r0 = True #Setze r0 als byte und lade mit true

WHILE\_01 r0 gleich 1 DO\_01 #Prüfe ob Getauscht == true ist

r0 = False #Setze r0 auf false

r1 = DataList #Setze r1 an den Anfang von DataList

WHILE\_02 r1 ungleich DataListEnd DO\_02 #Sol. wir nicht d. Ende der Liste err. haben

IF\_01 [r1] größer als [r1+#4] THEN\_01 #Wenn der Wert von [r1] > [r1+1]

[r1], [r1+4] = [r1+4], [r1]

r0 = 1 #r0 auf true setzen

ENDIF\_01

r1 = r1 + 4 #r1 um einen nach rechts verschieben

ENDWHILE\_02

ENDWHILE\_01