

CURSO DE PROGRAMACIÓN FULL STACK

PROGRAMACIÓN. EGG + GOBIERNO MENDOZA



EGG

TEMARIO:

PSEINT

Guía 1	<ul style="list-style-type: none">Saber que es concatenar, los tipos de datos, asignar valores a variables, usar la funcionalidad leer y escribir
Guía 2	<ul style="list-style-type: none">Saber usar si, sino, si anidados y segúnSaber usar el bucle para, hacer mientras y repetir. Que reconozcan las diferencias entre cada bucle
Guía 3	<ul style="list-style-type: none">Poder crear funciones o subprocesos y que poder llamarlos desde el algoritmo principalDiferenciar entre pasaje por valor y referencia
Guía 4	<ul style="list-style-type: none">Crear y recorrer un arregloCrear y recorrer una matrizPasar un arreglo o matriz a una función o subproceso

JAVA

Java Intro	<ul style="list-style-type: none">Conocer tipos de datos en java, diferencia entre dato primitivo y objeto, conocer la clase Math y la clase String, funciones en java.
POO	<ul style="list-style-type: none">Ser capaces de crear un Objeto con sus getter y setterSer capaces de crear una clase destinada a la lógica, donde procesas objetos
Colecciones	<ul style="list-style-type: none">Aprender a usar ArrayList, pudiendo meter y sacar objetos.
Relaciones	<ul style="list-style-type: none">Aprender a relacionar una clase con otra clase.Aprender a relacionar una clase con una lista de objetos.
Herencia e Interfaces	<ul style="list-style-type: none">Entender el concepto de herencia.
Excepciones	<ul style="list-style-type: none">Saber atrapar errores con try and catch.
Integrador	

MYSQL

Guia 1	<ul style="list-style-type: none"> • Aprender a hacer consultas con WHERE, ORDER BY y JOIN
---------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

JAVA + MYSQL

Guia JDBC	<ul style="list-style-type: none"> • Entender el concepto de que hace JDBC • Poder hacer la conexión desde NetBeans • Cargar un dato desde java • Realizar al menos una consulta
Guia JPA	<ul style="list-style-type: none"> • Entender cómo opera el ORM (creación de tablas desde las Entities) • Crear una entidad • Poder guardar y consultar a la base de datos

GIT

Git	<ul style="list-style-type: none"> • Poder crear, compartir un proyecto • Saber usar Pull, Fetch y Push • Saber mergear desde la página web de git
------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

HTML

HTML	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer las etiquetas básicas de HTML
CSS	<ul style="list-style-type: none"> • Saber dar estilos desde un archivo externo
Bootstrap	<ul style="list-style-type: none"> • Saber usar e implementar en los proyectos bootstrap

SPRING

Guía Spring	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer lo que hace el POM • Conocer lo que hace application.yml o properties • Saber que es una Entidad • Saber qué hace un ORM • Conocer las relaciones OneToOne, OneToMany, ManyToOne y ManyToMany • Saber configurar un Login • Saber hacer un Controller, Service y Repository • Saber usar Thymeleaf para traer o poner un dato en el template.
--------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Examen Final