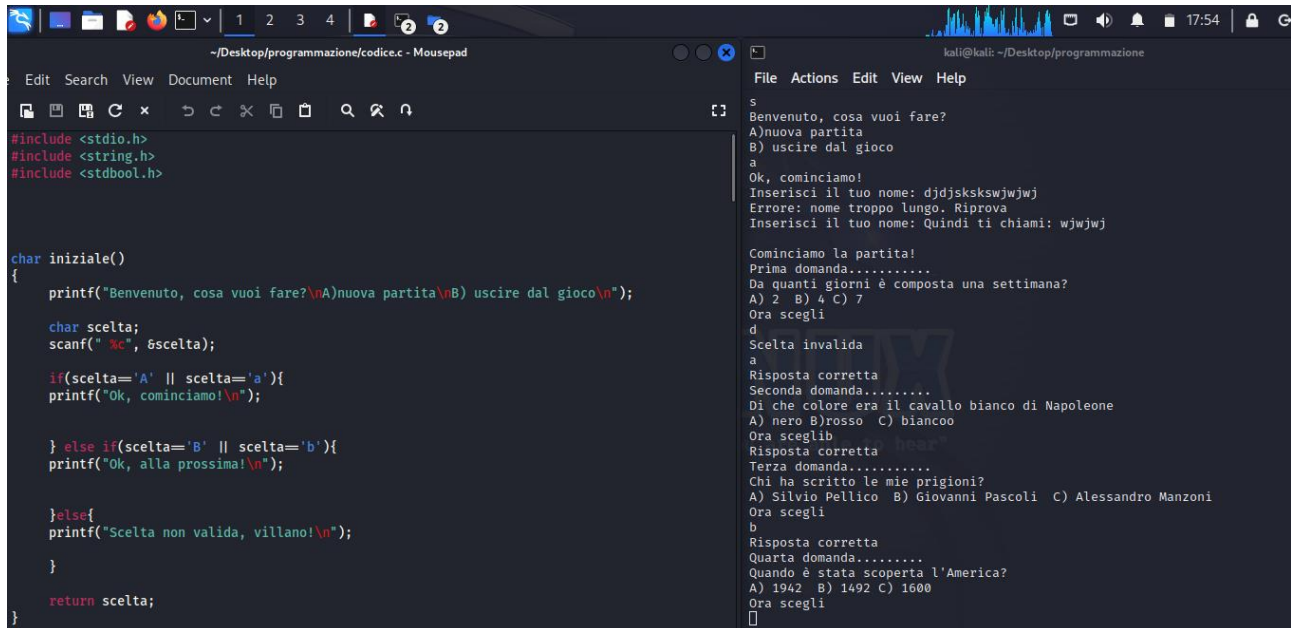


MIGLIORAMENTI DEL CODICE PERSONALE.



The screenshot shows a code editor window titled `~/Desktop/programmazione/codice.c - Mousepad` and a terminal window titled `kali@kali: ~/Desktop/programmazione`. The code in the editor is a C program for a quiz game. The terminal shows the execution of the program, including prompts for the user's name, a choice to start or quit, and a series of quiz questions with multiple-choice answers.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>

char iniziale()
{
    printf("Benvenuto, cosa vuoi fare?\nA)nuova partita\nB) uscire dal gioco\n");

    char scelta;
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta=='A' || scelta=='a'){
        printf("Ok, cominciamo!\n");

    } else if(scelta=='B' || scelta=='b'){
        printf("Ok, alla prossima!\n");

