

TIENDA EL UNIVERSO

Manual de Usuario

Marjorie Yosibel Blandón Aguilar.

María Fernanda González Sánchez.

Usuario

Se le presenta la pantalla inicial con el logo de la tienda se le da clic en el botón ingresar



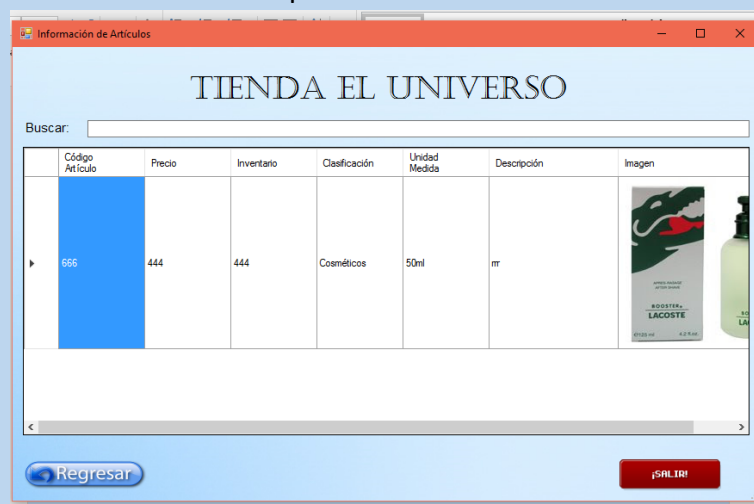
Posteriormente le aparecerá una nueva ventana en la que trae tres iconos:



En la parte de arriba del formulario esta un título que dice “Información Clasifica” (no se puede ingresar a estos formularios, ya que requiere la contraseña del usuario o el empleado).

Funcionalidades de los botones.

- ❖ Botón con el icono “i” es el que contiene información de los artículos.



- Al presionar el botón le saldrá una nueva ventana con los artículos disponibles para comprar
- Solo se puede visualizar los artículos.
- Se puede ver el código de artículo, precio, inventario, clasificación, unidad de medida, descripción y la imagen.
- Botón “Salir” cierra la aplicación en su totalidad.
- Botón “Regresar” Retrocede al formulario anterior.

- ❖ Botón comprar ahora: es donde el usuario puede seleccionar los artículos.



- En este botón saldrá una nueva ventada con los artículos disponibles para comprar
- Se pueden seleccionar los artículos
- Se puede ver el código de artículo, precio, inventario, clasificación, unidad de medida, descripción y la imagen.
- Botón “Salir” cierra la aplicación en su totalidad.
- Botón “Regresar” vuelve al formulario anterior.

Proceso para seleccionar un artículo y agregarlo al carrito (agregarlo al cuadro en blanco).

El primer cuadro muestra los artículos disponibles para comprar y el segundo cuadro se agregarán los artículos que selecciona para comprar.

Pasos a seguir:

1-Botón nuevo: habilita una línea en la cual se copiará los artículos que elija

2-Botón Mostrar: selecciona o muestra en la parte de arriba el artículo que elijas.

3-Botón Guardar: guarda y selecciona de manera definitiva el artículo que elija (necesario presionar el botón guardar para efectuar la compra).

Nota: Estos pasos se hace siempre con cada artículo que desee comprar, además el usuario no puede borrar la información seleccionada, solo en el siguiente botón de compra final puede decidir que llevará.

- ❖ El botón de compra final (botón en forma de carrito).

Tienda el Universo

TIENDA EL UNIVERSO

Nombre Completo:

Dirección:

Numero de teléfono:

Articulos Seleccionados Para La Compra

	Codigo Artículo	Precio	Clasificación	Unidad Medida	Descripción
▶	666	444	Cosméticos	50ml	mr
	666	444	Cosméticos	50ml	mr
*					

Subtotal:

I.V:

Total:

[Imprimir](#)

[Regresar](#) [¡SALIR!](#)

El formulario tiene la función de mostrarle al cliente los artículos seleccionados en el anterior formulario.

