

# MiDosis



TRABAJO REALIZADO POR:

María José Molina Toboso

Tamara Simón López

# ÍNDICE

## 1. RESUMEN DEL PROYECTO

1.1 Idea del proyecto ..... 3

## 2. ANÁLISIS

2.1 Funciones principales de la aplicación ..... 3

2.2 Información que será almacenada ..... 3

## 3. DISEÑO

3.1 Tecnologías y lenguajes a utilizar ..... 4

## 4. DESARROLLO ..... 4

## 5. TEST ..... 4

## 6. DIAGRAMAS

5.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO ..... 5

5.2 DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN ..... 6

# 1. RESUMEN DEL PROYECTO

## 1.1 Idea del proyecto

La aplicación a desarrollar será una **app de gestión y recordatorio de medicación** para usuarios que necesitan llevar un control claro y sencillo de las pastillas que deben tomar diariamente.

El **objetivo principal** es permitir al usuario registrar qué medicación necesita tomar, en qué horarios, y recibir avisos automáticos para evitar que se olviden de tomar su medicación. La app busca mejorar y facilitar el control personal y familiar.

# 2. ANÁLISIS

## 2.1 Funciones principales de la aplicación

- Registro de usuario / inicio de sesión.
- Registro de pastillas o medicamentos que debe tomar el usuario.
- Configuración de dosis: cantidad y frecuencia.
- Selección de horarios para cada medicación.
- Sistema de recordatorios/alertas (notificaciones).
- Historial de medicación tomada.
- Posible opción de añadir notas o comentarios.

## 2.2 Información que será almacenada

- Datos del usuario: nombre, correo, contraseña.
- Información de cada pastilla: nombre, tipo, descripción opcional.
- Dosis: cantidad a tomar.
- Horarios programados para cada pastilla.
- Registro de tomas realizadas.

## 3. DISEÑO

### 3.1 Tecnologías y lenguajes a utilizar

- **Frontend:** XML.
- **Backend:** JAVA.
- **Base de datos:** MySQL.
- **Notificaciones:** Toast.

## 4. DESARROLLO

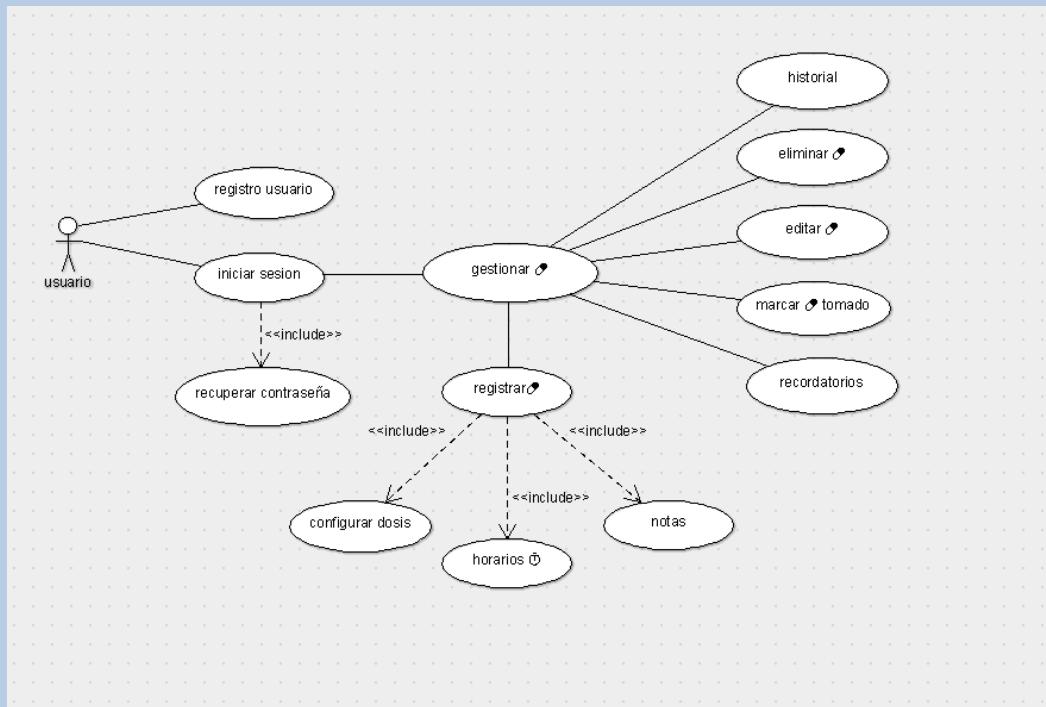
- Implementación del backend para gestionar usuarios, medicación y horarios.
- Desarrollo de pantallas: inicio, registro, listado de medicación, creación de horarios, sección de recordatorios.
- Integración con la base de datos.
- Programación del sistema de notificaciones.

## 5. TEST

- Pruebas de registro e inicio de sesión.
- Pruebas de creación y edición de pastillas.
- Verificación del correcto funcionamiento de los recordatorios.
- Pruebas de usabilidad para asegurar que la app sea clara y sencilla.

## 5. DIAGRAMAS

### 5.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO



## 5.2DIAGRAMA ENTIDAD – RELACIÓN

