Gareth Baxter Departamento de Física Universidade de Aveiro

# Modelação de Sistemas Físicos

Capítulo 1 Física: Medição e Modelação

#### Sumário:

- Informações gerais.
- Introdução.
- Cap. 1. Física: Medição e Modelação

#### Bibliografia:

- Guião
- Serway, cap. 1 e app. B.8
- Sørenssen, cap. 3

# Informações Gerais



# Organização da Aulas

Aulas Teórico-Práticas (TP, 2 horas por semana, 2 turmas),

São apresentados e trabalhados os **conteúdos teóricos** e **resolvidos exercícios** tipo



### Aulas Práticas (P, 2 horas por semana, 6 turmas),

Resolução de problemas usando quer cálculo analítico quer cálculo computacional-numérico.

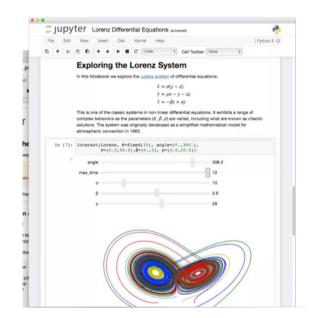
Soluções escritos durante as aulas práticas podem ser usadas nos testes/exame

#### Programação em python

bibliotecas necessárias: numpy, matplotlib, sympy

Jupyter Notebook <a href="https://jupyter.org/">https://jupyter.org/</a> ou outro IDE

Atenção: Nos testes e exame, é necessário poder trabalhar offline



## **Equipa Docente**

Prof. Gareth Baxter Coordenador gabinete 13.3.33.3, <a href="mailto:gjbaxter@ua.pt">gjbaxter@ua.pt</a>

TP1 e TP2, P1

Prof. Fernão Abreu P3 e P4

Dr. Carlos Couto P6

Dr. José Coutinho P5

Dr. Carlos Amorim P2

## Avaliação

- 90% Componente Téorica e Computacional (Testes ou Exame)
- 10% Componente Prática (todos)

### **Componente Téorica e Computacional**

• Avaliação Discreta, por testes

**3 testes**, cada teste vale 30% do total.

Cada teste terá aproximadamente 1/3 da matéria lecionada.

#### OU

Exame Final

Para quem não realizou o 1º teste, fará o exame, sobre toda a matéria.

### **Avaliação - Componente Téorica e Computacional**

### Testes (avaliação discreta):

1º Teste **26 de Março**, 15h00 2º Teste **16 de Maio**, 16h30

3º Teste Dia do exame, a confirmar

Cada teste tem duas partes:

Cálculo analítico50%duração½ horaCálculo computacional-numérico50 %1 hora

#### **Exame final:**

Época dos exames, data a confirmar

Cálculo analítico50%duração1 horaCálculo computacional-numérico50 %2 hora

## **Avaliação - Componente Prática**

### Obrigatório assistir pelo menos 80% das aulas práticas

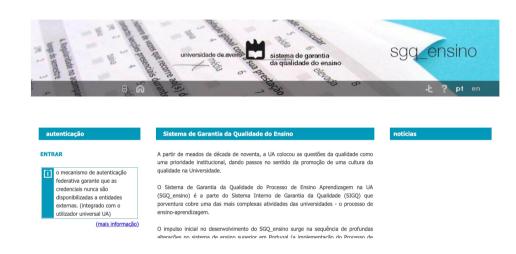
Vale 10% da nota final

### Avaliação em cada aula prática:

mostrar e explicar o teu código ao professor durante a aula 12 valores responder às perguntas escritas (resposta curta) durante a aula 8 valores

Nota prática = média das melhores 9 notas obtidas ao longo do semestre.

