

- Sistemi di  
raccomandazione  
basati sul metodo SGD

1

# Modello dei fattori latenti

# MODELLO DEI FATTORI LATENTI

## Matrice dei Ratings

$$R_{nu,nv} = \begin{pmatrix} r_{1,1} & r_{1,2} & \cdots & r_{1,nv} \\ r_{2,1} & r_{2,2} & \cdots & r_{2,nv} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ r_{nu,1} & r_{nu,2} & \cdots & r_{nu,nv} \end{pmatrix}$$

## Matrici dei fattori latenti

$$U_{nu,d} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_{nu} \end{pmatrix}, \quad V_{d,nv} = (v_1 \quad v_2 \quad \cdots \quad v_{nv})$$

## Matrice dei ratings approssimata

$$U_{nu,d} V_{d,nv} = R'_{nu,nd} \approx R_{nu,nv}$$

## Obiettivo:

$$\min SSE = \min \sum_{(i,j) \in K} (r_{ij} - r'_{ij})^2 + \lambda(||u_i||^2 + ||v_j||^2)$$

## Stochastic Gradient Descent

Ad ogni iterazione:

- Scelta randomica di un rating  $r_{ij}$  da  $K$
- Aggiornamento della riga  $u_i$  e della colonna  $v_j$  tramite le formule (regolarizzate):

$$u'_{ik} = u_{ik} + \eta(e_{ij}v_{kj} - \lambda u_{ik}), \quad \text{per } k = 1, \dots, d$$
$$v'_{kj} = v_{kj} + \eta(e_{ij}u_{ik} - \lambda v_{kj}), \quad \text{per } k = 1, \dots, d$$

2

## Algoritmo seriale

- ALGORITMO SERIALE

- Dataset di training MovieLens (ml-latest-small):

- Numero di Utenti = 610
- Numero di Film = 193'609
- ~ 20 ratings per utente

$R_{(610,193609)}$  è molto sparsa

## ALGORITMO SERIALE

### CARICAMENTO DEL DATASET

loadDataset() carica il dataset in R

generateR() genera una matrice di ratings nu x nv con sparsità dell'75% (75% di valori uguali a 0)

```
/* Inizializzazione di R*/
float *R;
int nu, nv;    // presi da input

if ((nu == 0) || (nv == 0))
{
    nu=610;
    nv=193609;
    R=(float *)malloc( nu * nv *(sizeof(float)));
    loadDataset(R,nu,nv,&n_miss,&sparsity);
}else
{
    R = (float *)malloc(nu*nv*sizeof(float));
    generateR(R,nu,nv,&n_miss,&sparsity);
}
```

## ALGORITMO SERIALE

### CREAZIONE DEL TRAINING SET

R\_train è una matrice  
n\_R\_train x 3

n\_R\_train = numero di ratings  
non nulli in R

```
/*  
    Creazione del training set a partire da R  
    id utente | id item | rating  
*/  
  
int n_R_train = ((nu*nv)-n_miss);  
float R_train = (float *)malloc(n_R_train*3*sizeof(float));  
int c = 0;  
  
for ( i = 0; i < nu; i++)    // i == id utente  
{  
    for ( j = 0; j < nv; j++)    // j == id item  
    {  
        if (R[i*nv+j] != 0)  
        {  
            R_train[c*3+0] = i;  
            R_train[c*3+1] = j;  
            R_train[c*3+2] = R[i*nv+j];  
            c++; // riga successiva  
        }  
    }  
}
```

- ALGORITMO SERIALE

- PREPARAZIONE DEI PARAMETRI

```
● ● ●  
  
/* Parametri presi da input */  
int d;          // numero di fattori latenti  
float learning_rate, reg_param;  
int n_iter;     // numero di iterazioni  
  
/* Inizializzazione di Rcap */  
float Rcap = (float *)malloc(nu*nv*sizeof(float));  
  
train(R_train, n_R_train, Rcap, nu, nv, d, learning_rate, reg_param, n_iter);
```



