**Бланка №2**

**Задача №2 Статични полета и методи: Банкова система**

Създайте клас Bank, който да моделира управление на общите средства в банка. Класът трябва да включва:

1. **Статичен атрибут:**
   * totalFunds (двойна променлива double) – представлява общите средства, налични в банката.
2. **Статичен метод AddFunds:**
   * Метод, който добавя средства към общите средства на банката.
   * Приема параметър amount (тип double).
   * Ако amount е положително число, увеличава стойността на totalFunds.
   * Ако amount е по-малко или равно на 0, извежда съобщение: **"The amount must be greater than 0."**
3. **Статичен метод GetTotalFunds:**
   * Метод, който връща текущата стойност на общите средства в банката (totalFunds).
4. **Пример за работа с класа:**
   * Извикайте статичния метод AddFunds, за да добавите средства.
   * Използвайте GetTotalFunds, за да покажете текущите общи средства в банката.

**Код на клас:**

class Bank

{

// Статично поле: Общите средства в банката

private static double totalFunds = 0;

// Статичен метод: Добавяне на средства

public static void AddFunds(double amount)

{

if (amount > 0)

{

totalFunds += amount;

Console.WriteLine("Added {0} to the bank. Total funds: {1}", amount, totalFunds);

}

else

{

Console.WriteLine("The amount must be greater than 0.");

}

}

// Статичен метод: Показване на общите средства

public static double GetTotalFunds()

{

return totalFunds;

}

}

**Код на Main метода:**

static void Main(string[] args)

{

// Добавяне на средства чрез статичния метод

Bank.AddFunds(500);

Bank.AddFunds(300);

// Показване на общите средства

Console.WriteLine("Total funds in the bank: {0}", Bank.GetTotalFunds());

}