
	SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS				
Curso:	<i>Engenharia de Computação</i>	Disciplina:	<i>Laboratório de Programação de Computadores I</i>	Período	<i>1ª</i>
Professor(a):	<i>Eduardo Habib Bechelane Maia</i>			Valor:	
Data de Entrega:	<i>24/06/2021</i>	Lista:	<i>9</i>	10	

Laboratório 9 de Programação de Computadores I

Defina uma Struct que representa um carro. Essa estrutura criada deve permitir armazenar: modelo do carro, fabricante, ano de fabricação e consumo (em km/l).

Em seguida, crie um menu que permita:

- a) Cadastrar carro
- b) Remover carro
- b) Listar carros de determinado fabricante
- c) Listar carro mais econômico
- d) listar o carro com o maior consumo
- e) listar o carro mais novo

Obs 1: Considere que o programa irá permitir o cadastro de até 100 carros.

Obs 2: Ao sair do programa, os dados cadastrados devem ser salvos no arquivo dados.bin.

Obs 3: Ao entrar no programa, os dados constantes no arquivo dados.bin devem ser lidos. Se o arquivo não existir, ele deve ser criado.

Obs 4: Deve ser criada pelo menos uma função para cada item do menu.