## ALGORITMO SERIALE

### FASE DI TRAINING #1

U di dimensioni  $nu \times d$

V di dimensioni  $d \times nv$

Inizializzazione con valori 0 e 1.

```
void train(float *R_train, int n_R_train, float *Rcap,
           int nu, int nv, int d, float l_r, float reg_param, int n_iter)
{
    float *U, *V;
    int i, j;

    /* Inizializzazione delle matrici U e V */
    U = (float *)malloc(nu*d*sizeof(float));
    V = (float *)malloc(nv*d*sizeof(float));

    srand((int)time(0));
    for ( i = 0; i < nu; i++)
    {
        for ( j = 0; j < d; j++)
        {
            U[i*d + j] = rand() % 2; // genera numeri da 0 a 1
        }
    }

    for ( i = 0; i < d; i++)
    {
        for ( j = 0; j < nv; j++)
        {
            V[i*nv + j] = rand() % 2; // genera numeri da 0 a 1
        }
    }
}
```

## ALGORITMO SERIALE

### FASE DI TRAINING #2

```
void train(float *R_train, int n_R_train, float *Rcap,
           int nu, int nv, int d, float l_r, float reg_param, int n_iter)
{
    ...
    float, e=0, r_ui, r_ui_pred=0;
    int r, utente, item;

    /* Inizia la fase di training */
    for (int iter = 0; iter < n_iter; iter++)
    {
        // scelta random di 1 rating dal training set
        r = rand() % n_R_train; // genera numeri da 0 a # dei ratings

        utente = (int) R_train[r*3+0]; // id utente
        item = (int) R_train[r*3+1]; // id item
        r_ui = R_train[r*3+2]; // rating

        // calcolo della predizione del rating
        r_ui_pred = calcPreds(U,V,nu,nv,d,utente,item);
```

Ad ogni iterazione, si sceglie un rating e si calcola la predizione con U e V

```
float calcPreds(float *U, float *V, int nu, int nv,
                int d, int utente, int item)
{
    int i;

    // calcolo della predizione del rating
    float r_ui_pred = 0;
    for ( i = 0; i < d; i++)
    {
        r_ui_pred += U[utente*d+i]*V[i*nv+item];
    }

    return r_ui_pred;
}
```

## ALGORITMO SERIALE

### FASE DI TRAINING #3

Update di  $U$  e  $V$  tramite le formule derivate dal gradiente

$R_{cap}$  contiene i rating calcolati con  $U$  e  $V$  alla fine delle  $n\_iter$  iterazioni

```
void train(float *R_train, int n_R_train, float *Rcap,
           int nu, int nv, int d, float l_r, float reg_param, int n_iter)
{
    ...
    // calcolo dell'errore
    e = r_ui - r_ui_pred;

    // update dei fattori latenti
    for ( i = 0; i < d; i++)
    {
        U[utente*d+i] += l_r * (e*V[i*nv+item] - reg_param*U[utente*d+i]);
        V[i*nv+item] += l_r * (e*U[utente*d+i] - reg_param*V[i*nv+item]);
    }
} // end for n_iter

/* Generazione di Rcap a partire da U e V */
for ( i = 0; i < nu; i++)
{
    for ( j = 0; j < nv; j++)
    {
        Rcap[i*nv+j] = calcPreds(U,V,nu,nv,d,i,j);
    }
}
} // end dichiarazione train
```

## ALGORITMO SERIALE

### VALUTAZIONE DEL MODELLO

```
... // nel main
/* Calcolo di RMSD */
rmsd = calcRMSD(R_train, n_R_train, Rcap, nv);

// end main
```

```
float calcRMSD(float *R_train, int n_R_train,
               float *Rcap, int nv)
{
    int i, utente, item;
    float r_ui_pred, r_ui, rmsd;

    for ( i = 0; i < n_R_train; i++)
    {
        utente = (int) R_train[i*3];
        item = (int) R_train[i*3+1];
        r_ui = R_train[i*3+2];

        r_ui_pred = Rcap[utente*nv+item];

        rmsd += pow(r_ui_pred-r_ui,2);
    }
    rmsd=sqrt(rmsd/n_R_train);

    return rmsd;
}
```

$$e_{ij} = r_{ij} - \hat{r}_{ij} \quad \text{for } (i, j) \in K \quad (K \text{ insieme dei rating non mancanti})$$
$$e'_{ij} = \frac{1}{2} e_{ij}^2$$

$$SSE = \sum_{(i,j) \in K} e_{i,j}^2, \quad SSE' = \frac{1}{2} SEE = \sum_{(i,j) \in K} e'_{ij}$$

$$RMSE = \sqrt{SSE/|K|}$$

# ALGORITMO SERIALE

## Esecuzione su MovieLens



```
$ ./mf_sgd
```

```
*** Fattorizzazione di Matrice - SGD ***
```

```
Dimensioni della matrice di rating R
```

```
nu = 0  
nv = 0
```

```
estratto 10x10 di R =
```

