ldrb r0 #1 #Setze r0 als byte und lade mit true

WHILE\_01 r0 equals #1 DO\_01 #Prüfe ob Getauscht == true ist

ldrb r0 #0 #Setze r0 auf false

ldr r1 =DataList #Setze r1 an den Anfang von DataList

WHILE\_02 r1 unequal DataListEnd DO\_02 #Sol. wir nicht d. Ende der Liste err. haben

IF\_01 [r1] > [r1+#1] THEN\_01 #Wenn der Wert von [r1] > [r1+1]

ldrb r2 [r1] #Dreieckstausch  
 strb [r1+#1] [r1] #Dreieckstausch  
 strb r2 [r1+#1] #Dreieckstausch

ldr r0 #1 #r0 auf true setzen

ENDIF\_01

add r1 #1 #r1 um einen nach rechts verschieben

ENDWHILE\_02

ENDWHILE\_01