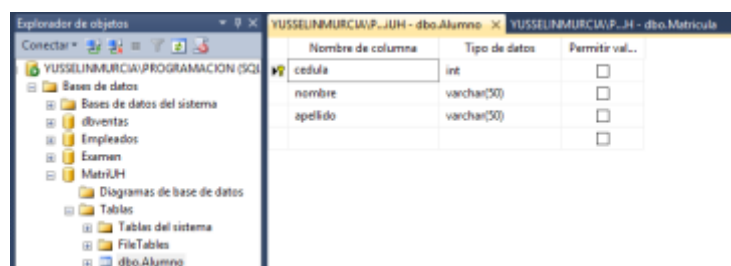
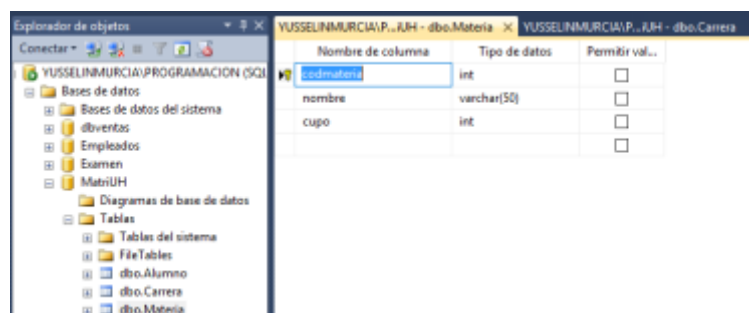
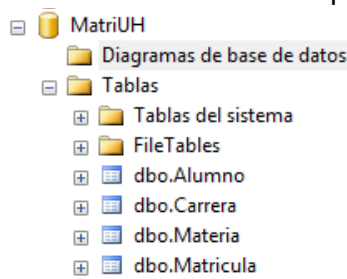
Se requiere programar un sistema completo de matricula para los alumnos de la Universidad Hispanoamericana, que cumplan los siguientes requerimientos.

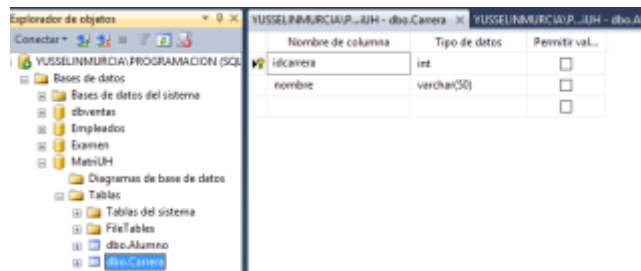
1. Utilizando SQL se debe de crear la siguiente base de datos con las tablas que se adjuntan a continuacion (por favor hacerlas a como se les indica indicando las mayusculas y minusculas). (Valor 25 pts).



Nombre de la base de datos: **MatriUH**

dicha base de datos tiene que contar con 4 tablas definidas de la siguiente manera

