



# ESTRUTURAS DE DADOS

Autoria de [Carolina Soares](#)

# ESTRUTURAS DE DADOS

O que veremos:

- ❑ Listas
- ❑ Tuplas
- ❑ Sets
- ❑ Dicionários

# CARACTERÍSTICAS DAS ESTRUTURAS

Estrutura	Ordenado	Mutável	Construtor	Exemplo
<code>list</code>	sim	sim	<code>[]</code> ou <code>list()</code>	<code>[1, 2.5, 'Pedro', True]</code>
<code>tuple</code>	sim	não	<code>()</code> ou <code>tuple()</code>	<code>(1, 2.5, 'Pedro', True)</code>
<code>set</code>	não	sim	<code>{}</code> ou <code>set()</code>	<code>{1, 2.5, 'Pedro', True}</code>
<code>dict</code>	sim	sim	<code>{}</code> ou <code>dict()</code>	<code>{6: 'jun', 7: 'jul'}</code>

<https://phylos.net/2021-03-08/python-sequencias-e-colecoes>

# ARMAZENANDO ITENS EM LISTAS

Uma lista é uma coleção ordenada de valores, separados por vírgula e dentro de colchetes [], elas são utilizadas para armazenar diversos itens em uma única variável.

```
list = []
```

```
print(type(list))
```

Saída do código:

```
<class 'list'>
```

# CRIANDO LISTAS COM O RANGE

```
list(range(10))
```

Saída: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

# CRIANDO LISTAS DE STRINGS

```
lista = ['uva', 'maçã', 'pêra', 'morango']
```

```
print(lista)
```

```
Saída: ['uva', 'maçã', 'pêra', 'morango']
```

# CRIANDO LISTAS MISTAS

```
lista = ['abc', 0.5, True, 90]
```

```
print(lista)
```

```
Saída: ['abc', 0.5, True, 90]
```

# VERIFICANDO TAMANHO DA LISTA

```
lista = ['abc', 0.5, True, 90]  
print(len(lista))
```

Saída: 4



# ACESSANDO UM ITEM NA LISTA

```
lista = ['uva', 'maçã', 'pêra', 'morango']
```

```
print(lista[0])
```

Saída: uva

```
print(lista[2])
```

Saída: pêra

```
print(lista[-1])
```

Saída: morango

# LISTA DENTRO DA LISTA

```
usuarios = [  
    ["Maria", 18],  
    ["Roberto", 20],  
    ["Laura", 25],  
    ["Carlos", 19]  
] # lista de usuários que guarda  
   uma lista de nomes e idades.
```

# ACESSANDO UM ITEM DENTRO DE OUTRA LISTA

```
lista = [[2, 3, 5], [1, 2], [9, 6, 9]]  
print(lista[1][0])
```

Saída: 1

# FATIAMENTO DE LISTA

```
lista = [2, 4, 12, 20, 34, 1, 9]  
lista[ inicio : fim : passo ]
```

# FATIANDO UMA LISTA

```
lista = [2, 4, 12, 20, 34, 1, 9]
```

```
print(lista[2:5])
```

Saída: [12, 20, 34]

```
print(lista[-3:6])
```

Saída: [34, 1]

```
print(lista[:5])
```

Saída: [2, 4, 12, 20, 34]

```
print(lista[:5:2])
```

Saída: [2, 12, 34]

```
print(lista[5:])
```

Saída: [1, 9]

# PERCORRENDO UMA LISTA

```
lista = ["uva", "maçã", "pêra", "morango"]  
  
for l in lista:  
    print(l)
```

Saída do código:

uva  
maçã  
pêra  
morango

# VERIFICANDO SE UM ITEM EXISTE

```
lista = ["uva", "maçã", "pêra", "morango"]
```

```
"pêra" in lista
```

Saída: True

```
"pêra" not in lista
```

Saída: False

# VERIFICANDO SE UM ITEM EXISTE

```
lista = ["uva", "maçã", "pêra", "morango"]  
  
if "pêra" in lista:  
    print("Pêra existe na lista!")  
  
else:  
    print("Pêra NÃO existe na lista!")
```

Saída: Pêra existe na lista!



