

APP: The Human Story

Hernández Padilla Marisol Monserrat

La película habla sobre la llegada del iPhone al mundo, con la introducción de Steve Jobs para este teléfono que revolucionaría la industria. El iPhone ha ayudado a muchas personas con la introducción de la primera tienda para aplicaciones. En otras palabras, gracias a esta tienda podían existir aplicaciones que ayudaban a los usuarios, niños, adultos, etc. Desde aplicaciones que ayudan a los niños a programar hasta juegos interactivos que los ayudan a continuar aprendiendo. Algo que deja muy en claro es que las aplicaciones cambiarán nuestra forma de relacionarnos con la tecnología.

Estas aplicaciones, creadas por distintos desarrolladores son las que permiten obtener la relación entre humano-tecnología. Estos desarrolladores se encuentran constantemente creando para ayudar de distintas maneras, es en donde ellos mismos encuentran la felicidad. Para algunos de ellos el crear y ver como va llegando a cada vez más gente y los inspira es lo que los apasiona. "He creado esta app que ha podido ayudar a los niños a programar y tal vez algunos otros encontrarán lo que les apasiona", esa felicidad es la que los desarrolladores sienten.

Además de que para muchos se ha vuelto arte, es decir, a pesar de que existen aplicaciones triviales y hasta incluso irrelevantes, estas dicen mucho de sus creadores. Cambian la forma en que viven sus vidas, y, probablemente definirá su futuro.

La imaginación puede volar con los desarrolladores, es de ahí de por qué lo llaman arte. En la película se menciona que si tienes o tenías una idea la podías programar y elevar tu imaginación aún más. Las apps más grandes comenzaron desde ideas muy pequeñas que con la ayuda de la imaginación iban creciendo hasta donde llegar a donde han llegado y para que esa chispa no se apagara se iban creando más y más aplicaciones.

Volviendo a la introducción del iPhone, además de dar a la era de la tecnología y celulares una nueva forma de poder ver las cosas, reinventando teléfonos y llevando a los desarrolladores a encontrar lo que realmente quieren hacer. Ayudando a cumplir sueños, concretar ideas, etc. Además con la llegada del iPad y otros servicios de apple se iban abriendo campos para estos developers. Podían llevar sus aplicaciones desde el celular hasta la iPad, iMac y de esta forma poder alcanzar mas personas y demostrar el gran mundo que se encontraba descubriendo Apple. Podemos resumirlo a que Apple abrió más oportunidades a los developers, entiendo que se estancaron y tal vez perdieron el gran deseo que tenían.

Pero aunque pueda parecer bonito e increíble, la realidad es que todo sirve y fun

cióna bajo un **pro y contra**. Si bien el tener tu app y a dentro de la play store era un gran sueño hecho realidad, la verdad es que para llegar a él se debió pasar por varios problemas. Comenzando por la creación, el aprender a programar conlleva un gran esfuerzo de tiempo y dedicación. Al ser de esta forma, existen varios cursos que pueden ayudar a superar esta etapa pero después podemos encontrarnos con la presentación y búsqueda de personas que se interese en tu aplicación y deseen apoyarte económicamente. En la película se muestra a los creadores de Cherbit, su avance desde el aprendizaje sobre la programación para apps hasta su búsqueda por personas que apoyaran su app hasta ingresar y ganar el Hackaton donde al recibir \$5000 dólares podían cobrar de manera más grande con su aplicación. Después de continuación usando hasta llegar a su gran éxito **Cherbit**.

Pero ahora volvemos a entrar con los contras, que más que nada se refiere a lo que sufren los aplicativos en la App Store. La llegada de la Play Store más oportunidad y con ellas llegan más de millones de aplicaciones y con esto se tenía que mantener a flote las que ya habían, renovando y actualizando tratando de evitar que se volvieran viejas y superables. Algunas aplicaciones perdieron usuarios y con esto razones para seguir a flote. Si una aplicación iba quedándose atrás era factible para Apple quitarla y dejar que la reemplazaran afectando de esta forma a los desarrolladores independientes. Además de que se agregó a esto, Apple decidió bajar el precio de suscripción de aplicaciones por lo que se volvió una renta difícil para aquellos desarrolladores.

