



Alejandro Brugarolas Sánchez-Lidón

Curso 2º DAW

EFA El Campico

alejandrobregarolas@elcampico.org

PRÁCTICA 1 | JAVASCRIPT

Realizar los ejercicios propuestos

Objetivos

1. Recordar la sintaxis de Javascript
2. Modificar el DOM utilizando Javascript.
3. Utilizar distintas estructuras de datos en Javascript.

Enunciado

Modificar la página de la tabla realizada en la Práctica 1 de HTML para incluir los siguientes puntos:

1. Ahora la tabla contendrá los mismos campos que el formulario.
2. La tabla contendrá además una nueva columna con el nombre “acciones”.
3. Incluir un `<input>` que más tarde utilizaremos para filtrar la tabla.

Crear una nueva carpeta con el nombre “js” que deberá contener un archivo Javascript con todo el código de esta práctica, que será importado haciendo uso de la etiqueta `<script>` en el archivo HTML.

Dentro de esa carpeta, crear un archivo con extensión .js que contenga una constante que sea un array de objetos con los campos del formulario (igual que el que se tenía que mostrar en la práctica 1 de PHP).

A partir de este punto, el ejercicio pide lo siguiente:

1. Al cargar la página, la tabla deberá rellenarse con los datos de la constante de elementos.
 - a. Cada fila de elemento deberá incluir un botón “X” en la columna “Acciones” que, al pulsar, elimine la fila de la tabla (no es necesario eliminarla de la constante).
2. El `<input>` añadido deberá filtrar los resultados de la tabla atendiendo a las siguientes condiciones:
 - a. El buscador filtrará por elemento o descripción (Debe filtrar por los dos campos, pero por separado).
 - b. El buscador empezará a filtrar a medida que el usuario escribe a partir de que introduzca 3 caracteres. (Ej: si se escribe “pe”, el buscador no ha de hacer nada, si se escribe “pep” el buscador empezará a filtrar aquellos elementos cuyo nombre o descripción contenga el texto “pep”).
 - c. Los resultados deberán resaltarse en la tabla con algún estilo css (añadido desde javascript) **O** dejando únicamente los registros coincidentes en la tabla y eliminando el resto. (A elección del alumno).
 - d. Se ha de tener en cuenta para el punto anterior, que en una búsqueda puede haber varias coincidencias.

TODO EL EJERCICIO SE HA DE REALIZAR EN JAVASCRIPT PURO, SIN NINGUNA LIBRERÍA ADICIONAL

Pistas

Ejemplo básico de cómo quedaría la página con el nuevo input y el botón de eliminar:

Filtrar					
Acciones	Nombre del elemento	Descripción del elemento	Número de serie	Estado	Prioridad
<input checked="" type="checkbox"/>	Control de humo	Los sensores de humo son capaces de detectar el humo de un lugar a tiempo	1582	Activo	Alta
<input checked="" type="checkbox"/>	Medidor de presión	Los sensores medidores de presión son muy utilizados en el sector agrícola para conocer, por ejemplo, el flujo de agua de un lugar y para enviar una notificación a los equipos responsables cuando algo necesite ser corregido.	1978	Inactivo	Media
<input checked="" type="checkbox"/>	Control de la humedad	Permiten tener controlados factores como el clima o el almacenamiento de productos perecederos.	1956	Activo	Alta

Los siguientes métodos os facilitarán mucho el trabajo o serán directamente necesarios para poder abordar la tarea:

1. `window.onload()`
2. `.filter()`
3. `.onclick()`
4. `.appendChild()`

Se valorará positivamente

1. El correcto uso de las instrucciones de Javascript.
2. La limpieza del código y su correcta estructuración, se pueden utilizar linters (<https://eslint.org/docs/rules/>), (<https://lenguajejs.com/javascript/caracteristicas/eslint/>).

Entrega

La entrega se realizará subiendo el proyecto a GitHub y compartiendo el repositorio al email alejandrobregarolas@elcampico.org. Posteriormente, se copiará el enlace **de la web del repositorio** en la entrega abierta en Moodle.

Aclaración

Aunque se haya enviado el enlace al repositorio en otra tarea, será necesario enviarlo de nuevo para poder calificar la tarea y que el trabajo aparezca como enviado.

La URL de la web del repositorio **no** es la que termina en .git, si no la que aparece en el navegador cuando se accede al repositorio.