# MÉTODOS DAS LISTAS

- ❑ `lista.append("valor1")` # adiciona um valor
- ❑ `lista.clear()` # limpar lista
- ❑ `lista.copy()` # copiar lista
- ❑ `lista.count("valor1")` # contar quantos elementos tem na lista com esse valor
- ❑ `lista.extend(lista2)` # adiciona no final da lista os elementos de outra lista
- ❑ `lista.index("valor1")` # retorna o índice onde o valor especificado estar
- ❑ `lista.insert(2, "valor2")` # insere elemento em posição especificada
- ❑ `lista.pop()` # remove e retorna elemento em posição especificada (se nenhum elemento é passado é removido o último elemento)
- ❑ `lista.remove("valor2")` # remove elemento especificado da lista
- ❑ `lista.reverse()` # inverte a ordem da lista
- ❑ `lista.sort()` # ordena a lista

# ARMAZENANDO ITENS EM TUPLAS

As tuplas funcionam da mesma maneira que as listas, mas uma vez criadas elas não podem ser mais mudadas.

```
tupla = ()
```

Saída do código:

```
print(type(tupla))
```

<class 'tuple'>

# CRIANDO TUPLAS

```
pontoXY = (-2, 5)
```

```
pontoXYZ = (-1, 0.5, 3)
```

```
usuarioId = ("143535", "Maria")
```

```
produto = ("Camisa", "P", 56.00, True)
```

# ACESSANDO UMA TUPLA

```
tupla = (2, 5, 3)
```

```
print(tupla[1])
```

Saída: 5

# MÉTODOS DAS TUPLAS

- ❑ `tupla.count("valor1")` # contar quantos elementos tem na lista com esse valor
- ❑ `tupla.index("valor1")` # retorna o índice onde o valor especificado estar

# ARMAZENANDO ITENS EM SETS

Os sets são conjuntos criados para armazenar vários itens, mas diferente das listas e tuplas, os sets são desordenados, parcialmente imutáveis, não possuem itens duplicados e não podem ser indexados.

```
conjunto = set()
```

```
print(type(conjunto))
```

Saída do código:

```
<class 'set'>
```

# CRIANDO E OPERANDO COM SETS

```
x = {'a', 'f', 'c', 'j'}
```

```
y = {'c', 'a', 'f', 'd'}
```

```
uniao = x | y # ou x.union(y)
```

```
print(uniao)
```

```
Saída: {'c', 'd', 'f', 'a', 'j'}
```

```
diferenca = x - y # ou x.symmetric_difference_update(y)
```

```
print(diferenca)
```

```
Saída: {'j'}
```

```
intercessao = x & y # ou x.intersection_update(y)
```

```
print(intercessao)
```

```
Saída: {'a', 'c', 'f'}
```

# MÉTODOS DOS CONJUNTOS

- ❑ `conjunto.add("valor1")` # insere elemento no set
- ❑ `conjunto.clear()` # remove todos os elementos do set
- ❑ `conjunto.copy()` # retorna cópia do set
- ❑ `conjunto.difference(conjunto1)` # retorna um set com a diferença entre 2 ou mais sets
- ❑ `conjunto.difference_update(conjunto1)` # remove elementos incluídos no segundo set
- ❑ `conjunto.discard("valor2")` # remove item especificado
- ❑ `conjunto.intersection(conjunto1)` # retorna o set interseção de 2 sets
- ❑ `conjunto.intersection_update(conjunto1)` # remove itens do set não presentes no segundo set especificado
- ❑ `conjunto.isdisjoint(conjunto1)` # retorna True se os 2 sets são disjuntos
- ❑ `conjunto.issubset(conjunto1)` # retorna True se o set é subconjunto do segundo set
- ❑ `conjunto.issuperset(conjunto1)` # retorna True se o set contém o segundo set
- ❑ `conjunto.pop()` # remove (e retorna) um elemento arbitrário do set
- ❑ `conjunto.remove("valor3")` # remove o elemento especificado
- ❑ `conjunto.symmetric_difference(conjunto1)` # retorna o set com a diferença simétrica de dois sets
- ❑ `conjunto.symmetric_difference_update(conjunto1)` # insere a diferença simétrica desse set em outro
- ❑ `conjunto.union(conjunto1)` # retorna um set com a união dos sets
- ❑ `conjunto.update("valor1")` # atualiza o primeiro set com sua união com um ou mais sets



# ARMAZENANDO ITENS EM DICIONÁRIOS

Os dicionários são usados para armazenar elementos com uma chave única, seguida de um valor, que pode ser do tipo lista, dicionário, inteiro, string e etc.

```
dicionario = {"chave": "valor"}
```

# CRIANDO UM DICIONÁRIO

```
dicionario = {  
    "nome": "maria",  
    "idade": 22,  
    "sexo": "feminino"  
}  
print(dicionario)
```

Saída: {'nome': 'maria', 'idade': 22, 'sexo': 'feminino'}

# ACESSANDO UM ITEM NO DICIONÁRIO

```
dicionario = {"nome": "maria", "idade": 22, "sexo": "feminino"}  
print(dicionario["nome"])
```

Saída: 'maria'

# VERIFICANDO TAMANHO DO DICIONÁRIO

```
dicionario = {"nome": "maria", "idade": 22, "sexo": "feminino"}  
print(len(dicionario))
```

