

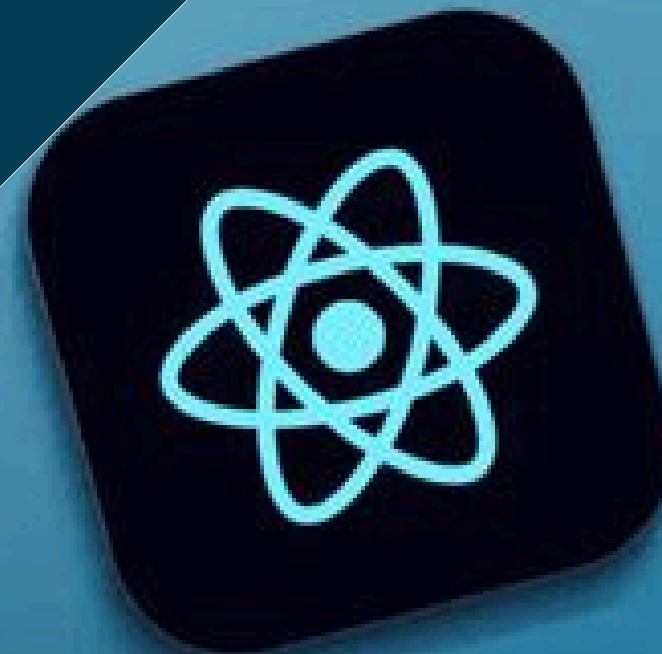


# VOZ ATIVA

Ouvindo a voz do povo



José Anderson Azevedo Da Silva,  
Enzo Souza Felix,  
Maria Eduarda de Souza Cabral,  
Klaus Seidner.  
Prof. Orientador: Ediberto Mariano



CHAKRA UI

## **Identificação das partes interessadas e parceiros:**

Secretarias Municipais: Responsáveis pela gestão de serviços públicos e pela implementação das demandas dos cidadãos.

Líderes Comunitários: Representantes das associações de moradores, como a Sra. Maria da Silva, que mobilizam a comunidade e articulam as demandas locais.

População de Niterói: Usuários finais do aplicativo, cuja participação e feedback são essenciais para o desenvolvimento da ferramenta.

## **Problemática e/ou problemas identificados:**

A pesquisa revelou problemas na comunicação entre os moradores de Niterói e a administração pública. Muitos cidadãos se sentem invisíveis para as autoridades. Além disso, não há uma forma eficaz de acompanhar o status das demandas, obrigando os moradores a retornar pessoalmente à secretaria. Essas dificuldades impedem a participação ativa da população nas questões de gestão pública.



## **Justificativas para desenvolver o projeto:**

O desenvolvimento do aplicativo é essencial para melhorar a comunicação entre a população de Niterói e a administração pública. Utilizando os conhecimentos adquiridos na disciplina "Programação para Dispositivos Móveis em Android", podemos criar uma solução eficiente, com interfaces interativas e gestão adequada de dados. A participação da comunidade na formulação do projeto assegura que a solução atenda às suas necessidades reais.

## **Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados:**

O projeto visa desenvolver um aplicativo para melhorar a comunicação entre a população de Niterói e a administração pública. Os objetivos incluem facilitar a interação com órgãos públicos, promover a participação dos cidadãos nas decisões municipais, permitir o acompanhamento em tempo real das solicitações, coletar dados para melhorar a gestão e cadastrar informações sobre os órgãos municipais.



# Forma de Envolvimento do Público Participante

## REUNIÕES

Neste projeto, realizamos uma pesquisa de campo focada na coleta de informações em comunidades e centros urbanos locais. A base da nossa pesquisa foi a Sede do Grupo de Associações de Niterói, no Barreto – Niterói – RJ.

