



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DA PARAÍBA
CAMPUS CAMPINA GRANDE
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

**LUCAS MATHEUS GOMES DE LIMA
MARIA EDUARDA PEREIRA DE SOUZA MELO
PATRICIA SANTOS CUNHA
RICHARD FERREIRA SALVIANO**

**TASK LIST
Software para organização de tarefas no geral**

**CAMPINA GRANDE/PB
2022**

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
02/08/2022	0.0	Criação do repositório do projeto no github	Richard Ferreira
02/08/2022	0.1	Criação do diagrama de classes	Lucas Gomes
03/08/2022	0.2	Criação e estruturação da documentação	Richard Ferreira
03/08/2022	0.3	Capítulo 1 - Introdução	Maria Eduarda Patricia Santos
03/08/2022	0.4	Atualização do diagrama de classes	Lucas Gomes Maria Eduarda Patricia Santos Richard Ferreira
03/08/2022	0.5	Criação do código base do projeto	Lucas Gomes
03/08/2022	0.6	Descrição geral do sistema	Maria Eduarda Patrícia Santos
03/08/2022	0.7	Criação das Classes curtoPrazo e Tarefa	Lucas Gomes
04/08/2022	0.8	Requisitos funcionais	Patrícia Santos
08/08/2022	0.9	Organizando arquivos no github	Richard Ferreira
09/08/2022	0.10	Atualizando requisitos funcionais	Richard Ferreira
09/08/2022	0.11	Criando diagrama de casos de uso	Richard Ferreira
10/08/2022	0.12	Correções da documentação	Maria Eduarda Patrícia Santos
10/08/2022	0.13	Criando CRUD	Lucas Gomes
11/08/2022	0.14	Create finalizado	Lucas Gomes Maria Eduarda Richard Ferreira
12/08/2022	0.15	Read finalizado	Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda

13/08/2022	0.16	Update finalizado	Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda Richard Ferreira
14/08/2022	0.17	Delete finalizado	Patricia Santos Richard Ferreira
15/08/2022	0.18	Organizando a saída de dados	Richard Ferreira
15/08/2022	0.19	Atualizando Diagrama de Classes	Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda Richard Ferreira
16/08/2022	0.20	Adicionando Conclusão	Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda Richard Ferreira
16/08/2022	0.21	Finalizando diagrama de casos de uso	Richard Ferreira
16/08/2022	0.22	Iniciando modelo de front-end	Richard Ferreira Patricia Santos Maria Eduarda
16/08/2022	0.23	Criando as telas no figma	Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda
16/08/2022	0.24	Criação do slide para apresentação	Richard Ferreira Lucas Gomes Patricia Santos Maria Eduarda

SUMÁRIO

Histórico de Alterações	1
1 INTRODUÇÃO	4
2 DESENVOLVIMENTO	5
2.1 Visão geral do documento	5
2.1.3 Diagrama de Classes	8
3 CONCLUSÕES	9

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho é um projeto para a disciplina de Programação Orientada à Objetos no qual o desafio consiste na criação de uma aplicação que utilize os principais conceitos aprendidos na disciplina, como por exemplo, Classes, Objetos, Herança, Polimorfismo, entre outros.

