

---

## 2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Aluguel de bicicletas compartilhadas

ID do Grupo: T3.3

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** Nome, e-mail, RG, CPF, telefone e senha.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, listar, editar, buscar e deletar.

### ❖ Bicicleta

- ❖ **Atributos:** ID e localização.
- ❖ **Métodos:** Alugar e listar.

### ❖ Bicletário

- ❖ **Atributos:** Localização, funcionamento e quantidade de bicicletas naquele bicicletário.
- ❖ **Métodos:** Listar e buscar.

### ❖ Pagamento

- ❖ **Atributos:** Forma de pagamento (Débito ou Crédito), valor total da viagem, número do cartão, nome registrado no cartão e código de segurança.
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, listar, buscar e deletar.
- ❖ **Observação:** Por razões de segurança, não deve ser possível editar dados de cartões, apenas deletar, visualizar e cadastrar.

### ❖ Planos

- ❖ **Atributos:** Minutos da viagem e seus valores fixos.
- ❖ **Métodos:** Listar.

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Usuário.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Pagamento.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Cartão.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível o usuário realizar aluguel de bicicletas.
- ❖ **RF5:** Deve ser capaz de mostrar o total de minutos da viagem.
- ❖ **RF6:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.
- ❖ **RF7:** Deve ser capaz de listar as bicicletas disponíveis em cada bicicletário.
- ❖ **RF8:** Deve ser capaz de buscar onde se encontram os bicicletários.
- ❖ **RF9:** Deve ser capaz de visualizar o funcionamento dos bicicletários.
- ❖ **RF10:** Deve ser capaz de visualizar as bicicletas disponíveis nos bicicletários.
- ❖ **RF11:** Deve ser capaz de escolher qual plano de tempo o usuário quer com a bicicleta alugada.
- ❖ **RF12:** Deve ser capaz de logar e deslogar da aplicação.

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF8, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF5
2	RF9, RF11, RF7
3	RF6