## ABORDAGEM PARTICIPATIVA

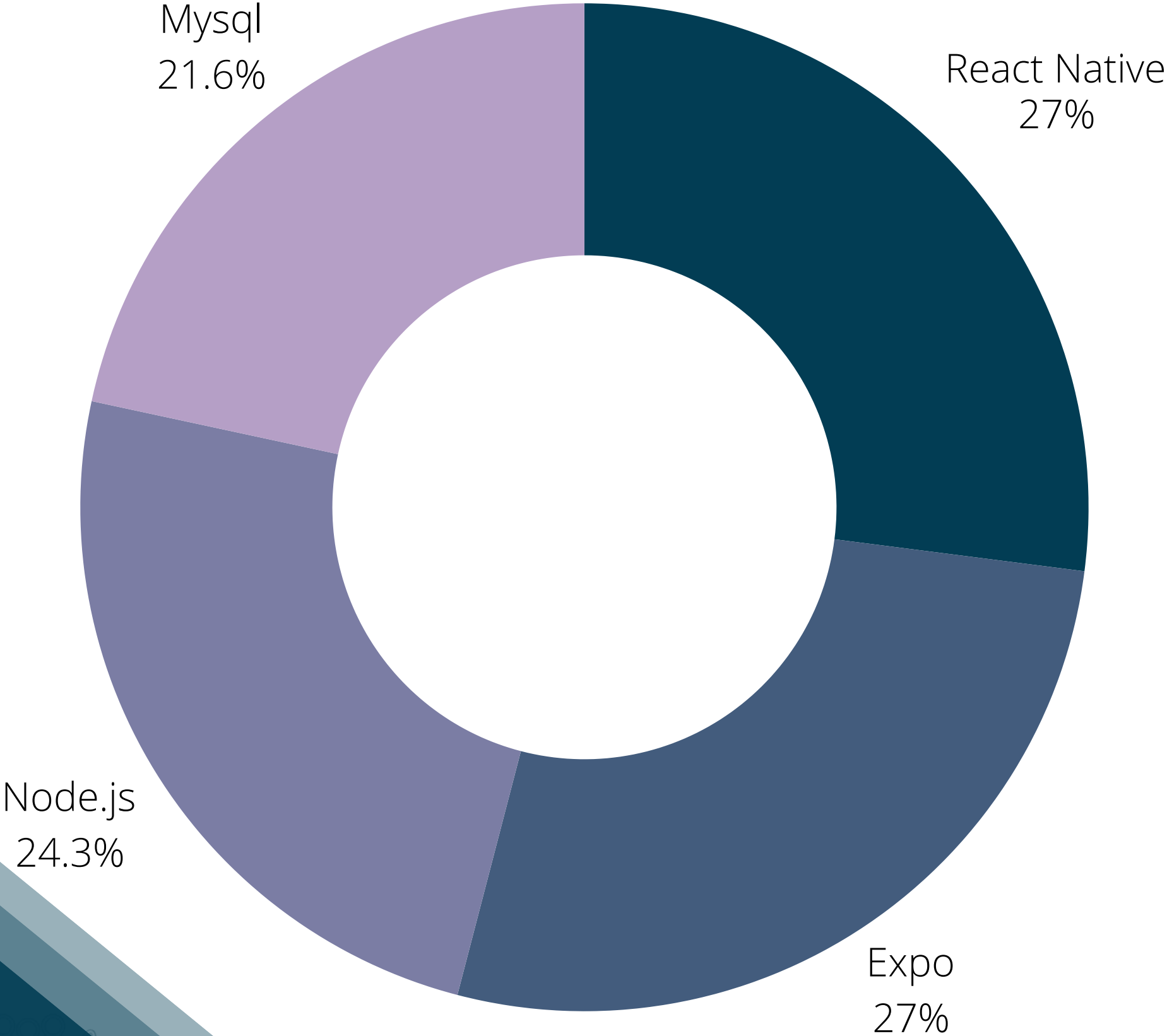
Inicialmente, promovemos encontros e diálogos com os membros da comunidade para entender suas necessidades e preocupações em relação à comunicação com os órgãos públicos municipais.

## WHATSAPP

Criamos espaços de escuta, incluindo um número de WhatsApp para contato direto com nossa equipe, permitindo que os moradores relatassem suas experiências e contribuíssem de forma significativa para a definição das ações do projeto



# Detalhamento técnico do projeto



## Tecnologias usadas

### REACT NATIVE

Framework para criar apps móveis nativos usando JavaScript e React, permitindo alta performance e experiência de usuário.

### EXPO

Ferramentas e APIs que simplificam o desenvolvimento com React Native, facilitando testes e deploys rápidos.

### NODE.JS

Ambiente para executar JavaScript no servidor, usado para gerenciar backend, autenticação e interações com o banco de dados.

### MYSQL

Um sistema de gerenciamento de banco de dados **relacional** (SGBD), que utiliza a linguagem SQL (Linguagem de Consulta Estruturada como interface).



