

AETHER

Plano de Gerenciamento do Projeto

Faculdade das Américas

Autores:

ALEXANDRE HENRIQUE CALANCA FERREIRA RA: 0035818

FELIPE TEIXEIRA DOS SANTOS RA: 00362928

GISELLE LUZ LEITE RA: 00360665

GUILHERME LAURENÇO LOPES SILVA RA: 00361490

MARIA EDUARDA BELENTANI ENDO RA: 00359896

NIKOLAS ARAUJO PEREIRA RA: 00361370

RYAN NATANAEL DA SILVA RA: 00362465

Plano de Gerenciamento do Projeto - Aether

1. INTRODUÇÃO

Este documento serve como formalização da gestão do Projeto AETHER, detalhando o planejamento estratégico e a execução operacional realizados pela equipe ao longo desse semestre. Nossa objetivo aqui é fornecer uma visão de como o projeto foi gerenciado e planejado, desde a sua concepção até a entrega final.

Nesta etapa a equipe adotou uma metodologia de gestão ágil, utilizando a metologia do scrum e na visibilidade do Kanban. O cronograma foi dividido em Sprints semanais, cada uma iniciada com uma sessão de Sprint Planning para definir metas e finalizada com uma Sprint Review para avaliar o progresso e as alterações do projeto no seu decorrer. A gestão das tarefas do dia a dia foi centralizada em um quadro Kanban (feito pelo Microsoft To Do), atualizado diariamente para garantir o alinhamento de todos os participantes.

O desenvolvimento foi feito em duas grandes frentes, que são o foco principal desta documentação: Planejamento/Modelagem e Desenvolvimento/Construção.

Na parte do Planejamento, iniciamos com um levantamento de requisitos e definição de escopo. Isso evoluiu para uma modelagem do bando de dados, utilizando diagramas MER e prototipação visual parcial do sistema utilizando o Figma.

Na frente de Construção, o foco foi materializar o que foi planejado. Isso envolveu a implementação do banco de dados físico, a realização de testes de consistência.

Uma parte fundamental da nossa gestão foi a comunicação iterativa com o cliente, com quatro reuniões de validação estratégicas para garantir que o produto final estivesse perfeitamente alinhado às expectativas. As seções a seguir detalham cada uma dessas etapas.

2. PLANO DE GERENCIAMENTO DE PROJETO

2.1. *Objetivo*

O Plano de Gerenciamento do Projeto AETHER tem como objetivo estabelecer diretrizes claras para o planejamento, execução, monitoramento e encerramento dessa fase do projeto. Ele define as metodologias adotada, os papéis e responsabilidades da equipe, além de fornecer um ponto de referência para garantir que todas as etapas sejam conduzidas de forma estruturada, colaborativa e alinhada aos objetivos do cliente.

Durante a primeira reunião, foi reafirmado o compromisso de alinhar as atividades às necessidades reais do cliente, reforçando a importância do levantamento de requisitos e do contato inicial com a empresa-parceira como base para o desenvolvimento. O plano também busca garantir a integração dos novos membros e o engajamento de todos na definição de ideias e funcionalidades que agreguem valor ao produto final.

Este documento também tem como meta assegurar que o projeto AETHER seja conduzido de forma organizada, eficiente e colaborativa, seguindo práticas de gestão ágil (Scrum + Kanban) para promover ciclos curtos de entrega e melhoria contínua.

2.2. Responsabilidades

Durante a reunião inicial, foi definida uma divisão colaborativa das atividades, com todos os integrantes participando ativamente do levantamento de ideias e da modelagem inicial do sistema.

As responsabilidades individuais e coletivas foram definidas conforme abaixo:

Comunicação e relacionamento com o cliente: Todos os integrantes.

Modelagem e criação do bando de dados: Todos os integrantes.

Design de interface e prototipação: Todos os integrantes.

Apoio e documentação: Todos os integrantes.

Optamos por todos participarem de todos os processos para aumentar o entendimento do projeto e aprender gradualmente sobre todas as áreas que envolvem o projeto. Além disso, ficou decidido que a comunicação interna será realizada por meio de reuniões semanais e atualizações diárias no quadro Kanban, gerando visibilidade do progresso e evitando problemas no fluxo de trabalho.

