# **Programación Web**

# Manual del programador Pagina del taller de motos freddy

Equipo de
Araiza Toledo Emilio Abraham 186349
Tristán Contreras David Alejandro 187339
Zamora Martínez María Guadalupe 187022

## Contenido

Introducción	3
Archivos	3
Códigos	4
Chatbot	4
Barra de navegación	5
Servicios	6
Redes sociales	7
Iframe con mapa	7
Preguntas frecuentes	8
Caja de comentarios	9
Generación de pdf	10
Galeria	11
CSS	12
JavaScript	13
Conclusión	14

## Introducción

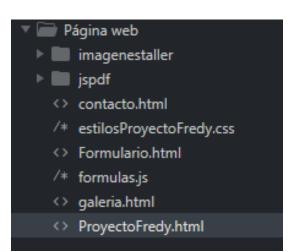
En este documento, realizaremos una recopilación exhaustiva del apartado técnico de la página web "Taller de Motos Fredy".

Nos aseguraremos de incluir una descripción detallada de la estructura y organización de los documentos que forman parte de la página, explicando la distribución de contenidos y la lógica detrás de su implementación. Además, abordaremos el funcionamiento de los códigos más relevantes, analizando su propósito, estructura y cómo contribuyen al rendimiento y operatividad del sitio web.

Asimismo, exploraremos las tecnologías utilizadas en el desarrollo de la página, proporcionando información sobre los lenguajes de programación empleados para su correcto funcionamiento. Todo esto con el objetivo de ofrecer una visión clara y comprensible del aspecto técnico del proyecto.

#### **Archivos**

Para empezar, vamos a recopilas los archivos utilizados en este documento, en la



siguiente imagen se puede mostrar que la carpeta principal se llamo "Página web" en esta fuimos recopilando los archivos HTML, CSS Y JS que fuimos creando.

Dentro de esta carpeta incluimos las imágenes de forma local, estas se ubican siempre en la carpeta "imagenestaller".

Como más adelanta veremos, nuestro proyecto incluyo la capacidad de generar archivos pdf para el usuario, esto gracias a la carpeta "jspdf" que es un plugin el cual

permite esta misma función para los documentos de html.

La página principal sería "Proyecto Fredy.html" en esta se encuentra la introducción y la información en general acerca del proyecto y del taller de motos, después seguiría la página de "Contacto", donde el usuario puede conocer las redes sociales e información que tiene el taller de motos, esta misma incluye preguntas frecuentes, un formulario de la página web y una sección de comentarios, luego tendremos el "Formulario", aquí simulamos tener un formulario para agendar citas del taller, el usuario puede insertar datos y esto formara un pdf donde quedan registrados los datos de la cita, por último tenemos la galería de

imágenes en esta encontramos distintas imágenes y videos referentes al taller de motos.

El estilo de cada una de las paginas HTML del documentos fueron realizadas con un archivo CSS externo, "estilosProyectoFredy.css" en el cual fuimos metiendo cada una de las etiquetas para el diseño de la página, priorizando una página cómoda de ver por el usuario.

Por último, también tenemos el archivo "formulas.js" en este archivo de JavaScript fuimos creando cada formula y script para la página y sus diferentes programaciones, a futuro en este mismo documento veremos más a detalle cada una de las funciones realizadas y como es que estas funcionan.

# Códigos

A continuación, en esta sección del documento escribiré y mostraré cada uno de los códigos más importante para la página web, yendo en el orden en el que fueron descritas en la anterior sección, explicaremos su función y cuál fue su propósito.

#### Chatbot

Para empezar la siguiente imagen muestra el script usado que genera el chatbot gracias a la página de landbot, el chatbot se encuentra siempre en la página principal de "ProyectoFredy.html" al costado inferior derecho, el chatbot lo programamos con la función de darle notificaciones directas al correo y pedir opiniones acerca de la información y el diseño de página.

```
vindow.addEventListener('mouseover', initLandbot, { once: true });
window.addEventListener('touchstart', initLandbot, { once: true });
var myLandbot;
function initLandbot() {
   if (!myLandbot) {
      var s = document.createElement('script');
      s.type = "module"
      s.async = true;
      s.addEventListener('load', function() {
      myLandbot = new Landbot.Popup({
            configUrl: 'https://storage.googleapis.com/landbot.online/v3/H-2930561-9LQF91S64JBY37PC/index.json',
      });
      s.src = 'https://cdn.landbot.io/landbot-3/landbot-3.0.0.mjs';
      var x = document.getElementsByTagName('script')[0];
      x.parentNode.insertBefore(s, x);
   }
}
```