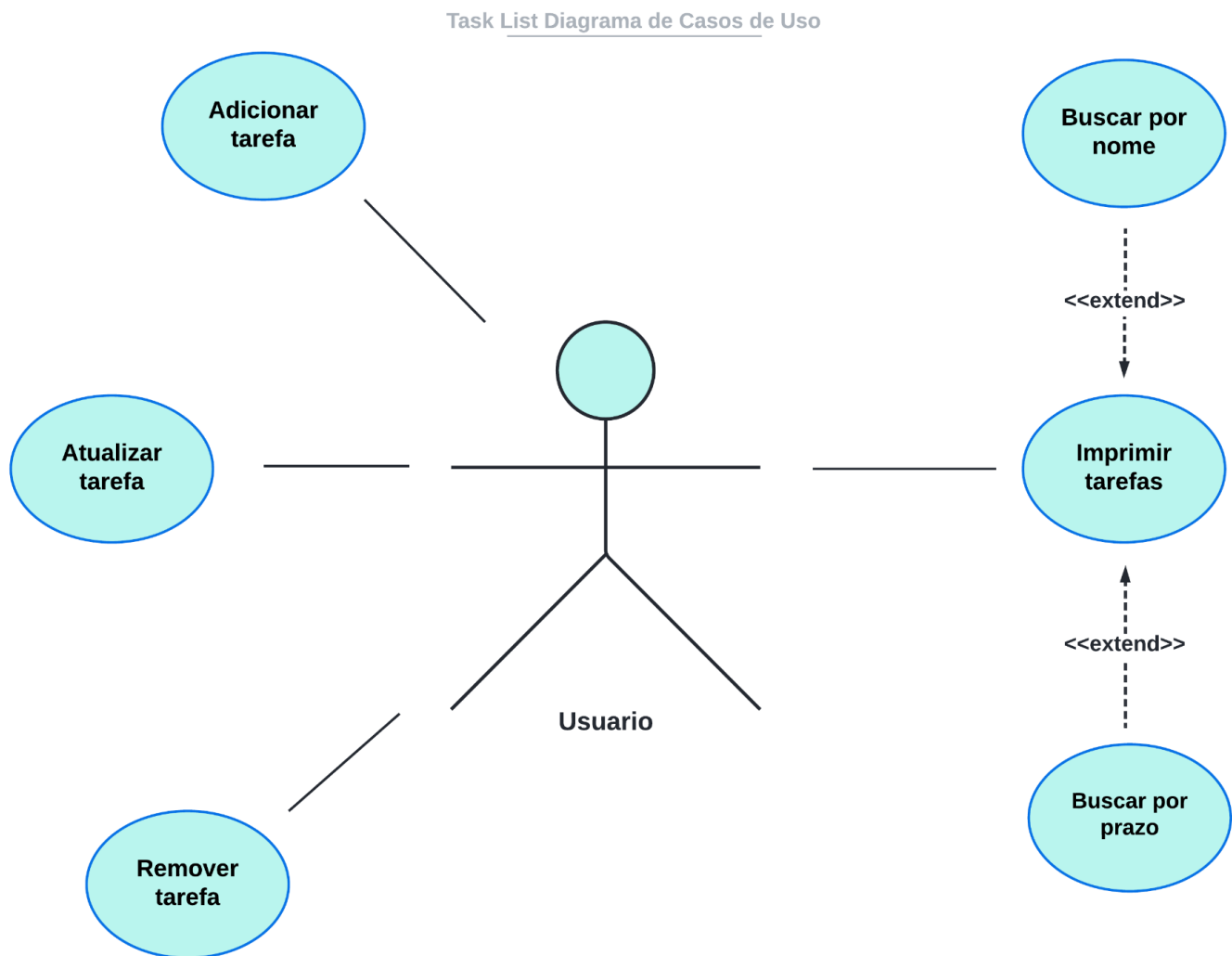
Durante a discussão de temas possíveis para a realização do projeto, a equipe constatou que era desejo de todos desenvolver algo que fosse de utilidade para o nosso dia a dia e dos demais colegas. Por fim, foi de concordância geral de que atualmente a nossa maior dificuldade é a de gerenciar nossas tarefas, sejam elas da faculdade ou da nossa vida pessoal.

É notório que a organização é algo imprescindível para qualquer indivíduo, através dela podemos realizar nossas tarefas de maneira estratégica e, por conseguinte, cumprir nossas responsabilidades da melhor forma possível.

Para isso, a equipe decidiu se empenhar na criação de um software para organizar tarefas de curto, médio e longo prazo.

2 DESENVOLVIMENTO

2.1 Visão geral do documento



- [RF001] O sistema deve permitir a criação de novas tarefas:

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

O sistema deve ser projetado de forma que toda atividade criada será representada por um prazo longo, médio ou curto.

- **[RF002] O sistema deve permitir que tarefas já existentes possam ser atualizadas:**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

O usuário poderá editar uma tarefa que criou anteriormente, dando novos dados para ela.

- **[RF003] O sistema deve permitir que o usuário delete/conclua uma tarefa**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Quando a tarefa for realizada pelo usuário ele pode tirar ela da lista, marcando como concluída.

- **[RF004] O sistema deve permitir listar todas as tarefas**

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

Mostra uma lista de tarefas que estão em aberto.

- **[RF005] O sistema deve permitir listar as tarefas por seu prazo:**

Prioridade: ☐ Essencial ☒ Importante ☐ Desejável

O usuário poderá visualizar as atividades separadas por sua categoria de prazo, no caso, longo, médio e curto prazo.