3. PROCESSO DE PLANEJAMENTO DO PROJETO

3.1. Escopo

O escopo do projeto foi pensado a partir de reuniões internas, destacando-se o levantamento de requisitos e o diagnóstico inicial com a empresa que buscam otimizar a gestão de produtos, receitas e controle de custos.

Durante as reuniões a equipe identificou necessidades-chave como:

- Cadastro visual de produtos e fichas técnicas detalhadas (rendimento, custo, margem de lucro).
- Controle automatizado de insumos e atualização de preços.
- Organização de demandas por datas e períodos de alta produção.
- Possibilidade de integração com plataformas de delivery (ex: iFood).
- Integração com WhatsApp Business API para automação de pedidos e atualização e status.

Essas informações compõem a base funcional do sistema AETHER, que busca oferecer uma solução completa de gestão automatizada para pequenos empreendedores, com foco em usabilidade, integração e eficiência operacional.

3.2. Prazo

O planejamento temporal do projeto segue o cronograma acadêmico do semestre, estruturado em 16 semanas.

Os principais prazos definidos durante as reuniões foram:

Semana 1-2: Levantamento de ideias e requisitos iniciais.

Semana 3-5: Modelagem do sistema e estruturação das tabelas relacionais.

Semana 6-8: Protótipos de interface e ajustes no design.

Semana 9-12: Implementação do banco de dados e testes de integração.

Semana 13-15: Validação com o cliente e refinamento final.

Semana 16: Encerramento e entrega formal do projeto.

3.3. Comunicação

A comunicação entre os membros da equipe, o orientador e a empresa ocorreram de duas formas.

Internamente, a comunicação ocorre por meio de:

- Reuniões semanais presenciais ou online.
- Atualizações diárias no quadro Kanban.
- Discord, WhatsApp e Google Meet.

Externamente, o contato com o cliente e o orientador é conduzido de forma estruturada:

- Cliente: reuniões de validação a cada fase crítica do projeto (requisitos, protótipos, implementação).
- Orientador: encontros rápidos semanais (15 minutos às sextas-feiras) para feedback e ajustes de rumo.
- O objetivo dessa comunicação contínua é manter a transparência total do progresso do projeto, assegurando que as decisões sejam tomadas de forma colaborativa e alinhadas com os objetivos de todas as partes envolvidas.

3.4. Qualidade

A qualidade do software foi gerenciada desde a fase de planejamento, por meio de diretrizes que asseguram consistência, padronização e aderência dos requisitos definidos.

Plano de Gerenciamento do Projeto – Aether

Os principais mecanismos de garantia de qualidade são:

- Validações sucessivas com o cliente, em momentos-chave (requisitos, modelagem e protótipos).
- Revisões internas de artefatos técnicos, como diagramas e tabelas relacionais, supervisionadas pelo líder do projeto.
- Acompanhamento pelo orientador, que oferece feedback contínuo sobre documentação e fundamentação teórica.
- Critérios de aceitação de entregas, definidos ao início de cada sprint, baseados em clareza funcional e aderência às boas práticas de engenharia de software.

Esses controles permitem que o projeto mantenha alta confiabilidade e alinhamento funcional, reduzindo retrabalho e aumentando a satisfação do cliente.

4. PROCESSO DE CONTROLE DO PROJETO

4.1. Cronograma

CRONOGRAMA - PROJETO AETHER

ALUNOS:
 ALEXANDRE HENRIQUE CALANCA FERREIRA RA: 00358180
 FELIPE TEIXEIRA DOS SANTOS RA: 00362928
 GISELLE LUZ LEITE RA: 00360665
 GUILHERME LAURENÇO LOPES SILVA RA: 00361490
 MARIA EDUARDA BELEN TANI ENDO RA: 00359896
 NIKOLAS ARAUJO PEREIRA RA: 00361370
 RYAN NATANAEL DA SILVA RA: 00362465