**SOBRE NOSOTROS** 

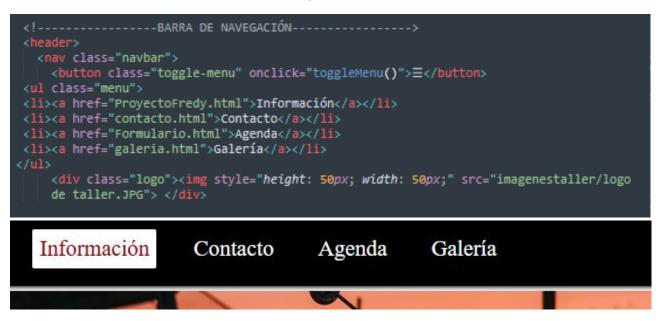






#### Barra de navegación

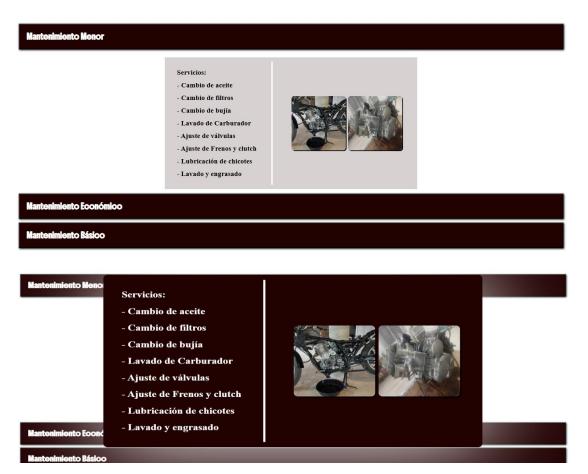
En la siguiente imagen mostraremos la barra de navegación, que adémas de servir para cambiar entre páginas, le decidimos agregar la función de resaltarse cambiando a un color blanco entre cada opción.



#### Servicios

Para mostrar cada uno de los servicios hicimos algo especial, además de que estos se pueden mostrar y ocultar según lo requiera el usuario, la información e imagen de los servicios se pueden enfocar y agrandar cuando el usuario pasa el click sobre el contenido que tienen cada una.

```
class="servicios">
csection class="servicios">
csection class="servicios">
csection class="servicios">
csection class="servicios">
csection class="servicios">
csection class="servicios"
csection class="total total tot
```



#### Redes sociales

Yendo a la página de "Contacto" empezamos con una tabla que contiene redes sociales, dado que el taller original no tiene, estos mismos links te redirigen a la página principal de Facebook e Instragram.

#### Iframe con mapa

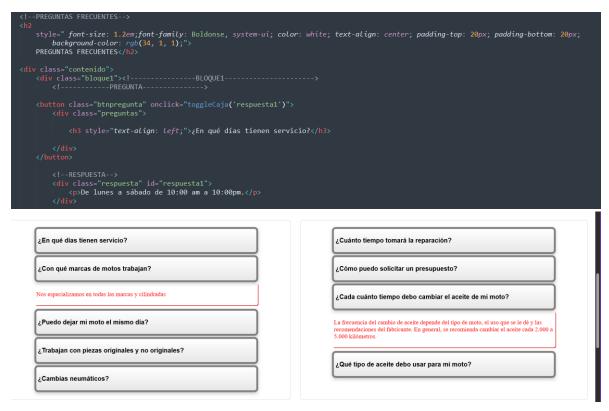
Después en la misma página, colocamos un Iframe el cual muestra una úbicación, dado que el servicio de motos es a domicilio y no tenemos lugar fijo, colocamos la úbicación de nuestra UPSLP.

