# 1. Cenários de Teste

## 1.1 Testes Unitários

### Cenário 1: Movimento Básico do Personagem

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 2: Pulo do Personagem

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### 

### Cenário 3: Coleta de Item Simples

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 4: Ataque Simples

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### 

### 

### 

### 

### 

### Cenário 5: Transição de Fases

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

## 1.2 Testes de Usabilidade

### Cenário 6: Tela inicial funcional

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### 

### 

### Cenário 7: Movimentação do personagem

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 8: Feedback ao sofrer dano

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### 

### 

### 

### 

### 

### Cenário 9: Interface Visivel

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 10: Transição de fases

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

## 

## 

## 

## 1.3 Testes de Performance

### Cenário 11: Performance em Ambientes Grandes

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**

### Cenário 12: Capaciade de Multijogador

* **Objetivo:**
* **Pré-condições:**
* **Passos para execução:**
* **Entrada:**
* **Saída esperada:**
* **Critério de sucesso:**
* **Resultados obtidos:**