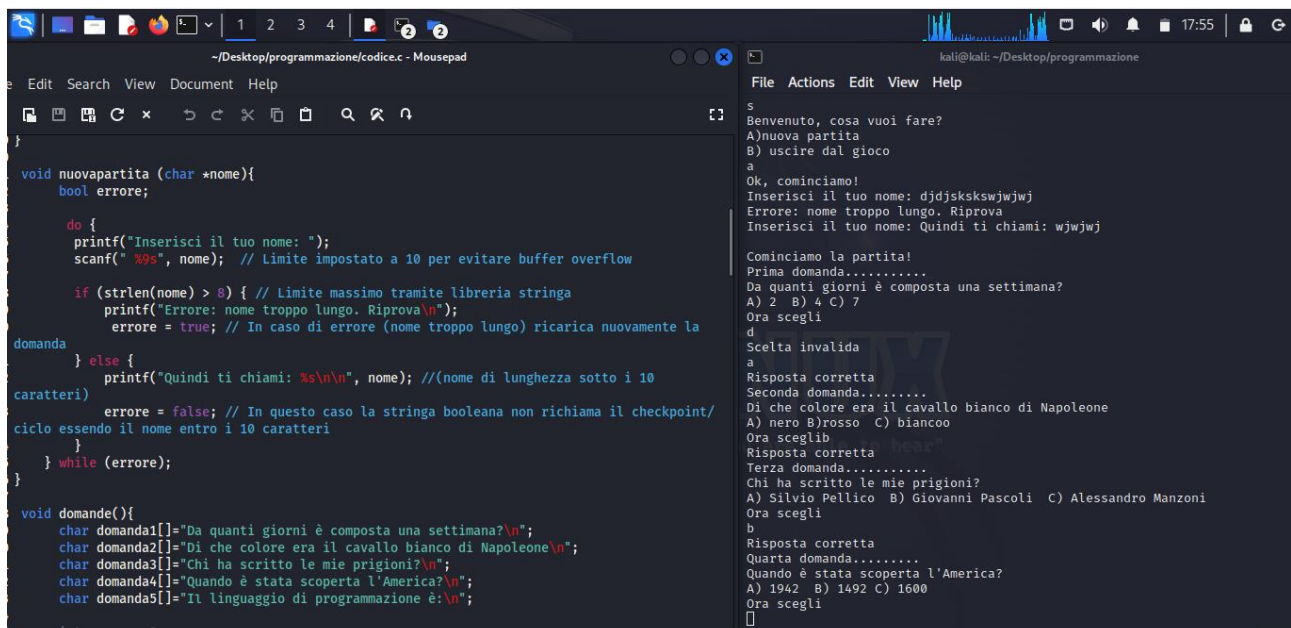
    }else{
        printf("Scelta non valida, villano!\n");

    }

    return scelta;
}
```

```
s
Benvenuto, cosa vuoi fare?
A)nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdskskswjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjwj

Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B)rosso C) bianco
Ora scegli
b
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'America?
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
[]
```



The screenshot shows a code editor window titled `~/Desktop/programmazione/codice.c - Mousepad` and a terminal window titled `kali@kali: ~/Desktop/programmazione`. The code in the editor is a C program for a quiz game, similar to the first one but with improved input handling using a loop and a buffer size limit. The terminal shows the execution of the program, including prompts for the user's name, a choice to start or quit, and a series of quiz questions with multiple-choice answers.

```
void nuovapartita (char *nome){
    bool errore;

