|  |
| --- |
| **Id de caso : 1** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar actualizar imagen de mascota. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo ID de mascota un valor numérico  4- Ingresar valor en campo **Additional data**  5- Subir un archivo y luego presionar Execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema permite subir imagen correctamente al servidor. |
| **Resultado Obtenido:**  OK |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 2** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar el ingreso de valor alfanumerico en ID Mascota. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo ID de mascota un valor alfanumerico  4- Ingresar valor en campo Additional data  5- Subir un archivo y luego presionar Execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema no debe permitir el campo ID se ingresen letras. |
| **Resultado Obtenido:**  OK |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 3** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar parametros en campo ID de mascota. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota  2- Presionar boton Try it out  3- No ingresar un valor en campo ID de mascota  4- Ingresar valor en campo Additional data  5- Subir un archivo y luego presionar Execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema no debe permitir el campo ID este vacio, envia mensaje "Required field is not provided". |
| **Resultado Obtenido:**  OK |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 4** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar no subir archivo de mascota |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo ID de mascota un valor numerico  4- Ingresar valor en campo Additional data  5- No Subir un archivo y luego presionar Execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema no debe permitir que el campo archivo este vacío. |
| **Resultado Obtenido:**  NO OK, el sistema permite ejecutar de igual modo con el campo sin archivo, lo cual no es correcto. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 5** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar Agregar mascota a la tienda en un body. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en agregar nueva mascota a la tienda  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar parametros en el body  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema permite el ingreso de parámetros correctamente al servidor. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 6** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar parametros al agregar una mascota a la tienda. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en agregar nueva mascota a la tienda  2- Presionar boton Try it out  3- No ingresar url en el campo photoUrls dentro del body  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema no debe permitir ejecutar el json correctamente. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 7** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar actualizar los parametros de la mascota en la tienda. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota existente  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar parametros que desea actualizar en el body  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe permitir enviar correctamente al servidor. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 8** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar al actualizar un parámetro ID invalido de la mascota |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en actualizar mascota existente  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar un valor en campo IDinvalido  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe enviar un mensaje indicando parámetro inválido. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 9** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar buscar mascota según el filtro disponible. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en encontrar mascotas por estado  2- Presionar boton Try it out  3- Seleccionar estado available  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe mostrar información de mascotas por estado disponible. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 10** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar buscar mascota según el filtro pendiente. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en encontrar mascotas por estado  2- Presionar boton Try it out  3- Seleccionar estado pendiente  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe mostrar informacion de mascotas por estado pendiente. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 11** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar busqueda ingresando un ID registrado. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en encontrar mascotas por ID  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo petId un numero ya ingresado  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe mostrar información según el id ingresado. |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 12** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar busqueda ingresando un ID no registrado de mascota. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en encontrar mascotas por estado  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo petId un número no ingresado  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe enviar mensaje con codigo 404 "Pet not found". |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |

|  |
| --- |
| **Id de caso : 13** |
| **Nombre de caso de Prueba:**  Validar busqueda ingresando un ID no valido de mascota. |
| **Paso a paso**  1- Ingresar al Swagger en encontrar mascotas por estado  2- Presionar boton Try it out  3- Ingresar en campo petId un valor invalido que no sea numérico  4- Presionar execute |
| **Resultado Esperado:**  Sistema debe enviar mensaje "Value must be an integer". |
| **Resultado Obtenido:**  OK. |
| Evidencia |