En resumen se volvió un arma de doble filo, que si bien amplió la vista y le abrió a muchos desarrolladores la oportunidad de encontrar lo que realmente quieren hacer; la llegada de estos desarrolladores con sus aplicaciones aumentaron y si bien fue bueno para los que ya se encontraban fue perjudicial. Es decir, la llegada de algo bueno siempre o casi siempre puede conllevar a algo malo.

También cabe destacar que uno de los puntos centrales de la película es "la devaluación de las aplicaciones" junto con "la lucha por la sostenibilidad". Así como se centra en la forma en como los desarrolladores luchan por recaudar fondos, aprobación, etc. también muestra los altibajos de la creación de apps al ser independiente. Sacó a luz los desafíos que se deben tomar que van incluso más allá de la lucha técnica.

La creación de la App Store puso a los desarrolladores sin límites y por lo tanto la demanda se volvió de gran escala.

Personalmente considero que mientras continúen habiendo gente interesada en la creación de apps podemos encontrar pronto aplicaciones además de continuar ayudando pueden llevarla aún más, a lo mejor cambiando las perspectivas de más personas, puede llevar a otros a conocer su sueño, sus metas, todo lo que tal vez quisiera hacer siempre. Las aplicaciones no solo son conjunto de líneas de código pero también será una forma aún más grande de expresarse.

Aunque hay personas que entran al mundo de las aplicaciones solo por el dinero se debe considerar los que lo hacen con el corazón. Porque como bien se ha dicho debemos apoyar a estas personas; no por que el otro pagante sea importante sino por que al buscar solo dinero no pueden estar pensando en crear aplicaciones con una gran alta de calidad como lo hacen de corazón. Sus aplicaciones podrían no ir demostrando la gran pasión que sienten lo demás. Considero que eso debe ser importante para este negocio. Si realmente quieres hacerlo y tienes el amor para hacerlo, hacerlo pero por el contrario si realmente no eres afecto a eso deberías buscar algo que te guste y pongas el corazón en eso.

Pensando en el futuro poder tecnologías que nos permita movernos mientras estamos conectados a una red, además de poder traer mas información en nuestros dispositivos móviles, nuestra computadora entera. Dentro de este vistazo al futuro las aplicaciones llevarán un papel importante ya que son las que nos ayudarán a llevar la tecnología futura como el IoT a la realidad virtual a ser algo habitual y que permita la expansión de ideas. Es decir, ya poco a poco vamos contando con aplicaciones para el IoT lo que ha hecho que lo veamos cada vez más cerca, que podamos continuar viéndola con los ojos brillantes con lo que lo hemos hecho y llegar a pensar y crear ciudades inteligentes. Ya contamos con dispositivos con aplicaciones IoT que nos han dado una probada de lo que podrá o será el futuro.

Por otra parte tendremos la realidad virtual que nos llevará a tener toda la tecnología en la palma de nuestra mano que no solo llegará a las celulares sino otros dispositivos liderados por estas aplicaciones. Como se ha visto en algunos videos sobre el VR cada vez más tendremos toda la información a un solo click que no será necesariamente en un teclado (computadora) o un celular. Mantenernos conectados seguirá siendo un tema de suma importancia para el futuro.

CONCLUSIONES

Personalmente considero una gran idea y un gran paso lo que las apps se encuentran haciendo. Veo e imagino un futuro donde las escuelas puedan volverse más interactivas y enseñen de una mejor manera a los niños, además de que llegue a más niños. Al principio solía pensar que las aplicaciones podrían ser una mala idea ante un posible daño a la enseñanza de los niños pero como hemos avanzado me he dado cuenta que con esta tecnología los niños van aprendiendo más y se incluso volviendo se autodidactas y posiblemente pensar en lo que ellos quieren y desean ser en un futuro. Tanto aplicaciones de enseñanza podrían ayudar a los niños de escasos recursos a saber como funciona el mundo de la tecnología.

Siento que a pesar de las bajas que pueda tener el futuro en la tecnología y o considero que estamos dando paso a un lugar donde incluso desde pequeños podamos encontrar lo que realmente nos apasiona.

Manuel
Rodríguez