Название проекта: Игра «Танки»

Цель проекта: Создать удобную в пользовании игру, в которую можно будет поиграть 2 игрокам.

Задачи проекта: Сделать эту игру удобной в управлении и красивой на глаз. Использовать спрайты и анимацию, добавить интересные фичи.

Суть игры: Два игрока появляются на разных концах поля и должны как можно больше раз попасть в противника для того, чтобы выиграть в этой игре.

Реализация проекта: Будет несколько карт(2 или 3), на каждой их которых будут препятствия(спрайты), через которые нельзя будет пройти, и 2 танка, каждый из которых должен будет ездить и стрелять по противнику, а в углу будет вестись счёт, когда кто-нибудь достигнет 10 очков, то выиграет, и может будет начать заново.