## **Inquéritos Pedagógicos**



- para a **melhoria da qualidade do ensino**, com impacto nas competências adquiridas pelos alunos, prestígio do curso e consequente **empregabilidade**
- para a **autoavaliação do curso** e consequente **creditação** pela Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior (A3ES)

# Introdução

# Modelação de Sistemas Físicos

- 1. Física: Medição e modelação.
- 2. Movimento a uma dimensão.
- 3. Movimento no plano e no espaço: Forças e vetores.
- 4. Leis de Conservação.
- 5. Oscilações Mecânicas e Elétricas, Ressonância e Caos.
- 6. Osciladores acoplados, Modos Normais e Ondas

### **Objetivos**

# Porque Modelação de Sistemas Físicos?

- É obrigatório ??
- Entender alguma coisa dos fenómenos físicos
- Descrever fenómenos de forma matemática
- Saber fazer **simulações**
- Analisar um **problema** e desenhar a **solução**
- Reconhecer se a solução faz sentido

• 555

#### Bibliografia recomendada

- R.A. Serway, Physics for Scientists and Engineers with Modern Physics, 2008, 9a edição, Saunders College Publishing.
   Contém quase todos o conteúdo de física que vamos cobrir
   Apresenta exemplos resolvidos
- Anders Malthe-Sørenssen, Elementary Mechanics Using Python, 2016, Springer.
   Apresenta exemplos desenvolvidos e propõe problemas e projetos
   Exemplos de resolução de problemas com Python

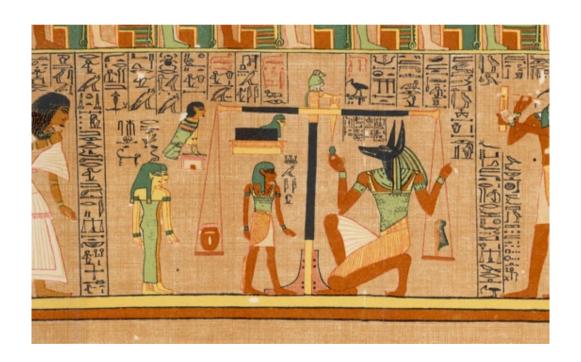
#### Bibliografia suplementar

- Jaime E. Villate, Dinâmica e Sistemas Dinâmicos, (2019), 5a edição, do autor.
   Disponibilizado pelo autor em https://def.fe.up.pt/dinamica/index.html
   Alguns problemas resolvidos estão em https://def.fe.up.pt/dinamica/problemas.html
- Jeffrey Elkner, Allen B. Downey, e Chris Meyers, *How to Think Like a Computer Scientist: Interactive Edition*.

  Disponível em https://runestone.academy/runestone/books/published/thinkcspy/index.html
- Allen Downey. *Think Python: How to Think Like a Computer Scientist*, Green Tea Press (2015), 2a edição. Disponível em https://greenteapress.com/wp/think-python-2e/

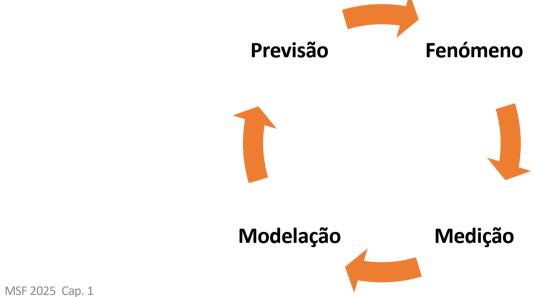
Cap. 1

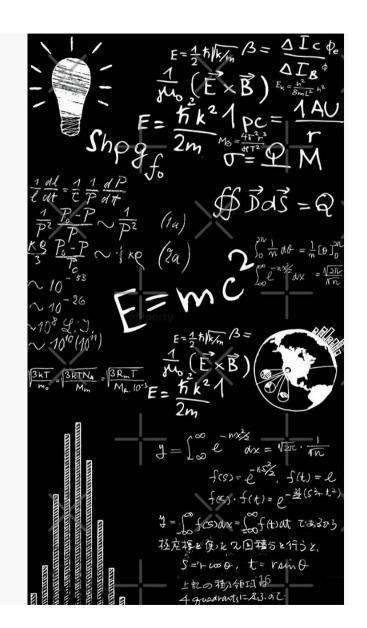
# Física: Medição e Modelação



## **Física**

- Procura identificar leis fundamentais que governam os fenómenos naturais
- Está baseada em observações experimentais e medições quantitativas
- A análise dos dados medidos fornecem relações matemáticas entre as quantidades medidas (ou não)





# Medição

## Medição

### Medidas requerem:

- Instrumentos de medição
- Medidas Padrão
- Sistema de unidades (e conversão entre unidades)



### Uma medida sem unidade não tem significado

#### Sistema Internacional de Unidades (1960)

Quantidades básicas

Todas as outras quantidades estão relacionadas com estas

Ex. velocidade, aceleração, força, energia, ...

