

Desafio de Inovação Tecnológica: Passa a Bola – Tecnologia & Futebol Feminino

Bem-vindos ao desafio que une paixão pelo futebol feminino e inovação tecnológica! Estamos prestes a embarcar em uma jornada emocionante onde suas ideias podem transformar a maneira como o futebol feminino é vivenciado no ambiente digital.

Preparem-se para criar soluções impactantes que darão mais visibilidade às atletas, aproximarão os fãs do esporte e promoverão o empoderamento feminino através da tecnologia.



Um Novo Jogo Está Sendo Jogado

Crescimento Visível

O futebol feminino vem conquistando seu espaço merecido no cenário esportivo global, atraindo olhares, patrocínios e torcedores apaixonados. A cada campeonato, mais pessoas descobrem a qualidade técnica e a emoção presente nas partidas.

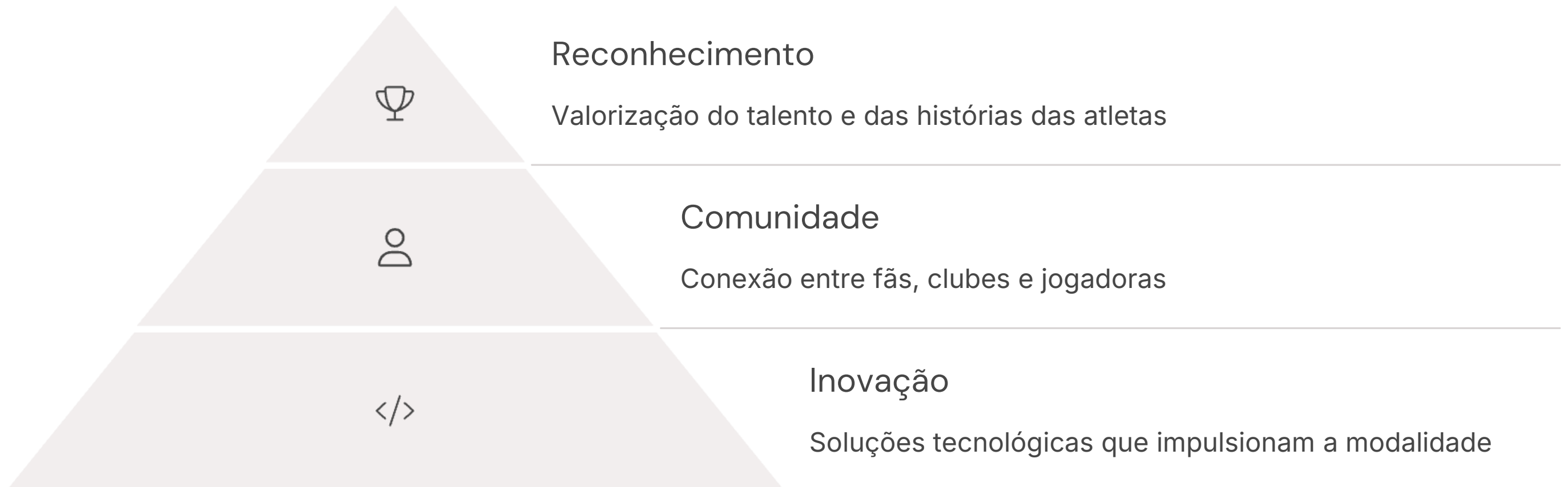
Desafios Persistentes

Apesar dos avanços, o futebol feminino ainda enfrenta obstáculos significativos no ambiente digital. A falta de plataformas dedicadas, conteúdos exclusivos e ferramentas de engajamento limita o potencial de crescimento desta modalidade vibrante.

Oportunidade Digital

É aqui que vocês entram: na interseção entre tecnologia e esporte existe um campo vasto para inovação. Suas habilidades técnicas podem criar pontes digitais que amplificarão as vozes e talentos das atletas brasileiras.

Tecnologia para a Transformação Social



A profissionalização crescente do futebol feminino abre espaço para soluções digitais que apoiem seu desenvolvimento contínuo. Este é o momento perfeito para transformar admiração em ação concreta, desenvolvendo ferramentas que gerem valor real, promovam engajamento autêntico e fortaleçam o protagonismo feminino no esporte.



