



Objetivo del juego

Sobre un tablero cuadrado, con filas y columnas numeradas, se esconden 5 figuras, cada una con una forma geométrica distinta de la colección elegida, el jugador tiene que ir abriendo casillas para encontrarlas en un número determinado de intentos.

- ➔ Al comenzar te darán a elegir la colección y el número de intentos.
- ➔ En cada partida habrá 5 figuras de la colección indicada.
- ➔ Cada figura tiene un tamaño rectangular determinado y ocupará una posición aleatoria del tablero
- ➔ El objetivo es descubrir todas las figuras con el menor número de movimientos.

- ➔ Tendrás que elegir la coordenada que deseas descubrir, puede hacerse introduciéndola manualmente, o clicando sobre ella en el tablero.
- ➔ Al encontrar una parte de la figura:
 - Sonará un sonido de acierto.
 - Aparecerá la imagen de la figura encontrada en su lugar.
 - Se sumará 1 puntos a la puntuación.
- ➔ Al encontrarla completa sonará su sonido (cada figura tiene un sonido asignado)
 - Aparecerá la figura y se quedará en el lateral.
 - Se sumarán 10 puntos a la puntuación.
 - El fondo de la posición que ocupaba cambiará.
- ➔ Al no acertar sonará un sonido de fallo y se coloreará de color naranja.
- ➔ Al terminar el número de intentos o encontrar todas las figuras se termina el juego y te saldrá la puntuación.
- ➔ Te pedirá si deseas volver a jugar