Quantidade	unidade	símbolo
Comprimento	metro	m
Massa	quilograma	kg
Tempo	segundo	S
Temperatura	kelvin	K
Corrente elétrica	ampere	А

## Medição e incerteza

O valor da medição de uma quantidade está sempre afetado de uma incerteza.

$$c = \bar{c} \pm \Delta c$$

#### Fontes de incerteza:

Erros de leitura – limitações do instrumento

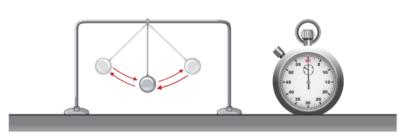
- Instrumentos de escala digital: erro é uma divisão da escala
- Instrumentos de escala contínua: erro é metade da menor divisão

Erros de observação – associado ao processo de medição

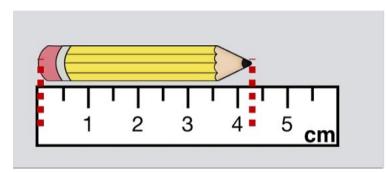
- Limitações na possibilidade de observar o fenómeno
- Variação aleatório no processo em si
- Erro humano







## Como reportar um resultado



À quantidade que se mede, na figura o comprimento do lápis, c, associamos

- o valor que melhor se estima,  $\bar{c}$ ,
- erro ou incerteza,  $\Delta c$ ,

Tal que se tem a certeza que o comprimento está entre  $\bar{c} - \Delta c = \bar{c} + \Delta c$ 

Pela figura tem-se a certeza que 4.0 cm < c < 4.5 cm

Então pode-se considerar  $\bar{c} = 4,25 \text{ cm}$  e  $\Delta c = 0,25 \text{ cm}$ 

O comprimento do lápis indica-se c=4,3  $\pm$  0,3 cm

$$c = 4.3 \pm 0.3$$
 cm

arredondado ao mesmo casa decimal

Melhor estimativa

1 algarismo significativo

unidade!

#### Precisão e Exatidão

erro absoluto =  $\Delta c$ 

erro relativo = 
$$\left| \frac{\Delta c}{\bar{c}} \right|$$

Precisão mede o grau de variação da medição obtido na experiência.

A precisão é tanto maior quanto o erro relativo for menor.

**Exatidão** mede a proximidade do valor medido do valor correto.

Precisão e Exatidão são dois conceitos diferentes.

É possível ter precisão alto mas exatidão baixo – se temos um **erro sistemático**: os valores medidas não refletem corretamente o valor real





Erros podem ser introduzidos quando fazemos cálculos numéricos:

- As operações podem ter precisão limitado
- O algoritmo pode ser apenas aproximado, introduzindo erros
- Pode haver erros de implementação (bugs)

Estes erros podem acumular-se ao longo do cálculo, resultando num erro elevado no resultado final

### Combinação de erros

### Adição de duas parcelas

Ex. largura, L, e profundidade, P,

$$S = L + P$$

Em que 
$$L = 3.0 \pm 0.1 \text{ cm}$$
  
 $P = 2.0 + 0.1 \text{ cm}$ 

S = 5.0 cm mas o que deve ser  $\Delta S$ ?

O valor mínimo de

$$S = 5.0 - (\Delta L + \Delta P)$$

O valor máximo de

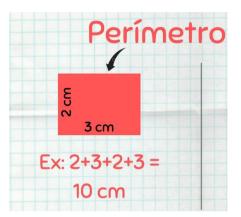
$$S = 5.0 + (\Delta L + \Delta P)$$

$$\Delta S = \Delta L + \Delta P$$

O mesmo de a <u>subtração de duas parcelas</u>, D=L-P

$$\Delta D = \Delta L + \Delta P$$

com adição ou subtração, somar os erros absolutos



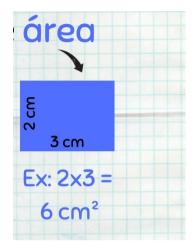
## Observação e medição

## Produto de 2 quantidades

Ex. a área do rectângulo

$$A = L \times P$$

$$\frac{\Delta A}{A} = \left| \frac{\Delta L}{L} \right| + \left| \frac{\Delta P}{P} \right|$$



