

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

```
kali@kali: ~/Desktop/programmazione
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2      programmazione.c
#include <stdio.h>

char iniziale()
{
    printf("Benvenuto, cosa vuoi fare?\n");
    printf("A) nuova partita");
    printf("B) uscire dal gioco");
    char scelta;
    scanf("%c", &scelta);

    if(scelta=='A' || scelta=='a'){
        printf("Ok, cominciamo!\n");

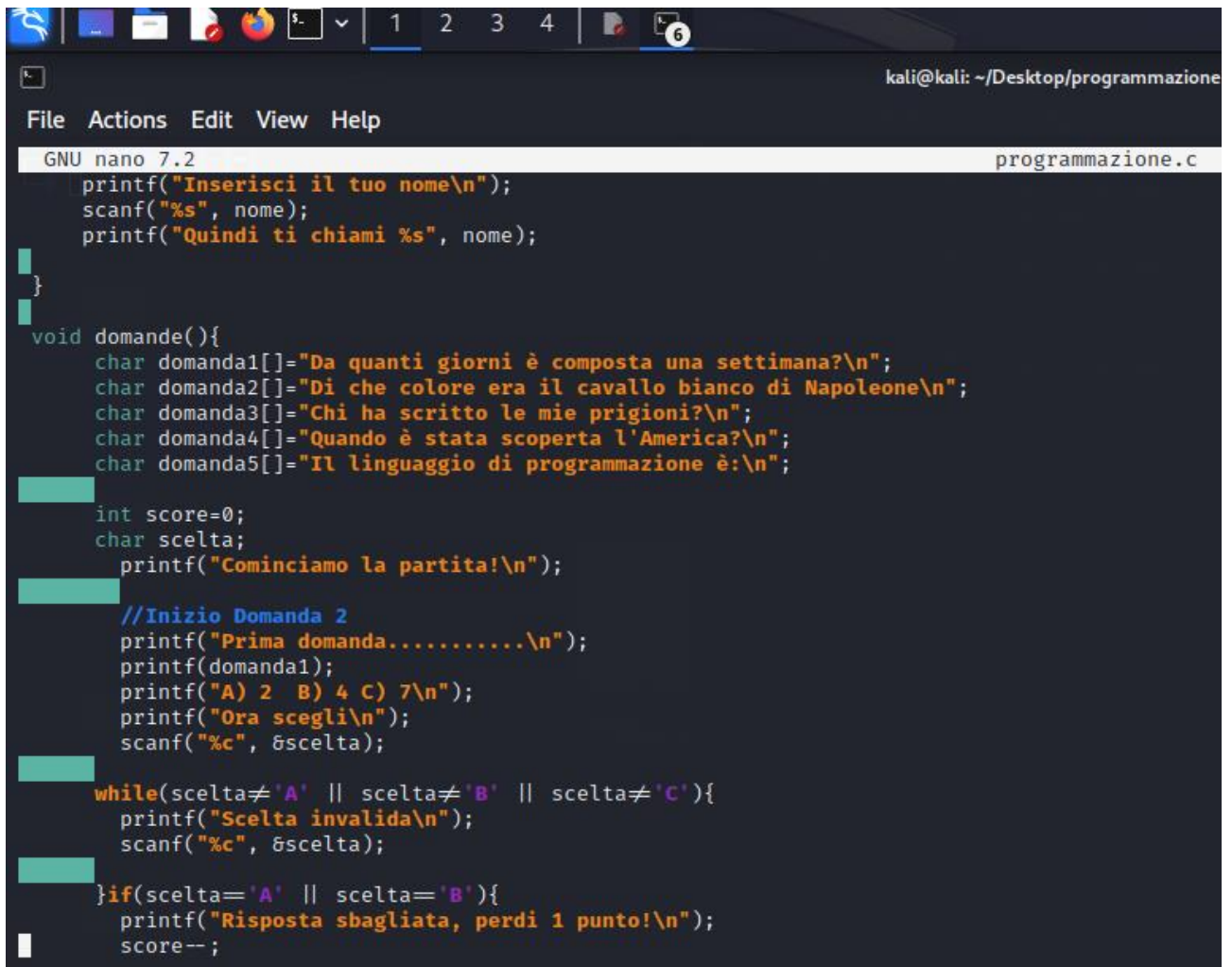
    } else if(scelta=='B' || scelta=='b'){
        printf("Ok, alla prossima!\n");

    }else{
        printf("Scelta non valida, villano!\n");

    }

    return 0;
}

void nuovapartita (char *nome){
    printf("Inserisci il tuo nome\n");
    scanf("%s", nome);
    printf("Quindi ti chiami %s", nome);
}
```

A terminal window on a Kali Linux system. The top bar shows the terminal title 'kali@kali: ~/Desktop/programmazione' and the file name 'programmazione.c'. The nano 7.2 editor interface is active, displaying C code for a quiz program. The code includes a function to get the user's name and a 'domande()' function that asks five trivia questions. The first question is about the number of days in a week. The second question is about the color of Napoleon's white horse. The third is about who wrote 'The Prisoners of War'. The fourth is about when America was discovered. The fifth is about the programming language. The code uses printf and scanf for input/output, and a while loop to validate answers. The terminal window has a dark background with light-colored text. The nano editor's status bar at the top shows 'GNU nano 7.2' and the file name 'programmazione.c'. The code is written in a mix of black and orange colors. The terminal window has a standard Linux desktop environment with various icons in the top bar.