Em Parceria com o Passa a Bola



Maior Cobertura

O Passa a Bola é reconhecido como o principal canal dedicado aos esportes femininos em toda a América Latina, com alcance e credibilidade únicos.



Parceria Estratégica

Esta colaboração entre a FIAP e o Passa a Bola oferece uma oportunidade real de impacto no mercado esportivo através da tecnologia.



Impacto Verdadeiro

Suas soluções têm potencial de serem implementadas e transformarem efetivamente a visibilidade do futebol feminino no Brasil.

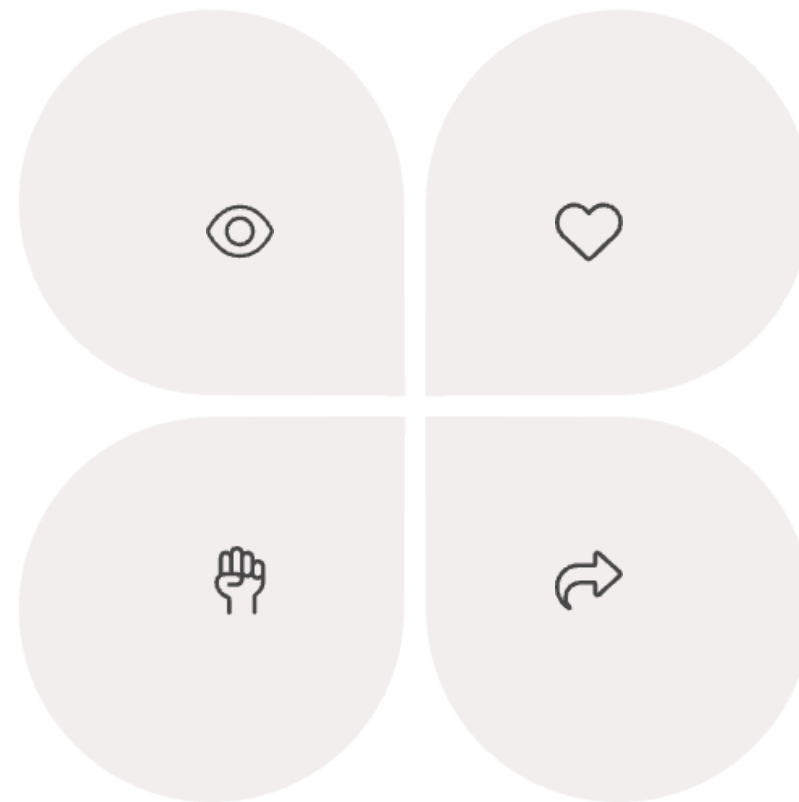
Criar uma Solução Digital Inovadora

Visibilidade

Ampliar o alcance midiático do futebol feminino, destacando atletas, competições e histórias inspiradoras

Empoderamento

Promover impacto social positivo, valorizando o protagonismo feminino e inspirando novas gerações



Experiência

Potencializar a forma como os fãs vivenciam o esporte, criando conexões mais profundas e significativas

Engajamento

Desenvolver mecanismos que estimulem a interação, compartilhamento e participação ativa nas plataformas digitais

Inspiração para Inovação

Plataformas de Dados e Estatísticas

Sistemas que capturem, analisem e apresentem estatísticas de jogos, desempenho de atletas e times em tempo real, enriquecendo a experiência de acompanhamento das partidas.

Jogos e Simuladores

Experiências gamificadas que aproximem os fãs do universo do futebol feminino, gerando diversão, aprendizado e maior engajamento com a modalidade.

Plataformas de Storytelling

Soluções que permitam contar as histórias inspiradoras de atletas e clubes, humanizando o esporte e criando conexões emocionais com o público.

Hubs de Engajamento

Espaços digitais que conectem clubes, atletas e fãs, gerando comunidades ativas e promovendo interações significativas entre todos os envolvidos.



Agile Project Timeline

F05

Pol F01

Pol 5

Pojta
Timeline

t02

Explera f15

- Pitoricment
Project:

- Furet fun to
Pienradie fennal
marvament
Ap.15 que
Designment

- Buatitions in
disorchment

- Buutalient:
Par assikunt?