Igual expressão para a divisão de duas quantidades

Geral: 
$$F = F(x, y, \dots)$$
  $\Delta F = \left| \frac{\partial F}{\partial x} \right| \Delta x + \left| \frac{\partial F}{\partial y} \right| \Delta y + \dots$ 

com multiplicação ou divisão, somar os erros relativos



### Medição e incerteza Sumário

Medição c

Erro absoluto  $\Delta c$  (mesmas unidades)

Erro relativo  $\left| \frac{\Delta c}{c} \right|$  (sem unidades)

## Combinação de medições

Adição ou subtração: S = L + P  $\Delta S = \Delta L + \Delta P$  somar erros absolutos

Multiplicação ou divisão:  $A = L \times P$   $\frac{\Delta A}{A} = \left| \frac{\Delta L}{L} \right| + \left| \frac{\Delta P}{P} \right|$  somar erros relativos

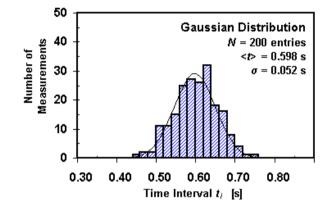
# Medições repetidas

Em geral o erro em cada medição é aleatório (não é sempre o caso!)

Podemos melhorar a precisão (reduzir o erro) se repetimos a medição.

A melhor estimativa do valor é o médio das medições

$$\bar{T} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} T_i$$



O desvio padrão indica a variação em cada medição:

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (T_i - \bar{T})^2}$$

O **erro na media diminuia** com o número de medições:  $S = \frac{\sigma}{\sqrt{N}}$ 

4.45 4.35 10<sup>2</sup> 104 105  $10^{3}$ número de medições

Então o valor indica-se por  $T = \overline{T} + S$ 

$$T = \bar{T} \pm s$$

Vemos isto melhor na aula prática

#### Conversão de unidades

Muitas vezes é necessário converter unidades de sistemas diferentes ou no mesmo sistema

#### Exemplos:

km/h em m/s:  $1 \text{ km/h} = 0.27777... \text{ m/s} \leftarrow \text{um dos mais comuns}$ 

ou m/s = m/h: 1m/s = 3.6 km/h

kg em g: 1 kg = 1000 g cm em m: 1 cm = 0.01 m

#### Como se converte:

v = 60 km/h em m/s?

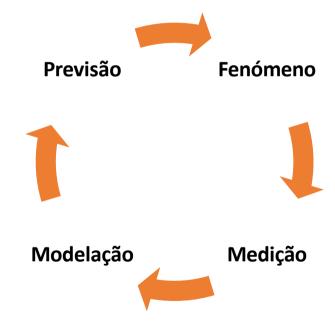
$$v = 60 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 60 \frac{1000 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 60 \times 0,27777 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 16,6666 \text{ m/s}$$

# Modelação

## Modelação

significa construir modelo: um conjunto de **equações** matemáticas que sejam capazes de **representarem** com exatidão os **fenómenos** naturais em estudo.

- Codificar as leis observadas
- Prever comportamento em condições não observadas
- simular fenómenos que não sejam observados

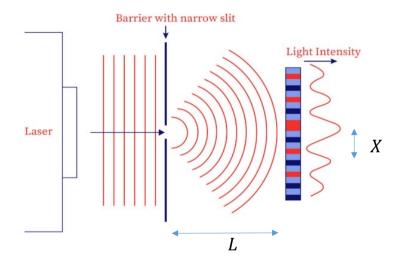


33

## **Análise de Dados experimentais**

## resultado de uma série de medições

Ex: Numa experiência de difração por uma fenda única de um feixe de luz, em que L é a distância da dupla fenda ao alvo e X a distância entre máximos luminosos consecutivos da figura de difração, registaram-se estas valores:



L (cm)	X (cm)
222.0	2.3
207.5	2.2
194.0	2.0
171.5	1.8
153.0	1.6
133.0	1.4
113.0	1.2
92.0	1.0

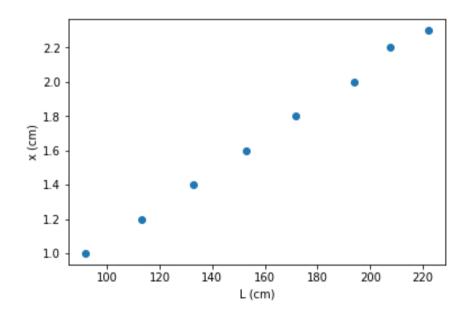
Que relação existe entre L e X?

