

iPhone

RADIOGRAFIA

HERNANDEZ PADILLA MARISOL MONSERRAT

14 – FEBRERO – 2020

CÓMPUTO MÓVIL

En 2007 llegó al mercado uno de los teléfonos que daría mucho de qué hablar. Por su innovador sistema operativo, su forma física, precio, etc. este teléfono llegaría a alborotar distintos aspectos como en la economía, política, tecnología a futuro, ambiental, entre otros. Este documento comenzará a ver como fue evolucionando y teniendo papel en los aspectos mencionados anteriormente y, enfocándose en gran parte también en por qué el interés creciente en crear aplicaciones para estos celulares.

Sin duda, en 2007 fue una de las etapas importantes para Steve Jobs, pues había apostado demasiado en un proyecto que se encontraba anunciado, el lanzamiento del iPod.

“Un iPod de pantalla ancha con controles táctiles, un teléfono móvil revolucionario y un navegador de internet” fue así como lo presentó Steve Jobs.

Su popularidad creció debido a su distintiva originalidad conforme a lo que otras marcas de celulares habían presentado.

El primer iPhone.

Cuando este teléfono salió al mercado, las personas esperaban en fila durante días para obtener su propio iPhone antes de que se agotaran. Una de sus principales características era su pantalla táctil y multimedia con un tamaño de 3.5 pulgadas. Entre sus prestaciones técnicas destacaban los 128 MB de memoria RAM, la cámara de dos megapíxeles y los 4GB de capacidad de almacenamiento.

Con los años, poco a poco iba mejorando el iPhone. Destacando su conectividad, su cámara y sobre todo, la primera tienda online para celulares, en otras palabras, la App Store.

Para el año 2017 ya contábamos con iPhone 8 y iPhone X. En el 2018 llegó iPhone Xs y por último en el previo año llegó a las tiendas el iPhone 11.

A continuación se mostrara algunas de las características de los iPhone más actuales.

iPhone 8

El iPhone comenzó poco a poco a agregar diferentes características importantes que iba llamando la atención de los usuarios. Comenzando de sus cámaras.

- **Cámara:** Contiene una cámara dual de 12 Mpx con gran angular y teleobjetivo. Su gran angular tiene una apertura de f/1,8 y teleobjetivo con apertura f/2,8. Cuenta con un zoom digital hasta de x5, en el cual van incluidos un zoom óptico de acercamiento x2 y zoom digital hasta x10.

Además de estas especificaciones cuenta con una resolución de 1.334 por 750 píxeles a 326 p/p para el iPhone 8 normal. Aunque para la versión de iPhone 8 Plus la resolución aumento a 1.920 por 1.080 píxeles a 401 p/p lo que nos menciona como iba evolucionando.

Su pantalla por otra parte es panorámica LCD Multi-Touch de 4,7 pulgadas con tecnología IPS aunque muchas de las especificaciones cambian en versiones del iPhone 8.

Asimismo, este teléfono cuenta con píxeles de doble dominio para un gran ángulo de visión, además de incluir distintos sensores, tales como:

- Sensor de identidad Touch ID
- Barómetro
- Giroscopio de tres ejes.
- Acelerómetro
- Sensor de proximidad
- Sensor de luz ambiental.

Por último contamos con el 3D Touch del iPhone 8 que nos permite acceder rápidamente a las diferentes funciones de las aplicaciones del teléfono desde el menú principal, pulsando con diferente intensidad por la pantalla.

El 3D Touch del teléfono nos permite navegar más rápidamente y eficiente por nuestro teléfono debido a que también nos permite ver imágenes, mensajes y direcciones sin tener que abrirlos.

iPhone X

En ese mismo año se sacó a la venta el nuevo iPhone X que cambiaría completamente la forma convencional y común que tenían los iPhones hasta la época.

Comenzando con su pantalla, la cual cambio por una pantalla un tanto más grande debido a su nuevo diseño, dicha pantalla es LCD Multi-Touch de 6.1 pulgadas sin marco y tecnología IPS.