El usuario debe ingresar sus datos personales como el nombre, dirección y apellido, en este formulario puede decidir que quiere llevar o no, con solo presionar el botón **DELETE** de la computadora borra el artículo de la factura.

Para saber el monto total debe presionar el **Link de total**, el cuál le mostrara el subtotal de la compra, el monto del impuesto aplicado y el monto total.

Para finalizar su compra presione el **link imprimir** donde el usuario podrá escoger donde guarda la factura en formato xls(excel) o también si desea imprimirla.

Empleado

En la parte de arriba del formulario de compras se muestra un título “Información clasificada”



- Dar clic en ese botón
- Se desplegará dos opciones entrar a la que dice Empleado
- Pide Nombre de Usuario y Contraseña (escribir su Nombre y contraseña correspondiente)
- Si la información ingresada es errónea se le mostrara un mensaje de que vuelva a ingresarla, si es correcta se le mostrara un mensaje de bienvenida, dar clic en aceptar y entrara al formulario del empleado.

Contenido del formulario.

TIENDA EL UNIVERSO

Código Artículo:

Precio:

Inventario:

Código Usuario:

Clasificación:

Unidad medida:

Descripción:

Imagen: 

Buscar:

Registro	Código Artículo	Precio	Inventario	Código Usuario	Clasificación	Unidad Medida
1	666	444	444	444	Cosméticos	50ml

En este formulario se pueden ingresar los artículos a la tienda.

Pasos a seguir:

Presionar el botón de nuevo para habilitar los campos (hacer cada vez que ingrese nuevo artículo).

Código Artículo: Permite escribir solo números y es obligatorio.

Precio: Permite Escribir solo números y es obligatorio.

Inventario: Permite Escribir solo números y es obligatorio.

Código Usuario: Permite Escribir solo números y es obligatorio.

Clasificación: Dar clic, se desplegaran cuatro opciones elegir la que desee.

Unidad de medida: Dar clic, se desplegaran varias opciones elegir la que desee.

Descripción: Escribir letras y números a su preferencia.

Botón Buscar: agregar la imagen que desee desde cualquier lugar de la computadora

Botón Guardar: Guarda la información ingresada (necesario para guardar la información).

Botón Cancelar: No guarda el registro al darle clic.

Botón Editar: Permite cambiar la información de los artículos ya ingresados, al final tiene que dar **guardar**.

Funciones

Botón Regresar: Retrocede al formulario anterior

Botón Salir: sale totalmente del programa

Botón Nuevo: agregar una nueva tabla al cuadro y habilita todos los campos para poder comenzar a ingresar los artículos.

Campo Filtrar: Se escribe cualquiera de estos campos (**Clasificación, nivel y descripción**) y se le da **ENTER**. Para volver a todos los datos se borra lo buscado en la barra y se vuelve a presionar **ENTER**.

	Registro ▾	Código Artículo	Precio	Inventario	Código Usuario	Clasificación	Unidad Medida
▶	1	666	444	444	444	Cosméticos	50ml

Para eliminar un registro ya ingresado posicionarse en cualquier casilla y **no en la flecha de la data**, darle delete o suprimir en el teclado de la computadora, se le mostrará un mensaje que si desea borrar la información.

Administrador

En la parte de arriba del formulario de compras se muestra un título “Información clasificada”