## **Análise de Dados experimentais**

## Que relação existe entre L e X?

E se os dados forem apresentados num gráfico:

<i>L</i> (cm)	<i>X</i> (cm)
222.0	2.3
207.5	2.2
194.0	2.0
171.5	1.8
153.0	1.6
133.0	1.4
113.0	1.2
92.0	1.0



Parece haver uma relação linear.

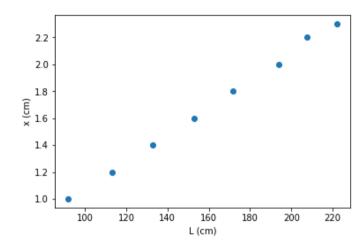
## Como se extrai as caraterísticas de uma reta deste gráfico?

## Regressão linear pelo método dos mínimos quadráticos

Dados experimentais:  $(x_i, y_i)$ 

Pontos da reta:  $(x_i, p_i)$  dados pela reta  $p_i = mx_i + b$ 

não se conhece m e b



Mínimizar

$$S(m,b) = \sum_{i=1}^{N} (y_i - p_i)^2$$

soma das diferenças (ao quadrado, para ser sempre positivas) entre o valor expeimental e o valor da reta do modelo teórico

Condições:

$$\frac{\partial S(m,b)}{\partial m} = 0$$
 e  $\frac{\partial S(m,b)}{\partial b} = 0$ 

$$\begin{cases} \frac{\partial S(m,b)}{\partial m} = 0 \\ \frac{\partial S(m,b)}{\partial b} = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} m = \frac{N \sum_{i=1}^{N} x_i y_i - \sum_{i=1}^{N} x_i \sum_{i=1}^{N} y_i}{N \sum_{i=1}^{N} x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^{N} x_i\right)^2} \\ b = \frac{\sum_{i=1}^{N} x_i^2 \sum_{i=1}^{N} y_i - \sum_{i=1}^{N} x_i \sum_{i=1}^{N} x_i y_i}{N \sum_{i=1}^{N} x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^{N} x_i\right)^2} \end{cases}$$

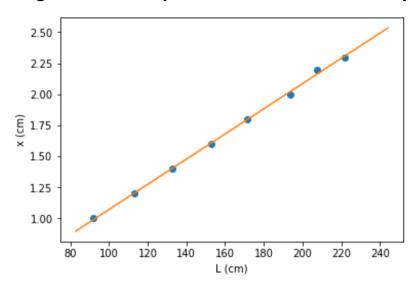
O coeficiente de determinação  $r^2$  nos diz quão bom é o ajuste

$$r^{2} = \frac{\left(N\sum_{i=1}^{N} x_{i}y_{i} - \sum_{i=1}^{N} x_{i}\sum_{i=1}^{N} y_{i}\right)^{2}}{\left[N\sum_{i=1}^{N} x_{i}^{2} - \left(\sum_{i=1}^{N} x_{i}\right)^{2}\right] \left[N\sum_{i=1}^{N} y_{i}^{2} - \left(\sum_{i=1}^{N} y_{i}\right)^{2}\right]}$$

Quando  $r^2$  ~1 indica um ótimo ajuste, enquanto  $r^2$  ~ 0 indica que não o modelo não é linear

Os erros associados são:

$$\begin{cases} \Delta m = |m| \sqrt{\frac{\frac{1}{r^2} - 1}{N - 2}} \\ \Delta b = \Delta m \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{N} x_i^2}{N}} \end{cases}$$



