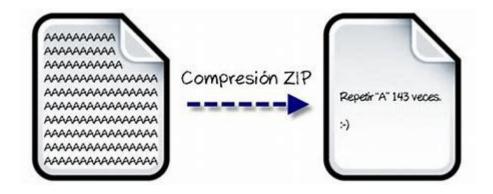
COMPRESIÓN

- Código de Huffman -

Maria Bogajo López

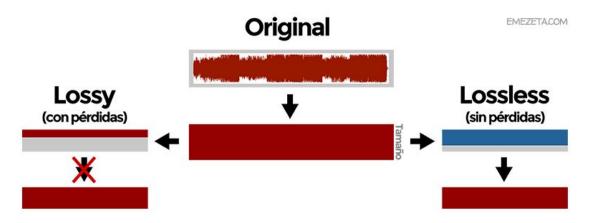
Compresión

Reducción de la cantidad de espacio necesario para representar un archivo.



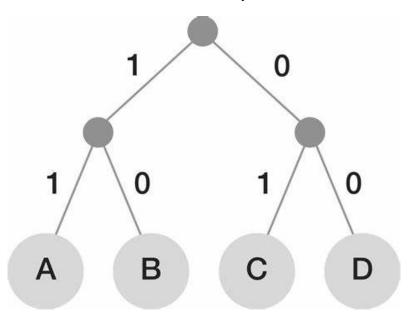
Tipos de compresión

- Sin perdida (Lossless): Reducen el tamaño de los archivos sin perder ninguna información en ellos.
- **Con perdida (Lossy)**: Reducen el tamaño de los archivos al descartar información menos importante.



¿Qué es el código de Huffman?

El **Código de Huffman** se utiliza principalmente en **compresión de datos**, donde el objetivo es reducir el tamaño de los datos para almacenamiento o transmisión.



Resolución

Construcción del Árbol de Huffman

- 1. Ordenar los caracteres según su frecuencia.
- 2. Combinar los nodos con las dos frecuencias más bajas para crear un nuevo nodo (la suma de sus frecuencias).
- 3. Repetir hasta obtener un único árbol.

Asignación códigos binarios

A cada carácter según las reglas del árbol de Huffman se le asigna a la izquierda = 0, a la derecha = 1.

Coste total

Costo total = \sum (longitud del código del carácter × frecuencia del carácter)

Caso práctico

Supongamos que se tiene los siguientes caracteres y sus frecuencias asociadas en un texto:

CARÁCTER	FRECUENCIA
А	5
В	9
С	12
D	13
E	16
F	45

¿Y si lo hacemos con código?

```
import heapq
class HuffmanNode:
   def __init__(self, char, freq):
        self.char = char
       self.freq = freq
       self.left = None
       self.right = None
   def lt (self, other):
        return self.freq < other.freq
def build huffman tree(frequencies):
   heap = [HuffmanNode(char, freq) for char, freq in frequencies]
   heapq.heapify(heap)
   while len(heap) > 1:
        left = heapq.heappop(heap)
        right = heapq.heappop(heap)
        merged = HuffmanNode(None, left.freq + right.freq)
        merged.left = left
        merged.right = right
```

```
26
27
            heapq.heappush(heap, merged)
28
29
        return heap[0]
30
    def generate huffman codes(node, code="", codes={}):
        if node is not None:
33
34
            if node.char is not None:
35
                codes[node.char] = code
            generate_huffman_codes(node.left, code + "0", codes)
36
37
            generate huffman codes(node.right, code + "1", codes)
38
        return codes
    def calculate total cost(codes, frequencies):
42
        cost = 0
43
        for char, freq in frequencies:
44
            cost += len(codes[char]) * freq
45
        return cost
    frequencies = [
49
        ('A', 5).
        ('B', 9),
50
```

```
frequencies = [
49
       ('A', 5),
50
       ('B', 9),
51
       ('C', 12),
52
       ('D', 13),
53
       ('E', 16),
54
       ('F', 45)
55
56
   huffman_tree = build_huffman_tree(frequencies)
59
60 # Generar los códigos de Huffman
   huffman_codes = generate_huffman_codes(huffman_tree)
62
   total_cost = calculate_total_cost(huffman_codes, frequencies)
65
67 print("Códigos de Huffman:")
68 for char, code in huffman_codes.items():
69
       print(f"{char}: {code}")
70
   print(f"\nCosto total de codificación: {total_cost} bits")
72
```

Cómo funciona el código

1. **Entrada de frecuencias**: La lista frequencies contiene los caracteres y sus frecuencias asociadas.

2. Construcción del árbol:

- Se usa una cola de prioridad para combinar nodos basados en frecuencias.
- Los nodos más pequeños se combinan para formar nodos internos del árbol.

3. Generación de códigos:

- Recorre el árbol asignando 0 para ir a la izquierda y 1 para ir a la derecha.
- Los códigos resultantes se almacenan en un diccionario.

4. Cálculo del costo total:

 Multiplica la longitud del código de cada carácter por su frecuencia y suma estos valores.

5. **Salida**:

Muestra los códigos de Huffman para cada carácter y el costo total.

Resultado

```
Output
Códigos de Huffman:
F: 0
C: 100
D: 101
A: 1100
B: 1101
E: 111
Costo total de codificación: 224 bits
```

Usos

Diferentes métodos de compresión:

- Texto plano
- Deflación y códec multimedia como JPEG y MP3 (Cuantificación digital basada en codificación de Huffman)
- ...