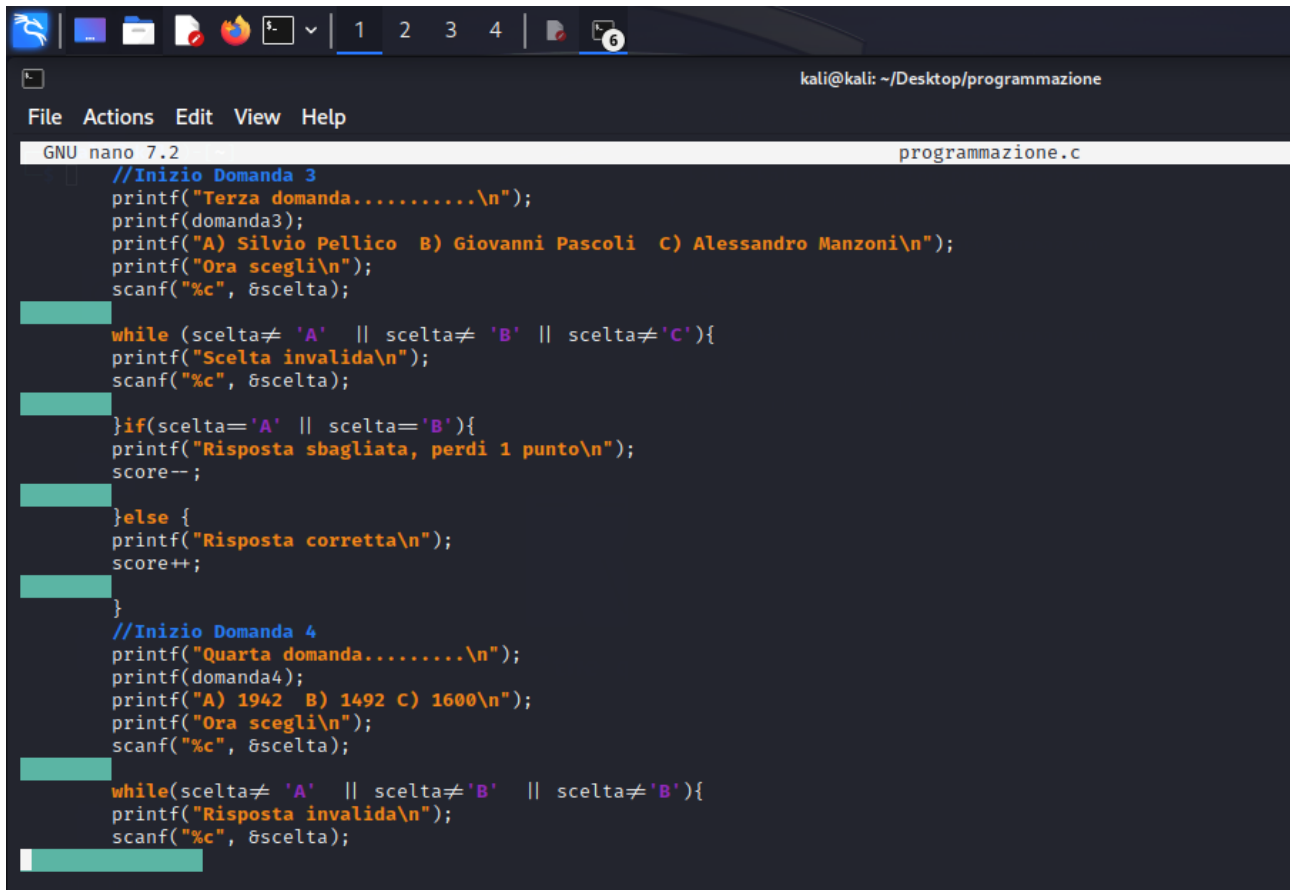
```
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 programmazione.c
printf("Inserisci il tuo nome\n");
scanf("%s", nome);
printf("Quindi ti chiami %s", nome);
}

void domande(){
    char domanda1[]="Da quanti giorni è composta una settimana?\n";
    char domanda2[]="Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone\n";
    char domanda3[]="Chi ha scritto le mie prigioni?\n";
    char domanda4[]="Quando è stata scoperta l'America?\n";
    char domanda5[]="Il linguaggio di programmazione è:\n";

    int score=0;
    char scelta;
    printf("Cominciamo la partita!\n");

    //Inizio Domanda 2
    printf("Prima domanda.....\n");
    printf(domanda1);
    printf("A) 2 B) 4 C) 7\n");
    printf("Ora scegli\n");
    scanf("%c", &scelta);

    while(scelta!='A' || scelta!='B' || scelta!='C'){
        printf("Scelta invalida\n");
        scanf("%c", &scelta);
    }if(scelta=='A' || scelta=='B'){
        printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto!\n");
        score--;
```

The image shows a terminal window with the nano text editor open. The window title is 'kali@kali: ~/Desktop/programmazione'. The editor shows a C program named 'programmazione.c'. The code is for a quiz with two questions. The first question (Domanda 3) asks for the author of 'La Divina Commedia' with options A) Silvio Pellico, B) Giovanni Pascoli, and C) Alessandro Manzoni. The second question (Domanda 4) asks for the year of the unification of Italy with options A) 1942, B) 1492, and C) 1600. The code includes logic for invalid answers and scoring.

```
GNU nano 7.2 programmazione.c
//Inizio Domanda 3
printf("Terza domanda.....\n");
printf(domanda3);
printf("A) Silvio Pellico  B) Giovanni Pascoli  C) Alessandro Manzoni\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf("%c", &scelta);

while (scelta != 'A' || scelta != 'B' || scelta != 'C'){