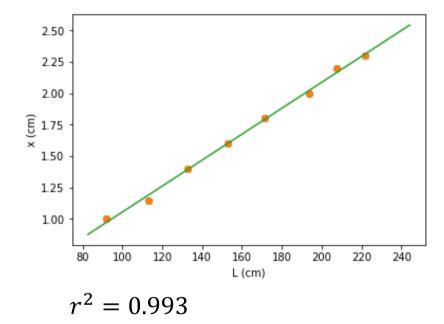
m = 0.010155051683894637 + -0.00016296903598678832

b=<u>0.055</u>07544181393875 +- <u>0.027</u>13076554383449

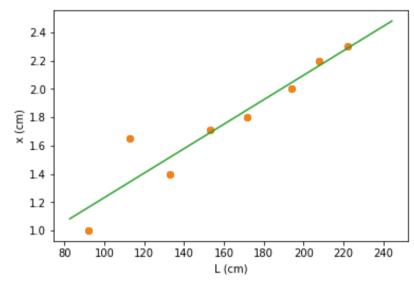
 $r^2$ =0.9984571397353084

 $m = 0.0102 \pm 0.0002$ 

 $b = 0.06 \pm 0.03$  cm



$$\begin{cases} m = 0.0102 \pm 0.0002 \\ b = 0.06 \pm 0.03 \text{ cm} \end{cases}$$



$$r^2 = 0.889$$
 Pior ajuste

$$\begin{cases} m = 0.0101 \pm 0.0004 \\ b = 0.08 \pm 0.06 \text{ cm} \end{cases}$$

Os erros são maiores

## Leis de potência $y = cx^n$

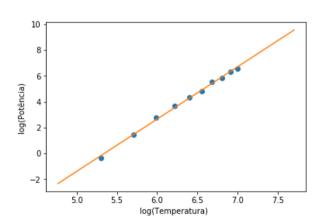
700 - 600 - 500 - 600 - 700 -

logaritmo base *b*:

$$\log_b y = \log_b c + \underbrace{n}_{\smile} \cdot \log_b x$$
declive

Reta!

declive = potência



Propriedades dos logaritmos:

$$\log_b b^x = x$$

$$\log_b x^y = y \cdot \log_b x$$

$$\log_b(x \cdot y) = \log_b x + \log_b y$$

$$\log_b \frac{x}{y} = \log_b x - \log_b y$$

$$\log_b x = \frac{\log_c x}{\log_c b}$$

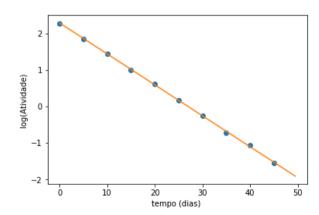
Lei exponencial  $y = y_0 e^{\lambda t}$ 

 $\lambda$  pode ser positivo ou negativo

logaritmo base *b*:

$$\log_b y = \log_b y_0 + \lambda t$$

declive



 $y e y_0$  expressos nas mesmas unidades

Propriedades dos logaritmos:

$$\log_b b^x = x$$

$$\log_b x^y = y \cdot \log_b x$$

$$\log_b(x \cdot y) = \log_b x + \log_b y$$

$$\log_b \frac{x}{y} = \log_b x - \log_b y$$

$$\log_b x = \frac{\log_c x}{\log_c b}$$

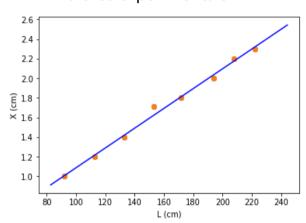
Se nenhum destes casos se aplica, e se conhecemos a forma da relação

Linearização de uma expressão: Ex.  $y^m = cx^n + b$ 

Se se fizer: 
$$\begin{cases} y^m = Y \\ x^n = X \end{cases} \longrightarrow Y = c X + b \longrightarrow \text{Reta!}$$

m e n podem ser negativos

#### Valores experimentais



#### **Modelo Linear**

O modelo linear entre as quantidades L e X permite realizar **previsões**:

- Interpolação: para  $L_{minimo} < L < L_{máximo}$ , por exemplo para L=165.0 cm, obtêm-se o valor  $X_{previsto}=1.7$  cm.
- Extrapolação: para  $L < L_{minimo}$  ou  $L > L_{maximo}$  por exemplo L=25.0 cm, obtêm-se o valor de  $X_{previsto}=0.3$  cm.

**Podemos ter mais confiança no valor interpolado.** O modelo linear é fiável para os valores entre os extremos das quantidades.