4.00	0.00	4.00	0.00	0.00	4.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	5.00	0.00	0.00	5.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	3.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

```
R dim = (610,193609), sparsità = 99.91%
```

### #1



```
Numero di fattori latenti d = 10  
Learning rate = 0.01  
Parametro di regolarizzazione = 0.03  
Numero di iterazioni = 100000
```

```
RMSD = 1.043248
```

```
Tempo di esecuzione = 4.644269 secondi
```

### #2



```
Numero di fattori latenti d = 10  
Learning rate = 0.01  
Parametro di regolarizzazione = 0.03  
Numero di iterazioni = 1000000
```

```
RMSD = 0.803702
```

```
Tempo di esecuzione = 5.377245 secondi
```

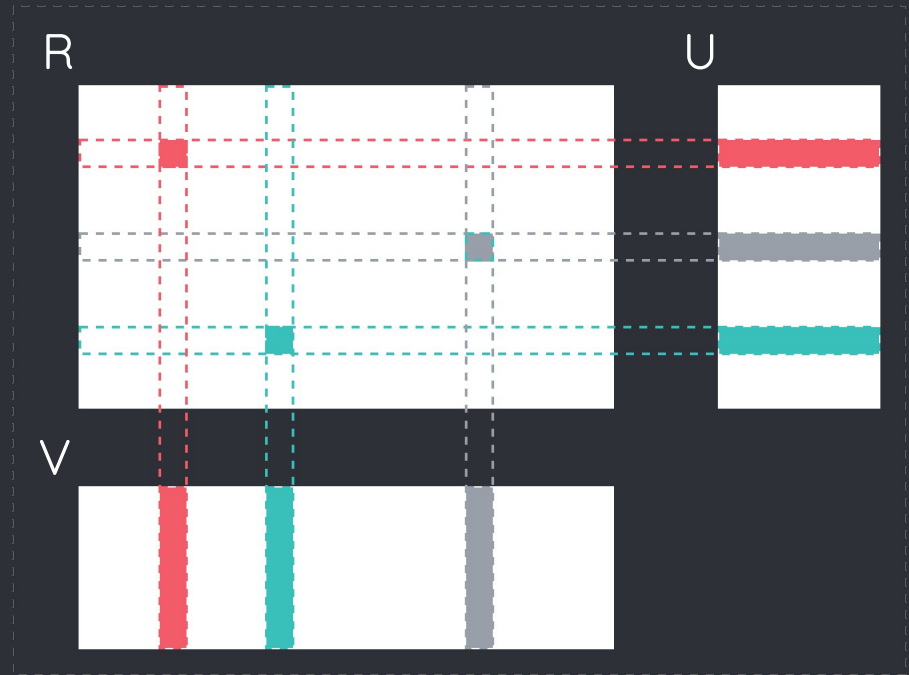
3

## Algoritmi paralleli

- HogWild!