Fase	Setor	Setor	Período	Participantes	Ação	Kanban Board	Descrição do status do cronograma	Plano de gestão	Status	
PLANEAMENTO	Planejamento	Planejamento	Semana 1	04/08 - 10/08	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Planejamento da Sprint (segunda-feira)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Levantamento inicial de requisitos, definição do escopo e objetivos do sistema.	Escopo e objetivos documentados	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 2	11/08 - 17/08	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 1) Planejamento Sprint (Semana 2)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Reunião interna da equipe para alinhar responsabilidades e metodologias (Scrum/Kanban)	Definição de papéis e metodologia	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 3	18/08 - 24/08	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 2) Planejamento Sprint (Semana 3)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Início da modelagem do sistema (diagramas de casos de uso e atividades)	Diagramas de casos de uso	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 4	25/08 - 31/08	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 3) Planejamento Sprint (Semana 4)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Primeira reunião com o cliente para validar requisitos e diagramas	Validação inicial com o cliente	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 5	01/09 - 07/09	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 4) Planejamento Sprint (Semana 5)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Modelagem do banco de dados (DER, modelo lógico)	Modelo de banco de dados	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 6	08/09 - 14/09	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 5) Planejamento Sprint (Semana 6)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Ajustes finais na modelagem do sistema e do banco de dados	Modelos ajustados	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 7	15/09 - 21/09	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 6) Planejamento Sprint (Semana 7)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Início do protótipo no Figma (baixa fidelidade)	Protótipo de baixa fidelidade	Finalizado
	Planejamento	Planejamento	Semana 8	22/09 - 28/09	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas	Revisão da Sprint (Semana 7) Planejamento Sprint (Semana 8)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Segunda reunião com o cliente (apresentação da modelagem validada)	Validação da modelagem	Finalizado

Plano de Gerenciamento do Projeto – Aether

DESENVOLVIMENTO	Semana 9	29/09 - 05/10	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 8) Planejamento Sprint (Semana 9)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Protótipo de média fidelidade no Figma	Protótipo de média fidelidade	Finalizado
	Semana 10	06/10 - 12/10	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 9) Planejamento Sprint (Semana 10)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Protótipo de alta fidelidade no Figma.	Protótipo de alta fidelidade	Finalizado
	Semana 11	13/10 - 19/10	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 10) Planejamento Sprint (Semana 11)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Ajustes do protótipo a partir de feedback interno Terceira reunião com o cliente (apresentação do protótipo no Figma)	Protótipo revisado	Finalizado
	Semana 12	20/10 - 26/10	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 11) Planejamento Sprint (Semana 12)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Ínicio da implementação do banco de dados físico Continuação da implementação e testes de consistência	Validação do protótipo	Finalizado
	Semana 13	27/10 - 02/11	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 12) Planejamento Sprint (Semana 13)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Integração inicial com a lógica do sistema	Banco de dados físico inicial	Finalizado
	Semana 14	03/11 - 09/11	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 13) Planejamento Sprint (Semana 14)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Ajustes e melhorias no banco de dados	Banco de dados em testes (Ajustes e melhorias no banco de dados)	Em andamento
	Semana 15	10/11 - 16/11	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão da Sprint (Semana 14) Planejamento Sprint (Semana 15)	Atualizar quadro Kanban diariamente	Quarta reunião com o cliente (validação final)	Validação final com cliente	Não iniciado
	Semana 16	17/11 - 23/11	Alexandre Felipe Giselle Guilherme Maria Nikolas Ryan	Revisão do Projeto	Atualizar quadro Kanban diariamente	Revisão geral, documentação e entrega final	Entrega final do projeto	Não iniciado

5. PROCESSO DE EXECUÇÃO DO PROJETO

5.1. Prototipação e Design

Nesta etapa, a equipe concentrou os esforços na criação de protótipos e ajustes de modelagem do sistema:

- Desenvolvimento do modelo de banco de dados, assegurando coerência com os requisitos levantados, e os dados necessários discutidos nas reuniões com o cliente.
- Protótipos Figma: desenvolvimento de alta fidelidade, incorporando feedback interno e orientações do orientador.
- Feedback e Validação Inicial: reuniões de acompanhamento com o cliente permitiram ajustes contínuos nos fluxos, funcionalidades e layout, garantindo alinhamento entre projeto técnico e necessidades reais da confeitaria.

Essa fase assegurou que o design e a experiência do usuário estivessem consolidados antes de iniciar a codificação, reduzindo retrabalho e aumentando a confiabilidade do sistema.