- Cult sterre
and the wife

- Like conif
dos Pirife?

- Erazils of
nas rier a
tie presions

Dur:
Aerninase of
fienziens

- Letreats
dur enoicites

- Conna tomreates
of the rared
fecime:
pmeal:

- Live a fairia
and
Onle lustation

- Serrees
astriktion:

Bupitlin
fina:

Dock
Project
meat
urders
fime

Boule
Comites
Cooraditions
Fiac

Leback
Comites
in

Drest:
Folies
Pait

Deerite?
Mores
Aimig

Geutins
the
upn
fite

Dante:
Perration

Beatties
a
age

Brylie
Ppiece
fureh

Breil:
ustoro

Marin
Fik

Deplie:
f

Be
Piroles
Comites
Cometion

Mula
Becoma
Changree
Paph
Pule

Bacme

Deils
Praree

Comites
fems and
olec

Deale in
last a to
ages f16

Decorations

Fichts
mouers
fierays

Dates
McFores
Duleg
Coontooly

Furecias

Chomation
Cour
Parr

Deut:
las bue
Coocents

Reostas:
rancia

Proples
de
Merrication

Best fime
Heneann!

Cultans
Desiqart

Dortes

Sunt
Paelin

Lables:
From
Coofens

Treantines

Lille
greas
your
feliat

Dull:
Concatins

Deils
Praree

Pefentins
Fannicif

Sulle
Perreent:
Gomb?

Reading

Operates

Eptes
a Duetra
crampies

Bale
Fectron!

Dern:
Eeficts

Park:
Cyting

One
a
fuit

Papebe
cegenes
Hoen?

Gay fime
Bancis
and
fimes

Paxie
Trom
Breit
Ala

Dalls:

Gupla
Erection

Deils
a
fime

Frees:
Sants
Munag
Preaders

Mepens
Fomes

Due
Fealues

Tons in
fentuns
ppect

Três Sprints, Uma Entrega Estratégica



Sprint 1/2

Disciplinas: Software & TX Design, Storytelling e Inspiração Empreendedora, Front-end Design

Entrega: 11/06

Banca: 17/06



Sprint 3

Foco no desenvolvimento técnico da solução proposta

Implementação das funcionalidades principais



Sprint 4

Validação final da solução

Medição de KPIs de entrega e impacto social

Sprint 1: Software & TX Design



Mapeamento de Dores



Realize um levantamento aprofundado das necessidades reais do mercado de futebol feminino, identificando pontos de atrito e oportunidades de melhoria através da tecnologia.

Definição da Proposta



Articule de forma clara e objetiva a solução que seu grupo pretende desenvolver, destacando seu valor único para o ecossistema do futebol feminino.

Backlog de Funcionalidades



Estruture um backlog detalhado com as funcionalidades planejadas, priorizando-as de acordo com o valor entregue aos usuários finais.

Arquitetura Inicial



Esboce a arquitetura técnica da solução, incluindo componentes principais, fluxos de dados e interfaces com sistemas externos quando aplicável.