- Asincrono

- Approccio lock-free
- Thread indipendenti

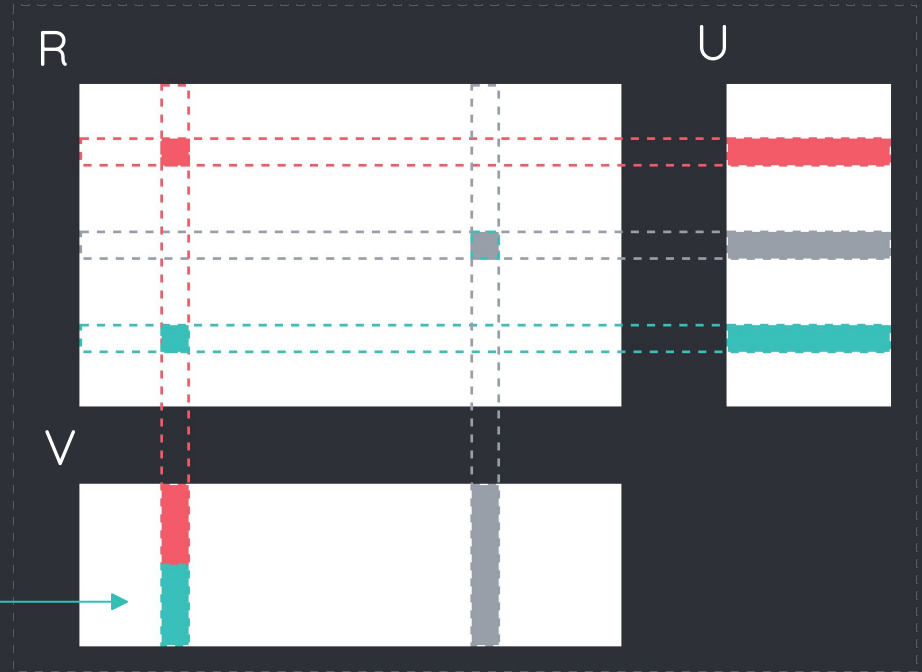


- HogWild!

- Asincrono

- Garantisce la convergenza

Overwrite

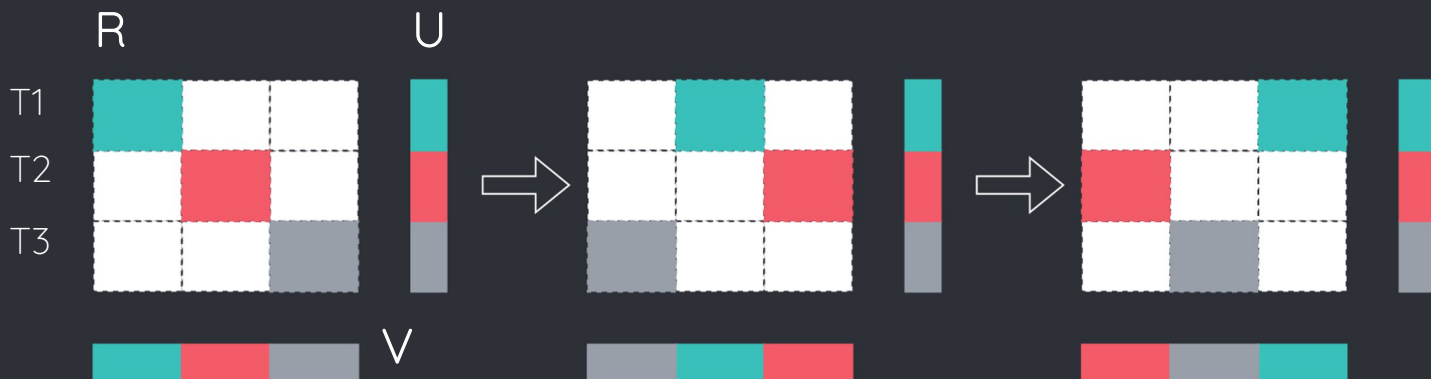




## DSGD

### Stratified (o sincrono)

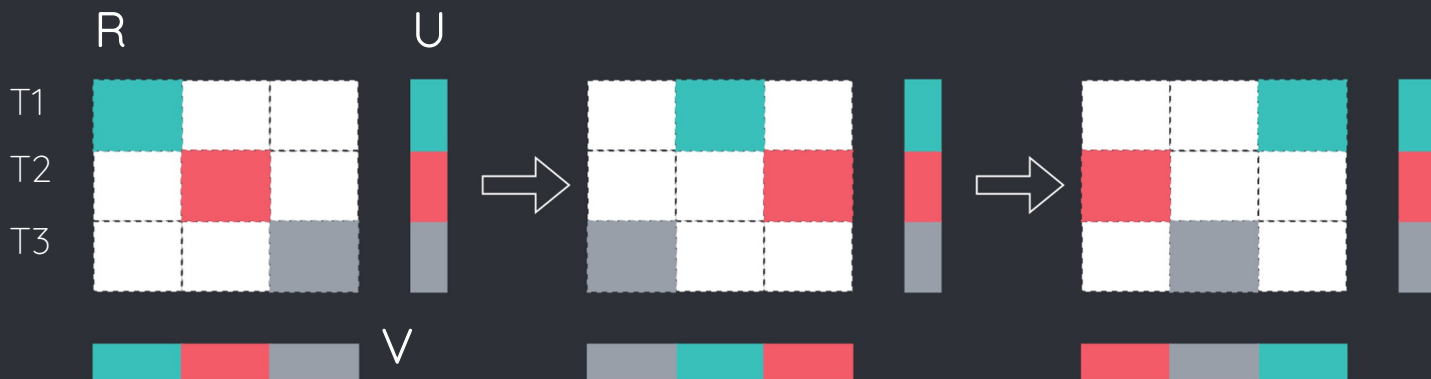
- Numero di thread  $t$
- $R$  in blocchi  $\text{txt}$
- Numero di iterazioni  $n_{\text{iter}}$