5.2. Implementação, Testes e Validação Final

A segunda fase concentrou-se na construção do sistema funcional, testes e validações formais com o cliente:

- Implementação do banco de dados físico e implementação de funcionalidades críticas (estoque, pedidos, receitas e rastreamento de desperdício).
- Testes e Garantia de Qualidade: execução de testes de unidade, integração e consistência de dados, garantindo confiabilidade, integridade e desempenho do sistema.
- Gestão e Comunicação: atualização diária do Kanban, reuniões semanais de equipe e relatórios periódicos ao orientador, garantindo transparência, controle de progresso e alinhamento com o planejamento.

Essa etapa consolidou a execução do projeto de forma controlada e iterativa, garantindo que o AETHER atendesse aos critérios de qualidade, funcionalidade e valor agregado ao cliente.

6. PROCESSO DE ENCERRAMENTO DO PROJETO

6.1. Revisão Final e Documentação

O encerramento do projeto envolve uma revisão geral dos objetivos, comparando os resultados obtidos com as metas estabelecidas no início do semestre. São avaliados:

- O cumprimento do escopo funcional, incluindo as principais funcionalidades (cadastro de clientes, gestão de estoque, pedidos e controle de desperdício);
- A consistência da modelagem do banco de dados;
- A conformidade da interface com o protótipo de alta fidelidade aprovado;
- A eficácia dos testes de integridade e validação funcional.

Após essa análise, a equipe elabora a documentação final, que reúne os artefatos do software (diagramas, relatórios de testes, atas de reunião e manuais do sistema), compondo o registro oficial do projeto para futuras manutenções e melhorias.

6.2. Qualidade do Software

A qualidade do sistema AETHER é um dos pilares centrais do projeto, construída com base em critérios de confiabilidade, eficiência, usabilidade e segurança, conforme os princípios estudados na disciplina Qualidade de Software.

Objetivo de Qualidade:

Plano de Gerenciamento do Projeto – Aether

O AETHER foi desenvolvido para oferecer uma solução simples, acessível e confiável voltada organizações que ainda dependem de controles manuais. Seu objetivo é reduzir erros humanos, otimizar tempo e centralizar a gestão operacional, promovendo eficiência, rastreabilidade e sustentabilidade no controle de produção e custos.

6.3. Critérios de Qualidade Aplicados

- Usabilidade:

O sistema foi projetado para ser intuitivo e acessível, com interface simples e menus organizados, reduzindo a curva de aprendizado. Essa característica é essencial para usuários com pouca familiaridade técnica, assegurando uma experiência fluida e eficiente.

- Confiabilidade:

Todos os dados são armazenados de forma consistente e íntegra, com atualizações em tempo real e mecanismos de verificação periódica. Isso garante que as informações sobre estoque, custos e pedidos estejam sempre corretas e disponíveis.

- Eficiência:

A estrutura do sistema prioriza respostas rápidas para consultas e registros, além de rotinas otimizadas de leitura e escrita em arquivos, evitando sobrecarga e mantendo bom desempenho mesmo em volumes maiores de dados.

- Segurança:

A segurança das informações é garantida por níveis de acesso diferenciados, separando permissões entre administradores, funcionários e clientes. Somente usuários autorizados podem alterar registros sensíveis, assegurando confidencialidade e integridade.

- Manutenibilidade e Portabilidade:

O código do sistema foi desenvolvido com arquitetura modular, permitindo atualizações futuras e correções isoladas sem comprometer o funcionamento geral. Além disso, o uso de tecnologias portáveis assegura compatibilidade com diferentes sistemas operacionais.

- Rastreabilidade e Sustentabilidade:

Um diferencial do AETHER é o módulo de rastreamento de desperdício, que permite registrar perdas, identificar padrões e sugerir melhorias. Essa funcionalidade amplia a visão de qualidade, conectando tecnologia à sustentabilidade e à redução de custos produtivos.

6.4. Avaliação e Validação Final

A validação final com o cliente é realizada após os testes de usabilidade e desempenho. Nessa etapa, o cliente avalia a aderência do sistema às suas necessidades, confirmando se os requisitos funcionais e não funcionais foram devidamente atendidos.

O orientador participa do processo de avaliação acadêmica, revisando a

Plano de Gerenciamento do Projeto – Aether
documentação, a coerência técnica e o alinhamento do sistema com as boas práticas de engenharia de software.