Además, también, de aumentar en gran número de resolución pasando de ser 1.334 por 750 píxeles a 326 p/p del iPhone 8 a 1792 x 828 pixeles a 326 ppi para esta nueva generación de iPhones.

La cámara continuo siendo de 12 Mpx con un gran angular con apertura de f/1,8 y zoom digital de 5x.

Los sensores también fue una de las características que se mantuvieron aunque fue añadido uno más:

- Face ID

El cuál permitiría al usuario desbloquear el celular con su rostro.

Cabe destacar que una de las características del iPhone X mas destacadas es que para el X no existía la herramienta 3D Touch. Este Touch fue suplido por **Haptic Touch**, debido a que el iPhone X ya no cuenta con el singular botón de inicio. Esta nueva adición funciona conjuntamente con el motor Táptico de Apple, que detecta las pulsaciones largas en pantalla.

A pesar de sus comparaciones con 3D Touch y ciertas problemáticas debido a dichas comparaciones, tales como, lentitud, acciones rápidas, "peek and pop", etc. Apple se encuentra mejorando Haptic Touch.

iPhone 11

En 2019 se lanzó el iPhone más actual, es decir, el iPhone 11. A comparación del iPhone XR podemos decir que el iPhone no cambio de forma masiva. En otras palabras, tanto la pantalla como la resolución continuaron siendo las mismas.

Por otra parte, uno de los cambios mas llamativos fue la adición de una cámara. Ambas cámaras son de 12 Mpx con ultra angular y gran angular con apertura de f/2.4 y ángulo de visión de 120° y apertura de f/1.8, respectivamente. De igual forma los zooms continúan siendo los mismos tanto para digital como óptico.

Los sensores de igual forma se mantuvieron.

Todas las características obtenidas anteriormente fueron obtenidas de la página oficial de Apple (apple.com).

Beneficios de crear aplicaciones iOS

El mercado de las aplicaciones se ha vuelto muy grande. Debido a la gran demanda de programadores para dispositivos móviles es muy elevada por eso que aprender a crear aplicaciones en iOS es una gran oportunidad. A continuación se mencionarán los beneficios de crear aplicaciones en iOS mencionados en una lista.

- **Mayor tiempo en el mercado:** Al llevar iOS llevar más tiempo en el mercado lo hace una ventaja a la hora de crear aplicaciones ya que, sus frameworks y APIs han podido evolucionar y adaptarse más a la demanda actual.
- **Apps más caras:** Varias de las aplicaciones creadas para Android son gratis y por lo tanto llenas de publicidad pero para el caso de iOS que son de pago se obtiene un mayor beneficio para el programador.
- **Desarrollo más rápido:** Las aplicaciones de Android son programadas en Java y para los principiantes, el desarrollo de aplicaciones en iOS puede resultar complejo, aunque una vez que vas practicando poco a poco se vuelve más rápido. La fragmentación tiene un papel muy importante en este aspecto.
- **No hay fragmentación:** Para iOS solo se creara aplicaciones para un tipo de dispositivo, el iPhone por lo que los desarrolladores no deberán adaptar cada aplicación a los diferentes dispositivos de Android o cualquier

plataforma. Además de que siempre podrán programar con la última actualización de software disponible sin la preocupación de si la aplicación va a ser soportada con dicha versión.

Quizá esta sea el beneficio más relevante de la programación en iOS respecto a otras plataformas.

- **Mejor software de desarrollo:** Como se ha mencionado anteriormente, la ventaja de iOS es su nula fragmentación de dispositivos y herramientas más actualizadas.

Referencias:

1. www.apple.com
2. Gomez, F.. (2015). Los beneficios de crear aplicaciones iOS. Febrero 13, 2020, de Deusto Formación Sitio web: <https://www.deustoformacion.com/blog/desarrollo-apps/beneficios-crear-aplicaciones-ios>