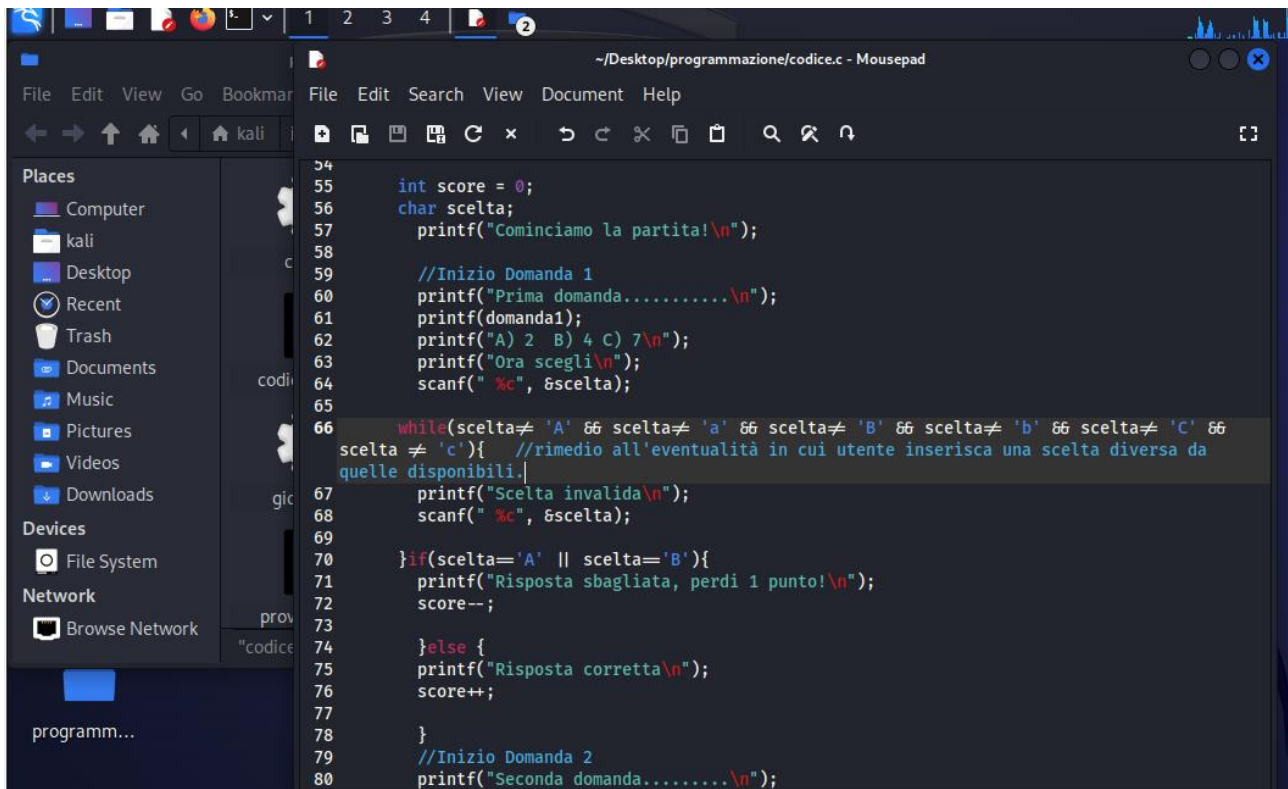
    do {
        printf("Inserisci il tuo nome: ");
        scanf(" %9s", nome); // Limite impostato a 10 per evitare buffer overflow

        if (strlen(nome) > 8) { // Limite massimo tramite libreria stringa
            printf("Errore: nome troppo lungo. Riprova\n");
            errore = true; // In caso di errore (nome troppo lungo) ricarica nuovamente la
domanda
        } else {
            printf("Quindi ti chiami: %s\n", nome); //(nome di lunghezza sotto i 10
caratteri)
            errore = false; // In questo caso la stringa booleana non richiama il checkpoint/
ciclo essendo il nome entro i 10 caratteri
        }
    } while (errore);
}