printf("Scelta invalida\n");
scanf("%c", &scelta);
}
if (scelta == 'A' || scelta == 'B'){
printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
score--;
}
else {
printf("Risposta corretta\n");
score++;
}

//Inizio Domanda 4
printf("Quarta domanda.....\n");
printf(domanda4);
printf("A) 1942  B) 1492  C) 1600\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf("%c", &scelta);

while (scelta != 'A' || scelta != 'B' || scelta != 'C'){
printf("Risposta invalida\n");
scanf("%c", &scelta);
}
```

```
kali@kali: ~/Desktop/programmazione
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 programmazione.c
    while(scelta != 'A' || scelta != 'B' || scelta != 'B'){
        printf("Risposta invalida\n");
        scanf("%c", &scelta);

    }if(scelta == 'A' || scelta == 'C'){
        printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
    //Inizio Domanda 5
    printf("Quinta domanda.....\n");
    printf(domanda5);
    printf("A) Russo B) Arabo C) Aramaico\n");
    printf("Ora scegli\n");
    scanf("%c", &scelta);

    while(scelta != 'A' || scelta != 'B' || scelta != 'C'){
        printf("Risposta invalida\n");
        scanf("%c", &scelta);

    }if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
        printf("Risposta errata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }else {
        printf("Risposta corretta\n");
```

```
kali@kali: ~/Desktop/programmazione
File Actions Edit View Help
GNU nano 7.2 programmazione.c
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
    printf("Il tuo punteggio finale è %d", score);
}

int main() {
    char scelta;
    char nome[50];

    do{
        scelta = iniziale();

        if (scelta == 'A' || scelta == 'a'){
            nuovapartita(nome);
            domande();
        }
        printf("Vuoi giocare di nuovo s/n \n");
        scanf("%c", &scelta);

    }while(scelta == 'A' || scelta == 's');

    return 0;
}
```

