

## Proiect 2 Programare Orientata pe Obiect:

- Proiectul 2 consta in alegerea a minim 5 clase care sa exemplifice o aplicatie, exemple: magazine de jocuri video, Netflix, etc.
- Pentru toate clasele din proiecte, trebuie sa se respecte conceptul de incapsulare a datelor, altfel proiectul se noteaza cu 0.
- Proiectele care nu ruleaza sunt notate cu 0.
- Proiectul trebuie trimis pana pe 27.11.2023 ora 23.59 (termenul se poate prelungiri la nevoie)  
23:59 si prezentat in saptamana 9, in cadrul laboratorului.
- Cine nu este prezent la prezentare nu beneficiază de corectatul proiectului si este notat cu 0.
- Proiectul trebuie sa contina comentarii.
- Proiectele sunt trimise pe adresa de mail [poolaborator@gmail.com](mailto:poolaborator@gmail.com) si se trimite doar main.cpp redenumit astfel:  
**Grupa\_Nume\_Prenume\_Proiect2.cpp**, orice alta denumire sau alt fisier nu este luat in considerare pentru corectare (nu se accepta header files).
- Pentru orice tentativa de fraudă proiectul este notat cu 0.
- Proiectul trebuie sa se realizeze in limbajul de programare C++.
- Fiecare tema aleasa pentru proiect trebuie sa fie unica la nivel de semigura.
- Trebuie sa va alegeti tema si sa o notati in excel-ul aferent (link excel: același link ca la proiectul 1 mai adăugăm o coloana)

Cerinte:

- Fiecare clasa sa contina :
  - Constructorul fara parametri
  - Constructorul cu toti parametri
  - Copy Constructorul
  - Operator egal
  - Destructor
  - Operator de citire
  - Operator de afisare
- Sa se exemplifice conceptul de virtualizare
- Sa se exemplifice conceptul de mostenire pentru minim 3 clase alese
- Sa se exemplifice conceptul de Polimorfism
- Proiectul sa contina minim o clasa abstracta/interfata(interfața nu se numără pentru moștenirea de 3 clase)
- Pentru meniul interactiv sa se foloseasca operatorii necesari
- Fiecare clasa sa contina cel putin o functionalitate
- Sa se foloseasca cel putin o metoda constanta
- Sa existe cel puțin o moștenire multipla!
- Daca proiectul trateaza problema moștenirii in diamant primește un Bonus de 2 pct. (Atenție puteți sa fiți depunctați dacă moștenirea nu este corect facuta!!!!)
- Proiectul trebuie sa fie insotit de un meniu interactiv care ne poate permite cel putin operatiile de baza (CreateReadUpdateDelete) dar si sa poata sa exemplifice functionalitatile aplicatiei (putem adauga cate optiuni dorim).

Succes :)