



# Ciclo de vida & useEffect

## Práctica integradora



### Objetivos

- Crear una tarjeta cuyos valores se vean actualizados en la UI a partir del montaje del componente, e interacción de los usuarios.
- Consumir una API haciendo uso de la herramienta **AXIOS** para https requests.



### Consignas

1. El ejercicio debe estar terminado en Componentes de Clase y Componentes de Estado.
2. Prev y Next deben cambiar la información del Pokémon que se muestra, actualizando el id, y obteniendo la información de ese Pokémon con un nuevo request. Cuida que no se cicle el componente.
3. El Estado de los componentes debe iniciar vacío.



**Charizard**

PREV

NEXT