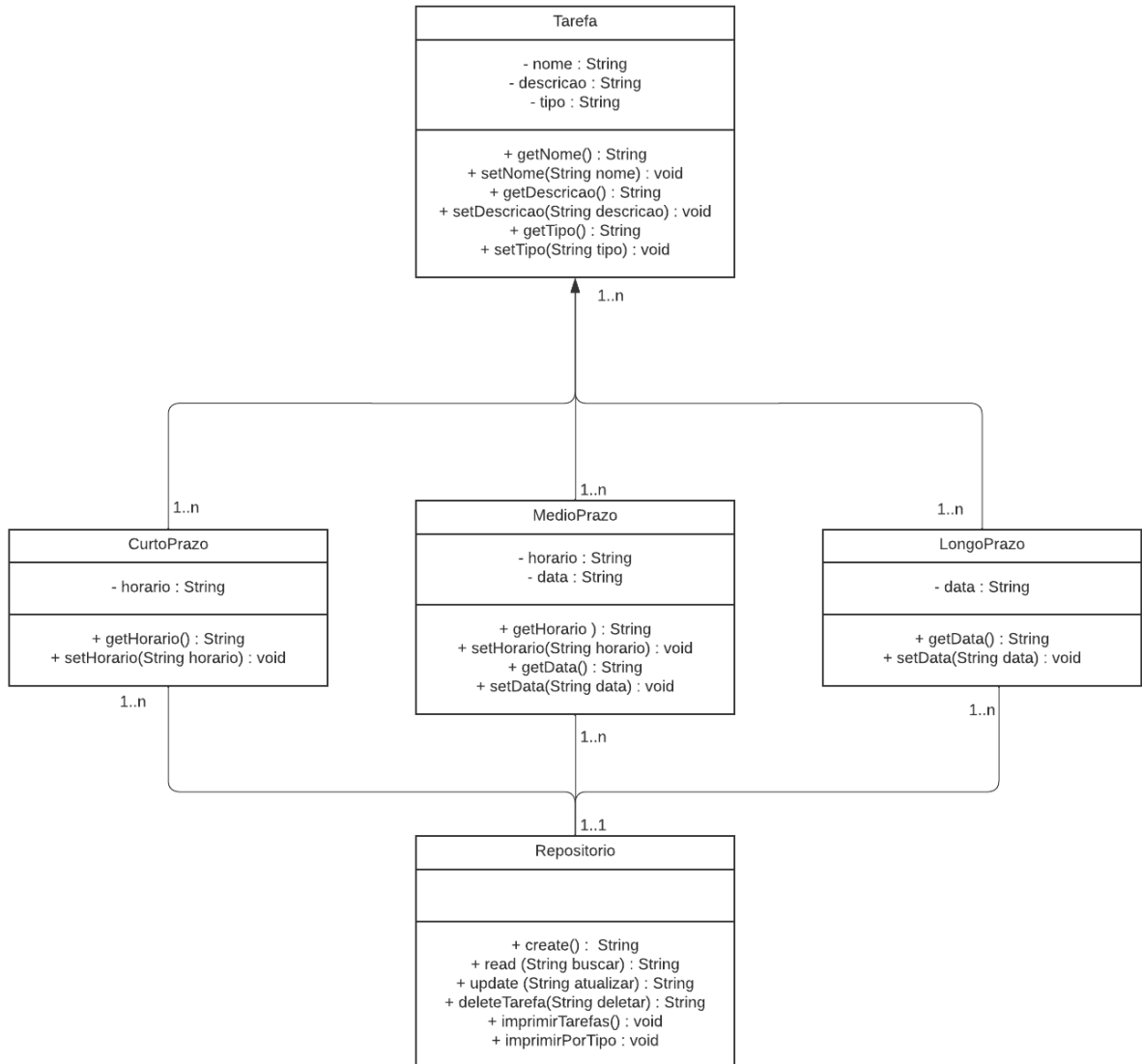
- **[RF006] O sistema deve permitir a busca de tarefas pelo seu nome:**

Prioridade: ☐ Essencial ☐ Importante ☒ Desejável

Existirá uma aba de pesquisa para o usuário poder digitar o nome de uma tarefa e ela aparecer para acesso.

2.1.3 Diagrama de Classes

Task List Diagrama de Atividades



3 CONCLUSÕES

Ao fim desse projeto conseguimos concluir a maior parte das nossas metas, obtendo um resultado satisfatório para toda a equipe.

No decorrer da nossa experiência enfrentamos algumas dificuldades que até então não tinham ocorrido em sala de aula, como a de trabalharmos em equipe, no mesmo código, simultaneamente, sem o auxílio de interfaces que facilitam essa interação, como o Replit. Além disso, durante esse processo, também obtivemos outros problemas, sendo eles de implementação e relacionados aos sistemas operacionais de alguns integrantes da equipe.

Conquanto, apesar de todas as adversidades, a realização desta atividade acrescentou de maneira significativa em nossas vidas, especialmente como programadores. Acreditamos que esse projeto foi o pontapé inicial que precisávamos para nos desafiarmos mais em nosso dia a dia. Perceber que não precisamos esperar alguém produzir, pois nós mesmos somos capazes de realizar isso foi um dos maiores aprendizados que obtivemos nessa atividade.