Практическое занятие №17 Вариант 5

Тема: составление программ с использованием ООП.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ с функциями в IDE PyCharmCommunity.

Постановка задачи 1:

Создайте класс «Банк», который имеет атрибуты суммы денег и процентной ставки. Добавьте методы для вычисления процентных начислений и снятия денег.

Текст программы задачи 1:

```
class Bank:
    def init (self, name, surname, sum, percent):
        self.name = name
        self.surname = surname
        self.sum = sum
        self.percent = percent
    def per accrual(self):
        return self.sum * self.percent/100
    def withdrawal(self):
        return float(input('Сумма снятия(комиссия 1%):')) * 0.99
per_1 = Bank('Maria', 'Zilyak', 130000, 7)
print('Процентные начисления: ',per 1.per accrual(), '₽')
print('Снятие денег: ',per_1.withdrawal(), '₽')
Протокол программы:
Процентные начисления: 9100.0 ₽
Сумма снятия (комиссия 1%):
```

Постановка задачи 2:

Создайте класс "Фрукт", который содержит информацию о наименовании и весе фрукта. Создайте классы "Яблоко" и "Апельсин", которые наследуются от класса "Фрукт" и содержат информацию о цвете.

Текст программы задачи 2:

```
class Fruit:
    def __init__(self, name, weight):
        self.name = name
        self.weight = weight

    def get_name(self):
        return self.name

    def get_weight(self):
        return f"{self.name} {self.weight}{'r.'}"

class Apple(Fruit):
    def green(self):
```

```
print(f"{self.name} зеленое")

class Orange(Fruit):
    def orange(self):
        print(f"{self.name} оранжевый")

Apple = Apple('Яблоко', 176)
Orange = Orange('Апельсин', 198)

print(Apple.get_weight())
print(Orange.get_weight())

Apple.green()
Orange.orange()

Протокол программы:
Яблоко 176г.
Апельсин 198г.
Яблоко зеленое
Апельсин оранжевый
```

Вывод: В процессе работы я выработала навыки составления программ с функцией IDE PyCharmCommunity.Выполнены разработки кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.