# Usuário Admin

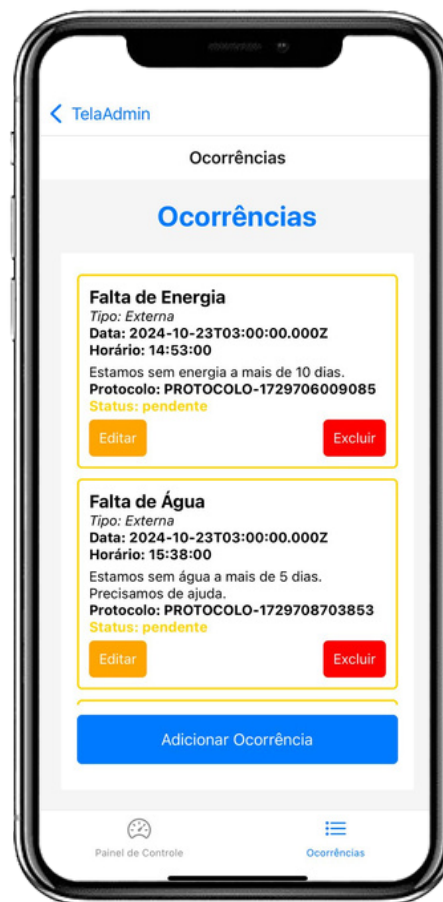
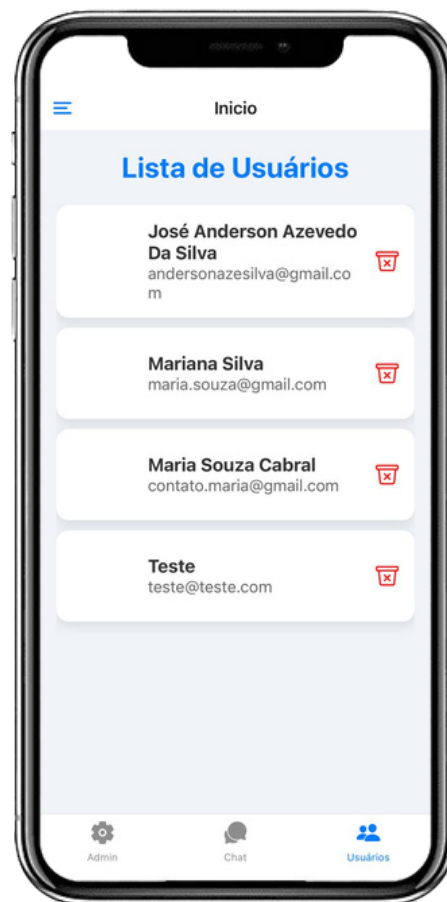
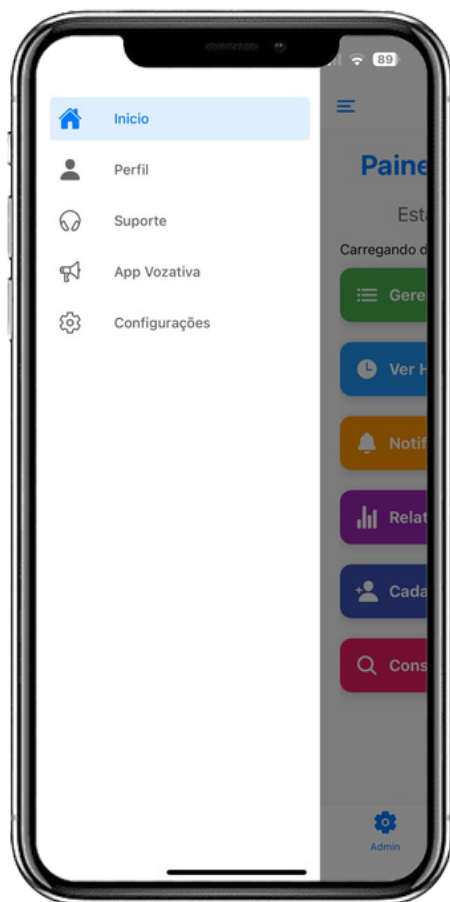


# Usuário Cliente





# Futuras Implementações



## Futuras Atualizações

### VER HISTÓRICO

Em fase de desenvolvimento.

### NOTIFICAÇÕES

Em fase de desenvolvimento.

### RELATÓRIOS

Em fase de desenvolvimento.

### SUPORTE

Em fase de desenvolvimento.

### CONFIGURAÇÕES

Em fase de desenvolvimento.

### COMENTÁRIOS

Em fase de desenvolvimento.







@AndersonAzeSilva

@Klausseidner

@EnzoFx2

@MariaESCabral