Saída: 3

# PERCORRENDO UM DICIONÁRIO

```
livros = {1: ["Dom Casmurro", "Machado de Assis"], 2:  
["1984", "George Orwell"], 3: ["O Pequeno Príncipe",  
"Antoine de Saint-Exupéry"]}
```

```
for id in livros:  
    print(f"Id: {id} | Livro: {livros[id]}")
```

Saída: Id: 1 | Livro: ['Dom Casmurro', 'Machado de Assis']

Saída: Id: 2 | Livro: ['1984', 'George Orwell']

Saída: Id: 3 | Livro: ['O Pequeno Príncipe', 'Antoine de  
Saint-Exupéry']

# MÉTODOS DOS DICIONÁRIOS

- ❑ `dicionario.clear()` # remove todos os elementos do dicionário
- ❑ `dicionario.copy()` # retorna uma cópia do dicionário
- ❑ `dicionario.fromkeys("chave")` # retorna dicionário com chaves e valores especificados
- ❑ `dicionario.get("chave")` # retorna o valor relativo à chave dada, ou valor default dado
- ❑ `dicionario.items()` # retorna uma lista contendo uma tupla para cada par chave:valor
- ❑ `dicionario.keys()` # retorna objeto iterável com as chaves do dicionário
- ❑ `dicionario.pop()` # remove o elemento relativo à chave especificada
- ❑ `dicionario.popitem()` # remove o último par chave:valor inserido
- ❑ `dicionario.setdefault("chave")` # retorna o valor relativo à chave dada. Se a chave não existe insere chave:valor
- ❑ `dicionario.update({"chave": "valor"})` # Atualiza o dicionário com pares chave:valor dados
- ❑ `dicionario.values()` # retorna objeto iterável os valores do dicionário

# LISTAS E TUPLAS EM UM DICIONÁRIO

# DICIONÁRIO COM TUPLA NA CHAVE

```
livros = {  
    ("Dom Casmurro", "Machado de Assis"): 1,  
    ("1984", "George Orwell"): 2,  
    ("O Pequeno Príncipe", "Antoine de Saint-Exupéry"): 3  
}  
print(livros)
```

Saída: {('Dom Casmurro', 'Machado de Assis'): 1, ('1984', 'George Orwell'): 2, ('O Pequeno Príncipe', 'Antoine de Saint-Exupéry'): 3}



# DICIONÁRIO COM LISTA NO VALOR

```
livros = {  
    1: ["Dom Casmurro", "Machado de Assis"],  
    2: ["1984", "George Orwell"],  
    3: ["O Pequeno Príncipe", "Antoine de Saint-Exupéry"]  
}  
print(livros)
```

Saída: {1: ['Dom Casmurro', 'Machado de Assis'], 2: ['1984', 'George Orwell'], 3: ['O Pequeno Príncipe'], 4: ['Antoine de Saint-Exupéry']}

# EXERCÍCIOS

1. Solicite 3 notas de um aluno e guarde em uma lista. Em seguida, mostre qual foi a maior nota da lista acessando ela e depois exiba a média entre as três notas.
2. Crie um programa que calcula a distância entre dois pontos, para isso crie duas tuplas para o ponto a e b. O ponto a irá receber valores para xa e ya e o ponto b receberá valores para xb e yb, cada valor será solicitado ao usuário. Em seguida, crie uma variável para calcular a distância entre os pontos das tuplas, use a fórmula:  $\sqrt{(Xb - Xa)^2 + (Yb - Ya)^2}$  e ao final mostre o resultado do cálculo. Lembre-se que para obter a raiz quadrática de um número eleve a potência de  $1/2$ .
3. Crie dois conjuntos e insira no primeiro conjunto números de 50 a 70 e no segundo conjunto insira números de 65 a 80, utilize o método range para simplificar a inserção dos números nos conjuntos. Logo, crie três variáveis, uma que irá mostrar a união entre esses conjuntos, outra que mostra a diferença entre os conjuntos e a última que exibe a interseção dos conjuntos.
4. Faça um programa que cria um dicionário de avaliação de linguagens de programação, onde conterà os elementos Python, JavaScript, C++, Java e PHP como chaves do dicionário. E o valor de cada elemento será solicitado para o usuário digitar uma avaliação de 0 a 5 para as linguagens. Em seguida, mostre qual foi a linguagem com melhor e pior avaliação do dicionário.

# EXERCÍCIOS

5. Crie uma lista de pessoas com sub-listas que contenham nome, idade e estado civil de 5 pessoas. Utilize um loop para perguntar essas informações 5 vezes. Depois, pegue cada idade e mostre quem é o mais velho da lista e mostre a média entre todas as idades. Também mostre a quantidade de pessoas com estado civil, solteiro e casado.