|  |  |
| --- | --- |
| #include"stdafx.h"  #include<iostream>  #include<math.h>  usingnamespacestd;  int\_tmain(intargc,\_TCHAR\*argv[])  {setlocale(LC\_ALL,"Russian");  // сумма ряда for  int i,n;  float s=0.0;  cout<<" введите количество слагаемых"<<endl;  cin>>n;  for (i=1; i<=n; i++)  //инициализация //условие// приращение  s+=(float)1/pow(2.0,i);    cout<<"s="<<s<<endl;  system("pause");  return0;  } | #include "stdafx.h"  #include <iostream>  #include <math.h>  using namespace std;  int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])  { setlocale(LC\_ALL, "Russian");  // сумма ряда while  int i, n;  float s = 0.0;  cout << " введите количество слагаемых" << endl;  cin >> n;  i = 1.0;//начальное  //значение счетчика  while (i <= n) //условие  {  s+=(float)1 / pow(2.0, i);  i++;//приращение счетчика  }  cout << "s=" << s << endl;  system("pause");  return 0;  } |
| #include "stdafx.h"  #include <iostream>  #include <math.h>  using namespace std;  int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])  {  setlocale(LC\_ALL, "Russian");  float s, x, eps, i,a;  cout << "Введите х" << endl;  cin >> x;  cout << "Введите eps" << endl;  cin >> eps;  s = 1.0; // начальные значения переменных  i = 1.0;  a = x;  while (fabs(a) > eps) // проверка условия while  //операторы { s += a;  i++;  a \*= x / i; //изменение аргумента  }  cout << "s=" << s <<" число шагов"<<i<< endl;  system("pause");  return 0;  } | #include "stdafx.h"  #include <iostream>  #include <math.h>  using namespace std;  int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])  {  setlocale(LC\_ALL, "Russian");  float s, x, eps, i,a;  cout << "Введите х" << endl;  cin >> x;  cout << "Введите eps" << endl;  cin >> eps;  s = 1.0; // начальные значения переменных  i = 1.0;  a = x;  do// операторы цикла  { s += a;  i++;  a \*= x / i; // изменение агрумента  }  while (fabs(a) > eps); //проверка условия  cout << "s=" << s <<" число шагов"<<i<< endl;  system("pause");  return 0;  } |

// ConsoleApplication13.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.

//сумма цифр числа

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

int num, a, s, i;

cout << "введите число" << endl;

cin >> num; //начальное значение

i = 0;

s = 0;

a = 0;

while (num != 0)//проверка условия

{

a = num % 10;

s += a;

i++;

num /= 10;// изменение переменной

}

cout << " сумма цифр " << i << "значного числа" << s<< endl;

system("pause");

return 0;

}

//зацикленный ввод

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include <math.h>

using namespace std;

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

char n;

cout << "введите символ 0 -9" << endl;

cin >> n;

while ((n<'0') || (n>'9'))

{

cout << "Некоректный ввод" << endl;

cout << "введите символ 0 -9" << endl;

cin >> n;

}

cout << "Вы ввели " <<n<< endl;

system("pause");

return 0;

}