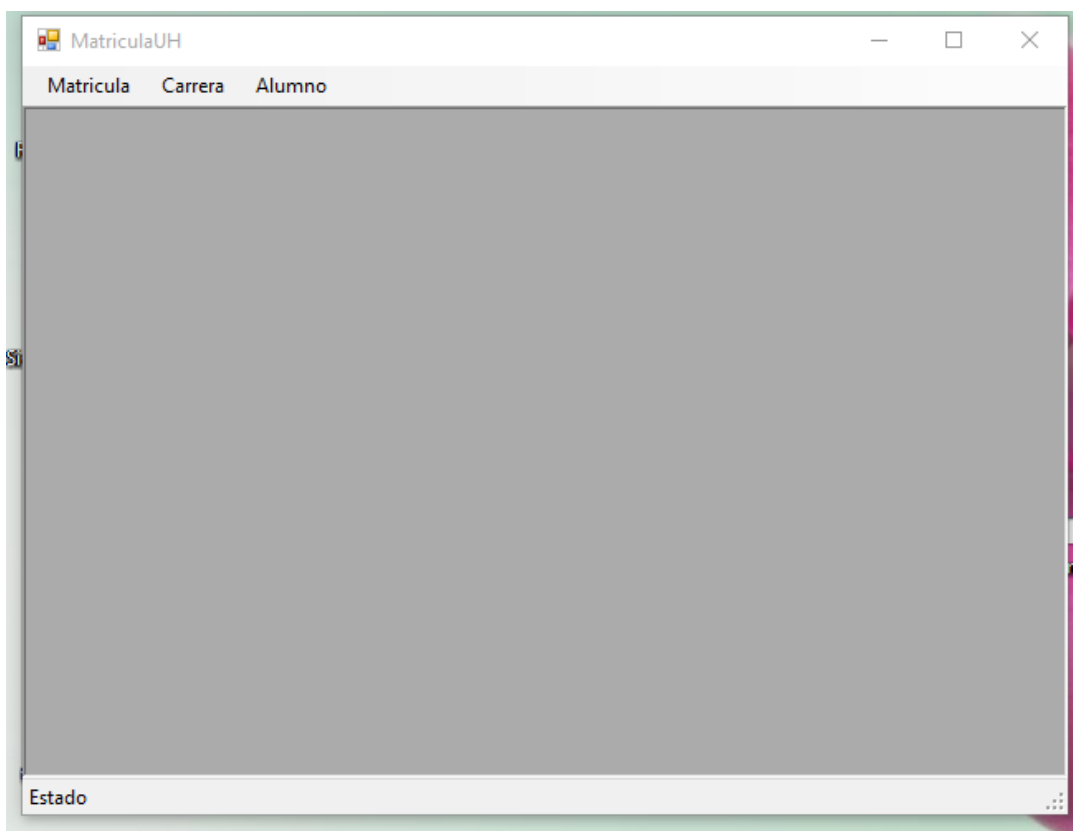




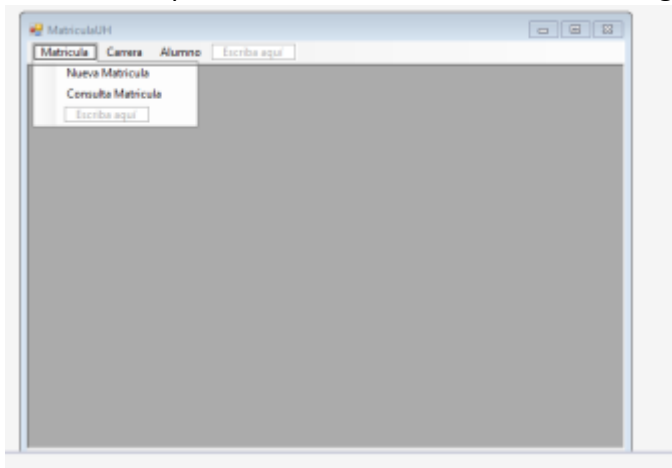
Las tablas van a estar relacionadas todas con la tabla de matricula, se relacionan con su respectivo ID.

Parte programada en C# 75 pts

2. Como pantalla principal se va a trabajar con MDIForm, como se muestra en la siguiente pantalla. Cabe mencionar que las pantallas son de muestra, se debe dar el toque personal a cada pantalla (imagen, fondo, letra), la interfaz grafica queda a criterio personal del alumno, tomando en cuenta todo lo visto en clase.



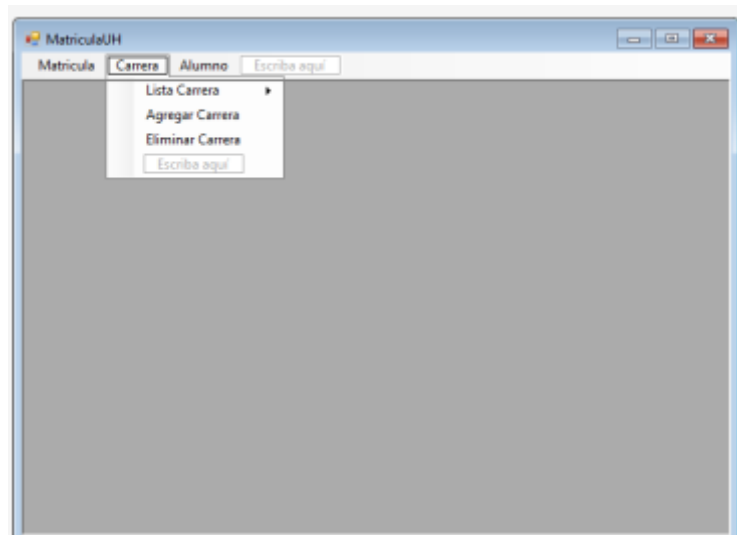
3. En la pestaña de Matricula se muestra lo siguiente:



El sistema debera de permitir hacer la consulta por el ID del alumno (si ya esta matriculado), sino se encuentra da un mensaje de informacion donde indique que el alumno no fue encontrado.

La otra opcion es matricular al alumno, el cual para realizar la matricula ya debe de estar registrado, los datos a registrar seria llenar todos los campos para completar una matricula normal. En este caso llamamos al form de matricula.

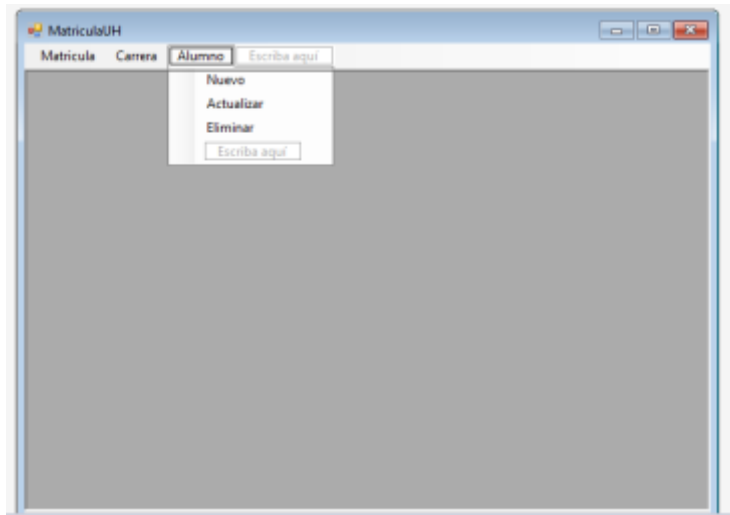
2. En la pestaña de Carrera se muestra lo siguiente:



El sistema nos da la opcion de mostrar todas las carreras brindanas por la Universidad, al igual se puede ingresar una carrera nueva o eliminar una que ya tengamos.

Quando ingresarmos una nueva carrera, tenemos que llenar la tabla de materia la cual esta relacionada directamente con al carrera.

3. En la pestaña de Alumno se muestra lo siguiente:



El sistema nos da la opción de agregar un nuevo alumno, actualizarle los datos o eliminar al alumno.

Datos Importantes:

- ✓ Al ser las 5:00pm, se deberá de enviar por correo electrónico, de manera encriptada la carpeta con el proyecto al correo yusselim.murcia@uh.ac.cr.
- ✓ Cualquier duda por favor escriben al Whatsapp 8864-9747.

Éxito!