Sprint 1: Storytelling e Inspiração Empreendedora



Mercado e Oportunidade

Dados validando o problema e potencial de mercado



Persona Usuária

Definição clara de quem utilizará sua solução



Diferenciais Competitivos

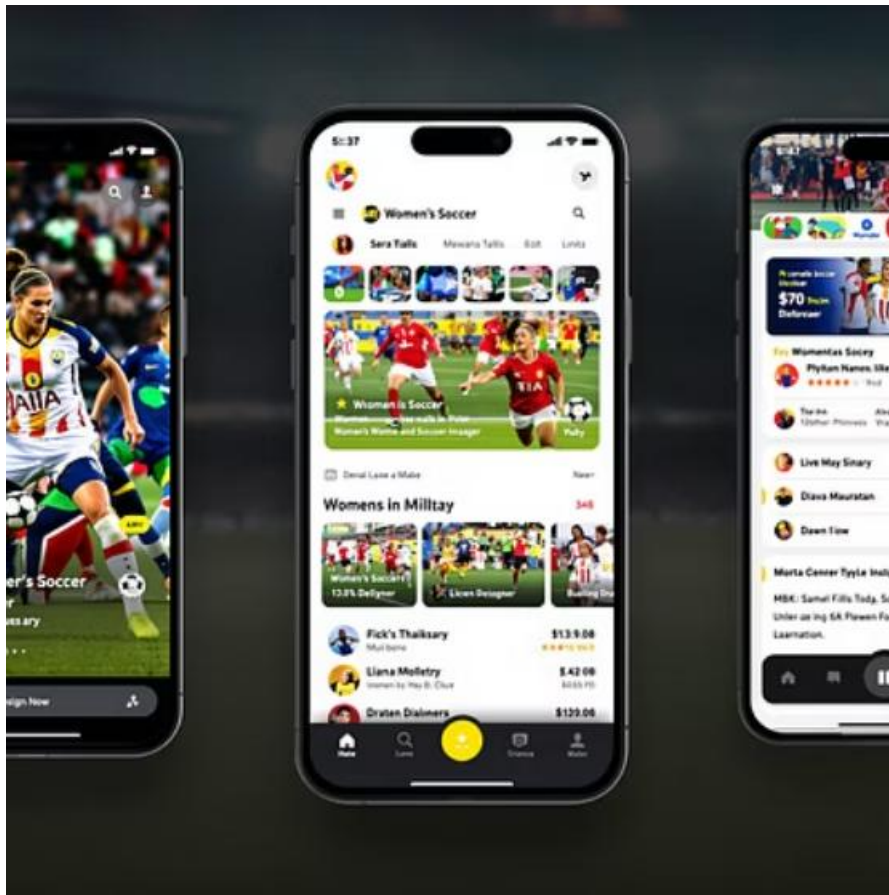
O que torna sua proposta única e valiosa



Vídeo Explicativo

Apresentação concisa em até 3 minutos

Sprint 1: Front-end Design



O componente visual de sua solução será crucial para o sucesso do projeto. Sua equipe deverá desenvolver as telas principais que demonstrem as funcionalidades essenciais, seguindo princípios de UX/UI para garantir uma experiência intuitiva e agradável.

O protótipo deve ser navegável (utilizando ferramentas como Figma ou Canva) e comunicar claramente o propósito e valor da sua solução para os usuários finais, sejam eles fãs, atletas ou outros stakeholders do futebol feminino.



Avaliação da Sprint 1

33%

Software & TX

Parte fundamental da nota final do
challenge

33%

Storytelling

Componente essencial para a avaliação
global

33%

Front-end

Elemento crítico para o sucesso do projeto

A média das notas obtidas em Software & TX Design, Storytelling e Front-end constituirá a nota base do challenge para todas as disciplinas no que tange Sprint 1, nas demais sprints desse primeiro ano todas as matérias terão entregas, notas e feedbacks. Este resultado inicial terá impacto significativo em toda a trajetória do desafio, por isso é fundamental dedicar-se com afinco a esta primeira sprint!

Sprint 1: Datas Importantes

Desenvolvimento
Período atual até 10 de junho

Avaliação
Feedback e notas após banca



Entrega Final
11 de junho via Teams

Apresentação
17 de junho (presencial)

Atenção especial aos prazos estabelecidos! O cumprimento rigoroso das datas é parte fundamental da avaliação. A entrega final deve ser realizada através da plataforma Teams até o dia 11 de junho, sem exceções ou possibilidade de atrasos.

E Depois? O Caminho Continua!

Sprint 3: Desenvolvimento

As próximas etapas focarão a implementação técnica da solução proposta, com foco em transformar o protótipo inicial em um produto funcional. Vocês trabalharão com outras disciplinas para garantir a viabilidade e qualidade técnica.

Sprint 4: Validação

A fase final do projeto consistirá na validação da solução, testando-a com usuários reais e refinando aspectos técnicos e de experiência. Vocês definirão KPIs claros para medir o sucesso e impacto social da ferramenta.

Além do Challenge

As melhores soluções terão potencial de implementação real junto ao Passa a Bola, contribuindo efetivamente para a transformação do cenário do futebol feminino no Brasil através da tecnologia e inovação.