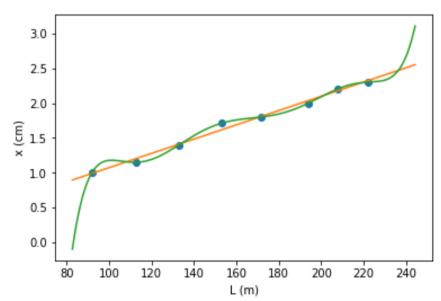
Contudo não temos confiança no resultado extrapolado, pois não temos medições perto do valor considerado. Na realidade o modelo linear não está validado para valores de L pequenos.

### Funções mais complexas

Existem casos de dados experimentais que não se podem modelar por uma reta, lei de potência ou exponencial

#### **Polinómios**

np.polyfit(x,y,n)



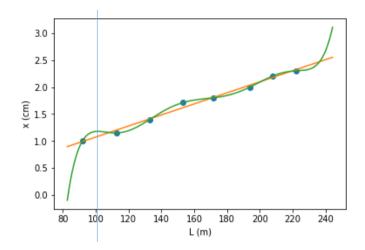
A amarelo:

ajuste linear 
$$y = m x + b r^2 = 0.990$$

E se fizermos com um polinómio do 7º grau?

A verde:

$$y = c_7 x^7 + c_6 x^6 + c_5 x^5 + c_4 x^4 + c_3 x^3 + c_2 x^2 + m x + b$$



Qual a curva que reproduz melhor os dados experimentais?

Qual se aceita como modelo? A reta ou o polinómio de 7º grau?

Um polinómio de grau n ajusta-se perfeitamente ao mesmos número n de dados experimentais.

É por isso que é um bom modelo?

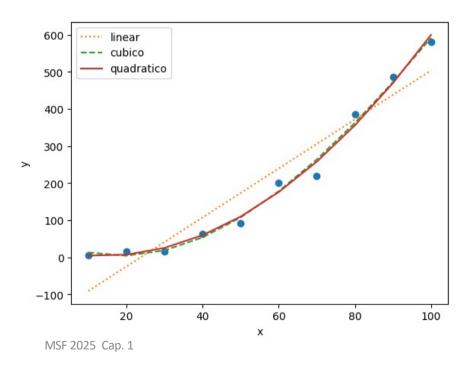
- Se a relação for mesmo linear, o afastamento dos dados experimentais da reta é devido a erros associados à medição.
- Interpolação 'parece' pior do que se usar o modelo linear. No gráfico pode ver a diferença de valores que para L=100 cm os dois modelos preveem.
- Extrapolação: os resultados são muito diferentes do modelo linear e dos pontos experimentais mais próximos.

## **Polinómios**

A função np.polyfit(x,y,n) faz o ajuste a um polinómio de grau n.

Pode também ser usado para ajuste linear (n=1)

Desvantagem: não calcule  $r^2$  ou erros nos coeficientes



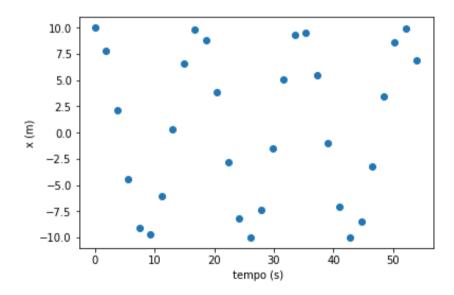
Use sempre o grau mínimo necessário

46

#### **Outros casos**

Existem casos de dados experimentais que não se podem modelar por uma reta, lei de potência ou exponencial

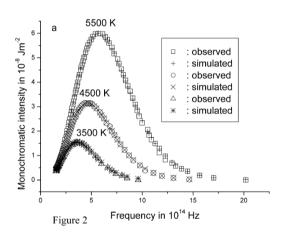
# Ex: dados a modelar por funções periódicas (a fazer mais tarde)



MSF 2025 Cap. 1

# Dados a modelar por funções 'estranhas'

Ex: Radiação do corpo negro



Expressão de Planck

$$\rho(f) = \frac{8\pi f^2}{c^3} \frac{hf}{e^{hf/kT} - 1}$$
$$h = 6.62607015 \times 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{\%}$$