



Desarrollo de Aplicaciones Avanzadas

TRABAJO FINAL

María González García

Curso 2021-2022



ÍNDICE

1. Introducción	2
2. Manual del programador	2
2.1. Vista principal (Tabla de fabricantes)	2
2.1.1. Añadir fabricante	3
2.2. Vista de cervezas de una fabricante	3
2.2.1. Añadir cerveza	4
2.3. Vista de cerveza individual	4
3. Detalles a nivel de programación	5

1. Introducción

La aplicación encargada pedía la visualización de un conjunto de fabricantes en tablas (clasificados según su nacionalidad) de forma que, al pulsar en alguno de ellos, obtuviésemos otra nueva tabla con todas sus cervezas (clasificadas según su tipo) y que la pulsación en una de ellas nos llevara a una vista más detallada de dicha cerveza particular.

De esta manera, se presentan tres vistas, más dos adicionales para poder introducir tanto fabricantes (a la que accedemos a partir de un botón en la primera vista) como cervezas (a la que accedemos de la misma forma, pero en su vista correspondiente).

2. Manual del programador

2.1. Vista principal (Tabla de fabricantes)

La primera vista se encarga de presentar todos los fabricantes de los que contamos así como de mostrarnos un botón (“Añadir fabricante”) que cumplirá con la función esperada: permitirnos añadir un fabricante mediante la introducción de todos los datos de identificación que lo representen (nombre, país, año de fundación y, en el caso de la imagen, no lo he podido implementar correctamente para que el usuario acceda a su galería y seleccione una de allí).

Otra cosa que quise implementar pero no me fue posible fue el añadir un gesto a la celda para que una pulsación larga nos llevara a la eliminación del propio fabricante sobre el que estábamos pulsando.



Ilustración 1. Vista inicial de la aplicación

2.1.1. Añadir fabricante

Como he mencionado en el apartado anterior, esta vista nos permite añadir un nuevo fabricante a la colección, leyendo el campo donde se introduce el país para colocarlo a una sección o a otra (en caso de no introducir ningún dato en este campo, se procederá a su ignoración). Cuenta también con dos botones: el de “Hecho” para guardar los cambios (en caso de esta todo vacío se cancelará la acción sin realizar cambios) y uno de “Cancelar” por si deseamos anular la acción.

The screenshot shows a web application titled "Fabricantes de cerveza". On the left, there is a sidebar with a list of national beer manufacturers, including logos for Mahou, Estrella Damm, Heineken, and others. The main content area is titled "Fabricantes nacionales" and features a "Mahou" header. Overlaid on this is a modal form titled "Añade un nuevo fabricante". The form contains three input fields: "Introduzca el nombre del nuevo fabricante:" with a placeholder "Sin nombre", "Introduzca el país del nuevo fabricante:" with a placeholder "Sin país", and "Introduzca el año de fundación del nuevo fabric..." with a placeholder "1900". At the bottom of the form are two buttons: "Hecho" (Done) and "Atrás" (Back). Below the modal, at the bottom left of the page, is a button labeled "Añadir Fabricante".

Ilustración 2. Vista para añadir un nuevo fabricante

2.2. Vista de cervezas de una fabricante

Esta vista nos mostrará otra tabla similar a la primera pero, esta vez, contendrá las cervezas de un fabricante, todas ellas clasificadas según su tipo. Cuenta también con un botón que tiene la funcionalidad de añadir cervezas introduciendo sus datos (nombre, tipo, graduación, aporte calórico y, en el caso de la imagen, me encuentro en la misma posición que en la vista anterior).



Ilustración 3. Vista de la tabla de cervezas

2.2.1. Añadir cerveza

Esta ventana se encarga de hacer lo mismo que se encargaba aquella a la que se accedía mediante el mismo botón desde la vista principal (se encarga de mostrarnos una vista para poder introducir datos y crear nuevas cervezas).

Listado de Cervezas de Estrella Galicia

Lager Especial
 Estrella Galicia

WITBIER
 Estrella del Camino

Sin Alcohol
 Estrella Galicia 00 Tostada

Añadir una nueva cerveza

Introduzca el nombre de la nueva cerveza: Sin nombre

Introduzca el tipo de la nueva cerveza: Sin tipo

Introduzca la graduación de la nueva cerveza: 0.0

Introduzca el aporte calórico de la nueva cerveza: 0.0

Hecho
 Atrás

Añadir cerveza
 Atrás

Ilustración 4. Vista para añadir una cerveza a un fabricante

2.3. Vista de cerveza individual

Esta vista nos muestra los datos (los cuales podemos cambiar) de la cerveza particular que nosotros seleccionemos en la vista anterior. En caso de que cambiemos alguno de estos datos, estos se modificarán en sus respectivos fabricantes, pero, si estos quedan vacíos, los datos no se verán alterados.



Ilustración 5. Vista de los detalles de una cerveza particular seleccionada

3. Detalles a nivel de programación

- En el caso de guardar datos, he hecho uso de codificadores y decodificadores tanto para la clase de *Fabricante* como para la de *Cervezas*.
- En caso de que se ejecute una primera vez, como no habría datos en los JSON, he optado por cargar una colección de cervezas (3 marcas nacionales y 3 extranjeras), todas con sus respectivos datos y sus respectivas cervezas, para que no estuviera vacía.
- Las imágenes que se quieran insertar en el proyecto para ponerlas en las celdas deben ser en formato *jpg* y contener el mismo nombre que se le dará a su fabricante.
- En la ventana que nos muestra la tabla de las cervezas de un fabricante no es posible eliminarlas (mismo problema que con la vista de los fabricantes) ni se da la opción de ordenar según distintos criterios (tuve muchos problemas con Xcode y no me dejaba implementar los UIPickerView de manera correcta), siendo estas dos características las únicas que no tengo implementadas del enunciado dado (junto con la posibilidad de subir imágenes de la galería).

3.1. ¿Cómo podríamos añadir varias fotografías a cada ejemplar de cerveza/fabricante?

Primero, deberíamos tener una manera de cargar más de una fotografía, ya que muchas veces la forma de actuar que tienen las aplicaciones es reemplazando la imagen que ya tenías por la nueva.

Además, en la clase de *Fabricante* y *Cerveza* (dependiendo de dónde queramos implementar más de una fotografía), deberemos tener un array de dicho tipo (en el que guardemos las imágenes) para poder almacenarlas todas.

Cuando queramos acceder a estas, podemos referirnos a ellas con un índice para poder mostrar una imagen u otra o incluso todas las que queramos a la vez (cada una mediante sus necesarios mecanismos que permitan su colocación, tratamiento...).