

Plano de Testes – Gamer Mania

SENAI -SP

Maria Aparecida Sousa Ferreira

Sumário

1 . Objetivo.....	2
2 . Casos de teste	2
3 . Casos de Uso	2
4 – Estrutura dos casos de teste	2
5 – Ferramentas	2
6 – Cronograma do Teste	3

1 – Objetivo

- 1- Elaborar plano de teste na página do Gamer Mania: (<http://localhost:4200>). E testar funcionalidade do login de usuário.

2 – Casos de teste

Testar funcionalidade do login de usuário.

3 – Casos de Uso

Simular comportamento humano no site Gamer Mania, ou seja, automatizar teste funcionalidade do login de usuário

Fluxograma

- 2- Abrir o navegador Google Chrome;
- 3- Digitar <http://localhost:4200>;
- 4- Esperar por um determinado tempo;
- 5- Maximizar navegador;
- 6- Localizar o campo de entrar do Gamer Mania;
- 7- Digitar usuário e senha
- 8- Confirmar a login pressionado a tecla fazer login.
- 9- Redirecionar para página Home do Gamer Mania

4 – Estrutura dos casos de teste

Cenário	Casos de teste	Entradas	Resultados Esperados
Cenário 1	1 - Acessar página inicial do site Gamer Mania: http://localhost:4200	1 - Inserir endereço do site Gamer Mania no navegador;	1 - Carrega página do Google Chrome sem erros;
	2 - Maximizar o navegador Google Chrome;	2 - Clicar no botão maximizar;	2 - Maximizar a página;
	3 – Inserir usuário e senha e clicar tela fazer login;	3 - Digitar palavra no campo de busca e na sequência pressionar a tecla ENTER;	3- Redirecionar para página Home do Gamer Mania;

5 – Ferramentas

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de teste	Pacote Office	Microsoft
Desenho de teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de teste	Java	Oracle
	Maven	Apache Software Foundation
	Selenium	Apache Software Foundation
	JUnit	Framework open-source
	Chrome Driver	Google

6 – Cronograma do Teste

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejamento	21/02/2022	22/02/2022
Execução	23/02/2022	24/02/2022
Avaliação	25/02/2022	26/02/2022