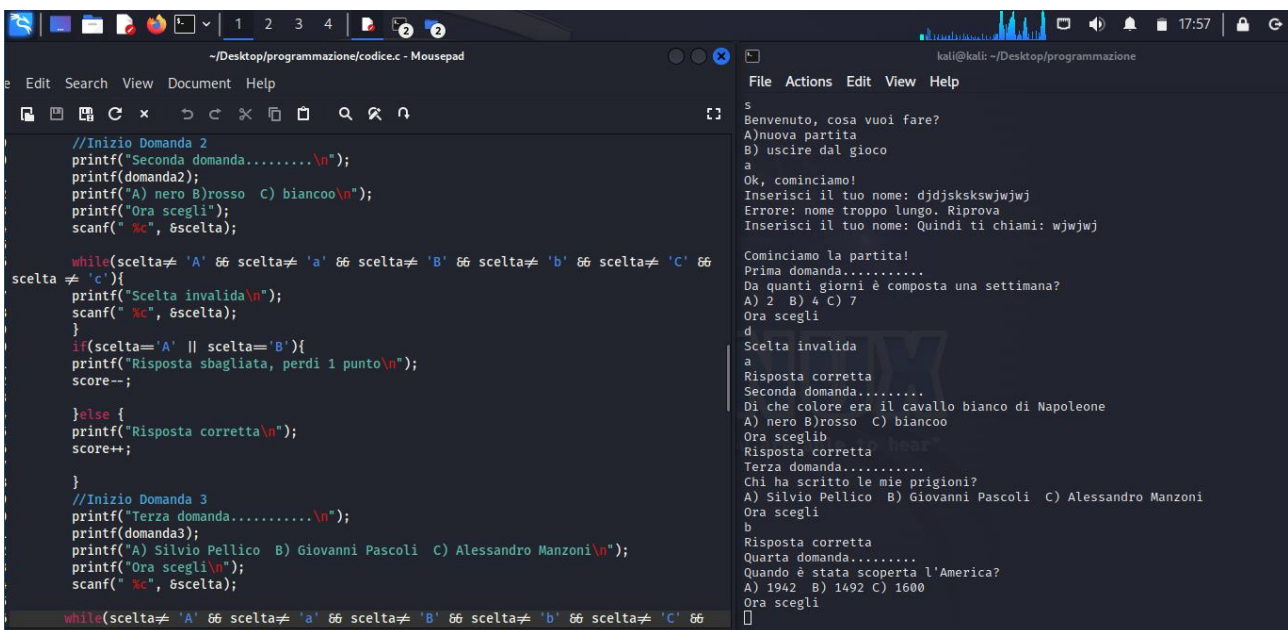
void domande(){
    char domanda1[]="Da quanti giorni è composta una settimana?\n";
    char domanda2[]="Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone\n";
    char domanda3[]="Chi ha scritto le mie prigioni?\n";
    char domanda4[]="Quando è stata scoperta l'America?\n";
    char domanda5[]="Il linguaggio di programmazione è:\n";
}
```

```
s
Benvenuto, cosa vuoi fare?
A)nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdskskswjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjwj

Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B)rosso C) bianco
Ora scegli
b
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'America?
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
[]
```



```
54
55     int score = 0;
56     char scelta;
57     printf("Cominciamo la partita!\n");
58
59     //Inizio Domanda 1
60     printf("Prima domanda.....\n");
61     printf(domanda1);
62     printf("A) 2 B) 4 C) 7\n");
63     printf("Ora scegli\n");
64     scanf("%c", &scelta);
65
66     while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' &&
        scelta != 'c'){ //rimedio all'eventualità in cui utente inserisca una scelta diversa da
        quelle disponibili.
67         printf("Scelta invalida\n");
68         scanf("%c", &scelta);
69
70     }if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
71         printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto!\n");
72         score--;
73
74     }else {
75         printf("Risposta corretta\n");
76         score++;
77
78     }
79     //Inizio Domanda 2
80     printf("Seconda domanda.....\n");
```



```
//Inizio Domanda 2
printf("Seconda domanda.....\n");
printf(domanda2);
printf("A) nero B) rosso C) bianco\n");
printf("Ora scegli");
scanf("%c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' &&
scelta != 'c'){
    printf("Scelta invalida\n");
    scanf("%c", &scelta);
}
if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
    printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
    score--;
}
else {
    printf("Risposta corretta\n");
    score++;
}
//Inizio Domanda 3
printf("Terza domanda.....\n");
printf(domanda3);
printf("A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf("%c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' &&
```

File Actions Edit View Help

s
Benvenuto, cosa vuoi fare?
A) nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdsksksjwjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjwj

Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B) rosso C) bianco
Ora scegli
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'America?
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
[]

The screenshot shows a Kali Linux desktop environment. On the left, the Mousepad text editor is open, displaying a C program. The program is a quiz game that asks four questions and tracks the user's score. The code includes loops for invalid input and conditional logic for correct/incorrect answers. On the right, a terminal window shows the execution of the program. The user enters 'a' for the first question, 'd' for the second, 'a' for the third, and 'b' for the fourth. The program outputs the correct answers and the final score of 1600.