## DSGD

### Stratified (o sincrono)

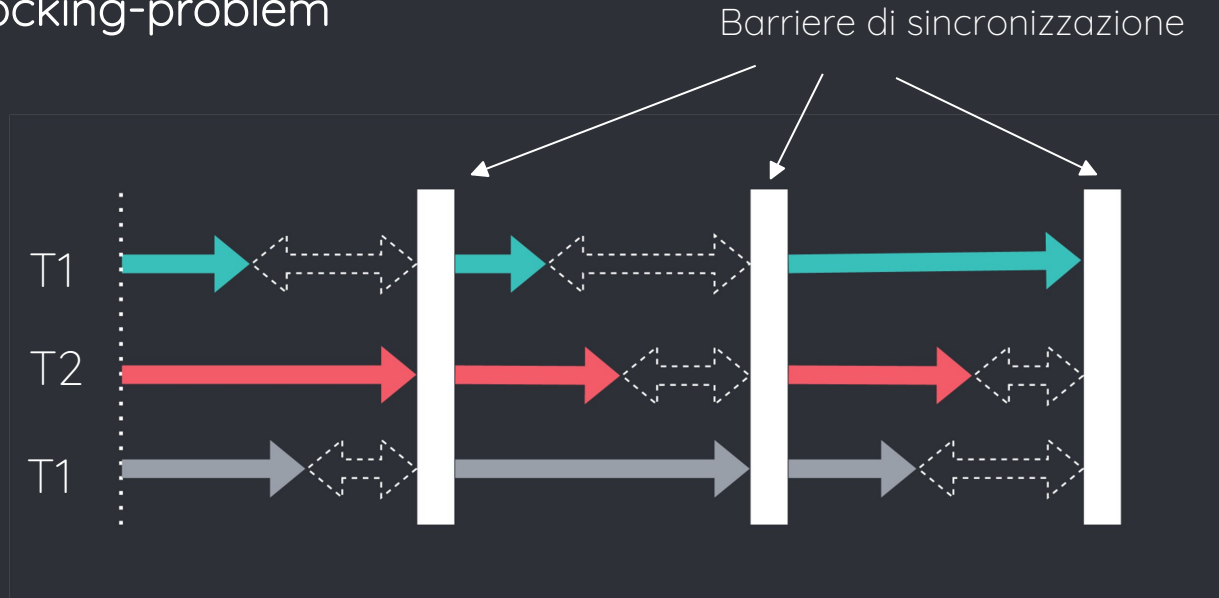
1. Per ogni iterazione ( $n\_iter$ ):
2. Assegna un blocco finché tutta  $R$  non è stata processata (per un totale di  $t$  sub-iterazioni).
3. In modo parallelo: ogni thread sceglie un rating dal blocco e aggiorna  $U$  e  $V$ .



## DSGD

### Stratified (o sincrono)

- Locking-problem



# RIFERIMENTI

## al materiale teorico

- [Matrix factorization Techniques for recommender systems, Koren et al. \(2009\)](#)
- [Investigation of Various Matrix Factorization Methods for Large Recommender Systems, Gabor et al. \(2008\)](#)

## Ad altri algoritmi

- [A Fast Parallel SGD for Matrix Factorization in Shared Memory Systems, Zhuang et al. \(2013\)](#)
- [Fast and Robust Parallel SGD Matrix Factorization, Jinoh Oh et al. \(2015\)](#)
- [Scalable Task-Parallel SGD on Matrix Factorization in Multicore Architectures, Nishioka et al. \(2015\)](#)
- [CuMF\\_SGD: Parallelized Stochastic Gradient Descent for Matrix Factorization on GPUs, Xie et al. \(2020\)](#)

○ Grazie per l'attenzione!