

Tripe
<ul style="list-style-type: none"><li>- dobrado: Boolean</li><li>- alturaMinima: Int</li><li>- alturaMaxima: Int</li><li>- alturaAtual: Int</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>+ definirAltura(novaAltura: Int): void</li><li>+ dobrar(): void</li><li>+ desdobrar(): void</li><li>+ guardar(): void</li><li>+ prontoParaGuardar(): Boolean</li><li>+ usar(): void</li><li>+ prontoParaUsar(): Boolean</li></ul>