```
while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' && scelta != 'c'){
    printf("Scelta invalida\n");
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
        printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }
    else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
}

//Inizio Domanda 4
printf("Quarta domanda.....\n");
printf(domanda4);
printf("A) 1942 B) 1492 C) 1600\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf(" %c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' && scelta != 'c'){
    printf("Risposta invalida\n");
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta == 'A' || scelta == 'C'){
        printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }
    else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
}

//Inizio Domanda 5
printf("Quinta domanda.....\n");
printf(domanda5);
printf("A) Russo B) Arabo C) Aramaico\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf(" %c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' && scelta != 'c'){
    printf("Risposta invalida\n");
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
        printf("Risposta errata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }
    else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
}

printf("Il tuo punteggio finale è %d\n", score);
```

Benvenuto, cosa vuoi fare?
A) nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdskskswjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjw
Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B) rosso C) bianco
Ora scegli
b
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'America?
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
b

This screenshot is similar to the first one, showing the same C program in Mousepad and its execution in a terminal. The program is a quiz game that asks four questions and tracks the user's score. The code includes loops for invalid input and conditional logic for correct/incorrect answers. On the right, a terminal window shows the execution of the program. The user enters 'a' for the first question, 'd' for the second, 'a' for the third, and 'b' for the fourth. The program outputs the correct answers and the final score of 1600.

```
}else {
    printf("Risposta sbagliata, perdi 1 punto\n");
    score--;
}

//Inizio Domanda 5
printf("Quinta domanda.....\n");
printf(domanda5);
printf("A) Russo B) Arabo C) Aramaico\n");
printf("Ora scegli\n");
scanf(" %c", &scelta);

while(scelta != 'A' && scelta != 'a' && scelta != 'B' && scelta != 'b' && scelta != 'C' && scelta != 'c'){
    printf("Risposta invalida\n");
    scanf(" %c", &scelta);

    if(scelta == 'A' || scelta == 'B'){
        printf("Risposta errata, perdi 1 punto\n");
        score--;
    }
    else {
        printf("Risposta corretta\n");
        score++;
    }
}

printf("Il tuo punteggio finale è %d\n", score);
```

Benvenuto, cosa vuoi fare?
A) nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdskskswjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjw
Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B) rosso C) bianco
Ora scegli
b
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'America?
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
b

```
~/Desktop/programmazione/codice.c - Mousepad
Edit Search View Document Help
printf("Il tuo punteggio finale è %d\n", score);
}
int main() {
char scelta;
char nome[10];
do{
scelta=iniziale();
if (scelta=='A' || scelta=='a'){
nuovapartita(nome);
domande();
}
printf("Vuoi giocare di nuovo s/n \n");
scanf(" %c", &scelta);
}while(scelta=='A' || scelta=='s');
return 0;
}

kali@kali: ~/Desktop/programmazione
File Actions Edit View Help
s
Benvenuto, cosa vuoi fare?
A)nuova partita
B) uscire dal gioco
a
Ok, cominciamo!
Inserisci il tuo nome: djdjkskskwjwj
Errore: nome troppo lungo. Riprova
Inserisci il tuo nome: Quindi ti chiami: wjwjwj

Cominciamo la partita!
Prima domanda.....
Da quanti giorni è composta una settimana?
A) 2 B) 4 C) 7
Ora scegli
d
Scelta invalida
a
Risposta corretta
Seconda domanda.....
Di che colore era il cavallo bianco di Napoleone
A) nero B)rosso C) bianco
Ora scegli
Risposta corretta
Terza domanda.....
Chi ha scritto le mie prigioni?
A) Silvio Pellico B) Giovanni Pascoli C) Alessandro Manzoni
Ora scegli
b
Risposta corretta
Quarta domanda.....
Quando è stata scoperta l'
A) 1942 B) 1492 C) 1600
Ora scegli
"[a]

Il dispositivo è pronto
'USB Optical Mouse' è configurato e pronto per
l'uso.
```