# 3. Cenários de Teste

## 3.1 Testes Unitários

### Cenário 1: Movimento do Personagem

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 2: Pulo do Personagem

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 3: Colisão com Inimigos

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 4: Coleta de Moedas

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 5: Transição de Fases

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

## 3.2 Testes de Usabilidade

### Cenário 6: Facilidade de Controle

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 7: Clareza das Regras do Jogo

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 8: Feedback Visual e Sonoro

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 9: Dificuldade Balanceada

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 10: Interface Intuitiva

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

## 3.3 Testes de Performance

### Cenário 11: Performance em Ambientes Grandes

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 12: Resposta do Jogo a Eventos Simultâneos

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**