

Tarea para PROG09.

Cierre: jueves, 31 de marzo de 2022, 23:59

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Estamos en disposición de dar persistencia a los datos que utilizan nuestras aplicaciones. Hasta el momento los datos manejados sólo se mantienen en memoria principal: cuando nuestras aplicaciones finalizan la ejecución todos los datos se pierden.

Ejercicio 1

Se trata de modificar la aplicación desarrollada en la Unidad de Trabajo 8, Ejercicio 1 para dar persistencia a los datos de las cuentas bancarias. Para ello:

- Cuando la aplicación finalice, es decir, el usuario seleccione la opción Salir, la aplicación guardará el objeto ArrayList de las cuentas bancarias en un fichero binario denominado **datos_apellidos.dat**.
- Cuando la aplicación inicie la ejecución, antes de mostrar el menú, deberá cargar en la estructura de datos el contenido del fichero **datos_apellidos.dat**. Si el fichero no existe, se empezará con el arrayList vacío mostrando el menú principal.

Recuerda que para poder realizar estas tareas es necesario que la clase CuentaBancaria sea serializable.

Ejercicio 2

Añade una nueva opción al menú de la aplicación denominado "Listado clientes" de modo que al seleccionarla, se genere un fichero de texto denominado **listado_apellidos.txt** que contenga una línea de texto por cada cuenta bancaria, escribiendo el iban y el nombre del titular. La última línea del fichero contendrá el número total de cuentas existentes y la fecha actual del sistema del momento de generación del fichero.

IMPORTANTE

- En la cabecera de las clases añade documentación indicando autor y descripción de la clase.
- En la cabecera de cada método añade documentación indicando la funcionalidad que implementa y el valor que devuelve.
- El código fuente Java de esta clase debería incluir comentarios en cada atributo (o en cada conjunto de atributos) y método (o en cada conjunto de métodos del mismo tipo) indicando su utilidad.

Criterios de calificación.

- **Ejercicio 1 (5 puntos):**
 - Se guardan los datos en el fichero binario: 2 puntos.
 - Se cargan los datos desde el fichero binario: 2 puntos.
 - Se entrega el fichero datos_apellidos.dat con la información: 1 punto.
- **Ejercicio 2 (5 puntos):**
 - Se genera el fichero de texto con la información solicitada: 3 puntos.
 - Se incluye el número de cuentas existentes y la fecha: 1 punto.
 - Se entrega el fichero listado_apellidos.txt con la información: 1 punto.

Consejos y Recomendaciones.

- Para la serialización del arrayList consulta los siguientes enlaces:
 - Reproducir Vídeo
 - <https://jnjsite.com/java-serializando-objetos-para-guardar-y-recuperar-en-ficheros/>
- Para la generación del archivo de texto consulta el código ejemplo del apartado 5.2. de los contenidos de la unidad para escribir en archivos de texto.

Indicaciones de entrega.

Documentación a entregar:

- El archivo de **proyecto .zip**. Para empaquetar un proyecto en Netbeans, utiliza la opción File - Export Project de Netbeans: genera un fichero .zip con el contenido completo del proyecto.
- El fichero **datos_apellidos.dat**.
- El fichero **listado_apellidos.txt**.
- El documento de texto en formato pdf (**apellido1_apellido2_nombre_PROG09_Tarea.pdf**) con el código fuente.