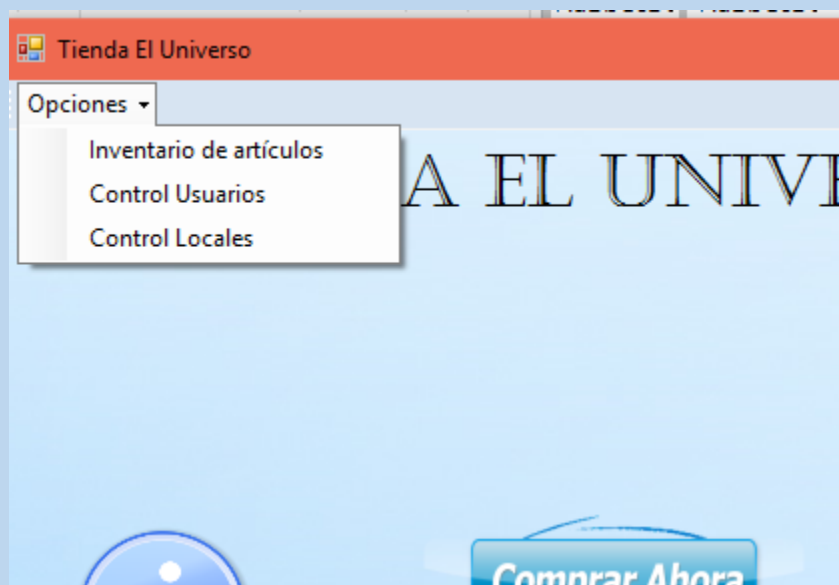


- Dar clic en ese botón
- Se desplegará dos opciones entrar a la que dice Administrador.
- Pide Nombre de Usuario y Contraseña (escribir su Nombre y contraseña)
- Si la información ingresada es errónea se le mostrara un mensaje de que vuelva a ingresarla, si es correcta se le mostrara un mensaje de bienvenida, dar clic en aceptar y entrara al formulario del empleado.

Contenido:



En este formulario el administrador puede ver el formulario del cliente (compras); en las pestañas de arriba se encuentra un título “opción” dar clic se desplegará tres opciones que son:



Inventario de artículos.

Control de usuarios.

Control de locales.

- ❖ En Inventario de artículo: dar clic y se le mostrara los artículos que están registrados y también puede registra artículos si desea (para registrar un nuevo artículo, se hace el mismo procedimiento que en del empleado)

A screenshot of the 'Agregar Artículos' form within the 'Tienda El Universo' application. The form has a red header bar with the title 'Agregar Artículos'. The main content area is light blue and contains several input fields for article details: 'Código Artículo' (666), 'Precio' (444), 'Inventario' (444), 'Código Usuario' (444), 'Clasificación' (Cosméticos), 'Unidad medida' (50ml), and 'Descripción'. To the right of these fields is an 'Imagen' section showing a product image of a Lacoste bottle. Below the input fields is a 'Buscar' button. At the bottom of the form is a table with 8 columns: Registro, Código Artículo, Precio, Inventario, Código Usuario, Clasificación, and Unidad Medida. The table contains one row with the following data: 1, 666, 444, 444, 444, Cosméticos, 50ml. Below the table is a search bar labeled 'Buscar:'. At the very bottom of the form are several buttons: 'Regresar', 'Nuevo', 'Editar', 'Guardar', 'CANCELAR', and '¡SALIR!'.

Registro	Código Artículo	Precio	Inventario	Código Usuario	Clasificación	Unidad Medida
1	666	444	444	444	Cosméticos	50ml

- ❖ Control de Usuarios: dar clic y se mostrara un nuevo formulario.

The screenshot shows a window titled 'Control de Usuarios' with a light blue background. At the top, the text 'TIENDA EL UNIVERSO' is displayed in a large, serif font. Below this, there are several input fields: 'Código Usuario:' with a text box, 'Nombre Completo:' with a text box, 'Correo:' with a text box, 'Nivel:' with a dropdown menu showing 'Seleccione...', and 'Código Local:' with a text box. Below these fields is a 'Buscar:' label followed by a text box. Underneath the search box is a table with four columns: 'Registro', 'Código Usuario', 'Nombre', and 'Correo'. The table is currently empty. At the bottom of the window, there is a toolbar with several buttons: 'Regresar' (blue with a circular arrow), 'Nuevo' (blue with a plus sign and a notepad icon), 'Editar' (blue with a pencil icon), 'Guardar' (blue with a floppy disk icon), 'CANCELAR' (yellow with a red X icon), and '¡SALIR!' (red with white text).

En este formulario se pueden ingresar los usuarios.

