

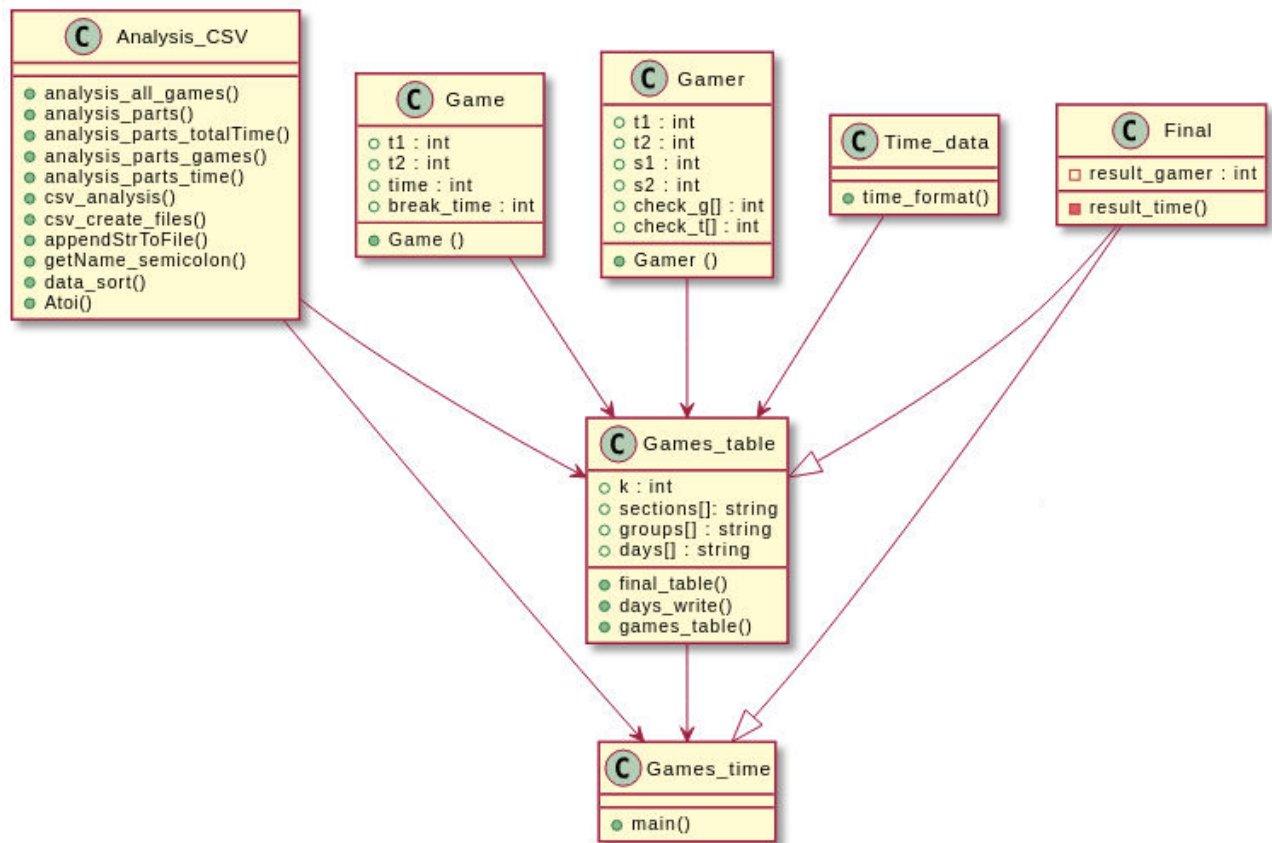
System Architecture Örebro Universitet

Grupp I

Maria Alkeswani&Jamal Alaskari
Viktor Alexandersson&Mohamad Daadoush

Class Diagrams:

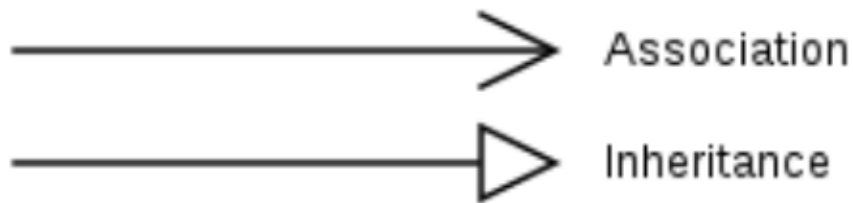
visa objektklasserna i systemet och samband mellan klasser. Diagrammet visa klasser (typer, komponenter ... anger någon "typ" av objekt, "klassificerare") i ett system och deras relationer mellan dem.



Class Diagrams for scheduling component for athletics:

Vi har sju classes, Analasis_CSV, Game, Gamer, Game_table, Game_time, Time_data och Final med två olika Class attributes typer private och public.

Det finns två olika Relationship mellan klasserna: inheritance och Association.



1. Analysis_CSV

functions:

- För att dela upp CSV_filen i filer efter ålder och kön.

```
"7_8_F.csv","7_8_M.csv","9_10_F.csv","9_10_M.csv","11_12_F.csv","11_12_M.csv","13_14_F.csv","13_14_M.csv","15_16_F.csv","15_16_M.csv","17_18_F.csv","17_18_M.csv","18_large_F.csv","18_large_M.csv"
```

- För att veta antal spelare som deltar i varje spel för varje grupp.
- För att beräkna och uppskatta tiden som behövs för varje spel tar det antalet spelare och returnerar den tid som behövs.

2. Game:

- Vi har fyra attributes för att veta varaktighet för varje spel i minuter och paustid för varje match. vi har också constructor i den har klassen. t1-t2 är start-och slut tid för varje section.

3. Gamer:

- t1-t2 är start-och slut tid för varje grupp i en spel. Den har klassen verifiera att spelaren har spelat detta spel och kontrollera tiden för spelaren. Har också finns constructor.

4. Time_data

Tidsformat, här ger vi protokollet som ska koordineras med starttiden. Vi börjar klockan åtta

5. Final

Resultaten baserat på genomsnittet för varje spelare.

6. Game_table

Den har klassen har Relationship med alla andra klasserna för att kopplar ihop dem och skapa en lämplig scheduling. Table innehåller grupperna, star-slut tid(i timmar), Stations(sections) och dagar.

7. Game_time

En algorithm används för att ge lämpliga tider för spelare i dom olika Stations. algorithm ska ha möjlighet att uppdatera schemat ifall någon form av fördröjning skulle inträffa under eller innan deltävlingarna och då även kunna uppdatera det schemat och göra det aktuellt igen.