

ENCUENTRA-LOS – MANUAL DE USUARIO

Al comenzar el juego tienes que **elegir la colección** de figuras que deseas encontrar:

- Puede elegirse **clikando** sobre la colección deseada
- O **escribiendo** su número en el recuadro de debajo, donde pone: “Elegir colección:”

También se debe **elegir el número de intentos** que se desean tener para encontrar las figuras, para ello:

- Introduce en la casilla correspondiente un número entre 10 y 50.
- También pueden usarse las flechas arriba y abajo que aparecen en el recuadro.
- Si has elegido una colección clicando y otra en la casilla, **tiene preferencia la última elegida**, para saber cuál ha sido, la elegida estará seleccionada y las casillas de opciones parpadearán al clicar en Enviar.

Una vez en el tablero de juego:

- Hay dos formas de **descubrir una casilla**:
 - o Clicando encima de ella en el tablero
 - o Introduciendo sus coordenadas en el lateral. La coordenada “X” corresponde a las columnas y la coordenada “Y” a las filas. En el grid aparece su “fila-columna” para orientarte



- Si se elige una **casilla que ya ha sido descubierta anteriormente**, sonará un sonido de aviso y aparecerá un mensaje informando de la situación y pidiendo que introduzcas una nueva, no se descontará un intento.

Introduce coordenadas
X: Y:
(X= columna / Y = fila)
**YA ELEGIDO, PRUEBE DE
NUEVO**

- Si eliges una **casilla que no contenga nada**, sonará un sonido y la casilla se volteará vacía.
- Si eliges una casilla que contenga **parte de una figura**, sonará un sonido de acierto, aparecerá la figura encontrada debajo y se sumará 1 punto a la puntuación.
- Si se elige una casilla que corresponde a la **última parte de una figura**, sonará el sonido correspondiente a esa figura, aparecerá un pop-up con su imagen y el lateral mostrará la imagen correspondiente. Se sumarán 10 puntos a la puntuación.
- Con cada jugada el número de intentos se decrementará en 1 unidad, menos cuando la casilla sea repetida.

Se **ganará el juego** si consigues descubrir todas las figuras en el número de intentos elegidos.

Al finalizar la partida, tanto si ganas como si se agotan los intentos, se descubrirá el tablero completo, para ver la solución y aparecerá tu puntuación final en el lateral.

Podrás elegir si **continúas jugando** o si abandonas el juego al final de cada partida.

Puedes **reiniciar el juego** en cualquier momento clicando en Comenzar.

Comenzar

Objetivo del juego

Reglas del juego

Quiénes somos

ENCUENTRA-LOS animales

Desde el juego hay **enlaces** a el “Objetivo del juego”, las “Normas del juego” y a “Quiénes somos”.