Funciones de los botones

Botón Regresar: Regresa al formulario anterior

Botón Salir: sé sale totalmente del programa

Botón Nuevo: agregar una nueva tabla al cuadro y habilita todos los campos para poder comenzar a registrar los artículos.

Pasos a seguir:

Presionar el botón de nuevo para habilitar los campos (hacer cada vez que ingrese nuevo usuario).

Código Usuario: Escribir solo números.

Nombre: Escribir letras y números a su preferencia.

Correo: Escribir letras y números a su preferencia.

Nivel: Dar clic, se desplegaran cuatro opciones elegir la que desee.

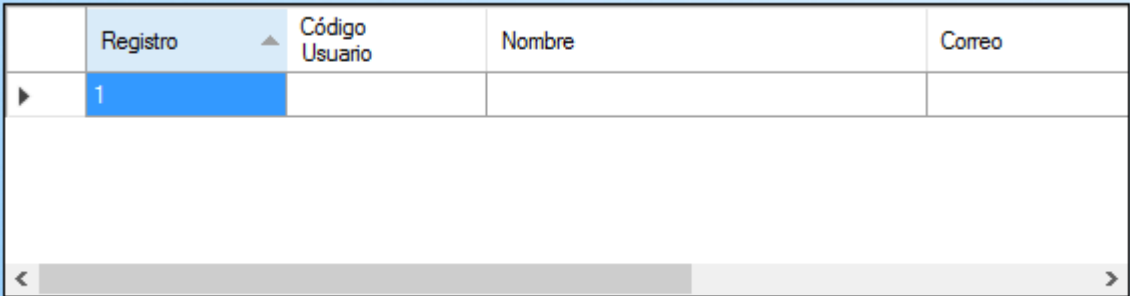
Código Local: Escribir solo números.

Botón Guardar: Guarda la información ingresada.

Botón Cancelar: No guarda el registro al darle clic.

Botón Editar: Permite cambiar la información de los artículos ya ingresados, al final tiene que dar guardar.


Campo Filtrar: Se escribe cualquiera de estos (Nombre, nivel, correo), se da ENTER y ya sale el registro que tenga. Para volver a todos los datos se borra lo buscado en la barra y se vuelve a presionar **ENTER**.



Registro	Código Usuario	Nombre	Correo
1			

Para eliminar un registro ya ingresado posicionarse en cualquier casilla y **no en la flecha de la data**, darle delete o suprimir en el teclado de la computadora, se le mostrará un mensaje que sin desea borrar la información.

❖ Control de Locales: dar clic y se mostrara un nuevo formulario.



Control Locales

TIENDA EL UNIVERSO

LOCALES

Código Local:

Ubicación:

Venta:

Filtrar:

Registro	Código Local	Ubicación	Venta
*			

Nuevo Editar Guardar CANCELAR Regresar ¡SALIR!

En este formulario se pueden ingresar los locales en donde se encuentra la tienda.

Funciones

Botón Regresar: Regresa al formulario anterior

Botón Salir: sé sale totalmente del programa

Botón Nuevo: agregar una nueva tabla al cuadro y habilita todos los campos para poder comenzar a registrar los artículos.

Pasos:

Presionar el botón de nuevo para habilitar los campos (hacer cada vez que ingrese nuevo local).

Código Local: Escribir letras y números a su preferencia.

Ubicación: Escribir letras y números a su preferencia.

Venta: Escribir letras y números a su preferencia.

Botón Guardar: Guarda la información ingresada.

Botón Cancela: No guarda el registro al darle clic.

Botón Editar: Permite cambiar la información de los artículos ya ingresados, al final tiene que dar guardar.

Campo Filtrar: Se escribe cualquiera de estos (código local, ubicación y venta) se da ENTER y ya sale el registro que tenga solo con lo que escribió.

Para eliminar un registro ya ingresado posicionarse en cualquier casilla y **no en la flecha de la data**, darle delete o suprimir en el teclado de la computadora, se le mostrar un mensaje que sin desea borrar la información.