#### Universidad Politécnica de San Luis Potosí, S.L.P



#### Preguntas frecuentes

En esta página también contamos con una sección de preguntas frecuentes la cual programamos para que el usuario pueda ver especificamente las preguntas que tiene y a la vez esconder.



## Caja de comentarios

La siguiente función es la caja de comentarios, esta sirve gracias a varias instrucciones de Java Script las cuales explicaremos al final, la caja de comentarios fue diseñada con el proposito de dejar un comentario y un nombre sin limites de comentarios.





## Generación de pdf

Por último en esta página tenemos el primer formulario el cual sirve como buzón de sugerencias, aquí el usuario deja sus datos y escribe un comentario acerca de la página a modo de sugerencia, esta función fue hecha con éxito gracias al plugin de generar archivos pdf.

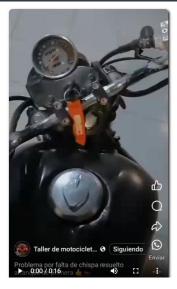
<button< th=""><th>class="btnagendar" onclick="toggleCaja('cajaform');mostrarCaja(); leer()"&gt;ENVIAR SUGERENCIA</th></button<>	class="btnagendar" onclick="toggleCaja('cajaform');mostrarCaja(); leer()">ENVIAR SUGERENCIA	
BUZÓN DE SUGERENCIAS		
Nom	bre: Cliente	
Corr	eo electrónico:  Correo	
Escr aquí	ribe tu comentario	
ENVIAR SUGERENCIA		

#### Galeria

Para la galería colocamos distintas imágenes las cuales tienen cierto enfoque cuando se pasa el mouse sobre ellas, además de las imágenes, insertamos un video en la galería.







```
preguntas button {
  border: none;
  background-color: white;
}

/* BARRA NAVEGACIÓN */

.navbar {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;

  box-shadow: 1px 1px 5px black;
  padding: 10px;
}

.logo {
  font-size: 20px;
  font-weight: bold;
}

.toggle-menu {
  display: none; /* Ocultar en pantallas grandes */
  font-size: 30px;
  width: 10vw;
  cursor: pointer;
  padding: 5px;
  background: rgba(0, 0, 0, 0.783);
  color: white;
  border: none;
}

.menu {
  list-style: none;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
}
```

#### **CSS**

En el CSS "estilosProyectoFredy.css" colocamos todos los estilos del documento que ayudan al diseño de este, manejamos mayormente el uso de etiquetas especificas para cada apartado, con el propósito de diferenciar cada sección.

En este mismo CSS también se puede encontrar los comandos de estilos que nos ayudaron a tener las distintas animaciones y hover's que se encuentran en la página web.

```
.menu a:hover {
  background-color: white;
  color: #8f0513;
  border-radius: 2px;
  padding: .8vh .8vh .8vh;

transition: .2s;
}
```

#### **JavaScript**

Por último, tenemos el archivo de JavaScript "formulas.js", en este archivo se encuentran todas las funciones utilizadas durante este documento, gracias al lenguaje de programación de java, logramos realizar algunas funciones dentro de la página web y a continuación explicaremos su función.

```
function leer() {
    var nombre = document.getElementById("cliente").value;
    var contacto = document.getElementById("numero").value;
    var fehor = document.getElementById("fecha").value;

var serv = document.getElementById("fecha").value;

var serv = document.getElementById("servicio");
    var s = "";
    for (var i = 0; i < serv.length; i++) {
        if (serv[i].checked) {
            s = serv[i].value;
            break;
        }
}

var imagen = document.getElementById("imagen").files[0];

var datosDiv = document.getElementById("datos");
    datosDiv.style.color = "black";
    datosDiv.style.textAlign = "center"

datosDiv.innerHTML =
        "cbr>Nombre del cliente: " + nombre +
        "cbr>Nombre del cliente: " + nombre +
        "cbr>Servicio: " + s +
        "cbr>Servicio: " + s +
        "cbr>Servicio: " + s +
        "cbr>Foto adjunta: ";

if (imagen) {
        var imgElement = document.createElement("img");
        ingElement.sryle.maxidith = "200px"; // Ajurat tamaño de imagen
        imgElement.style.display = "block"; // Asegurar que se muestre correctamente
        imgElement.style.maxidith = "200px"; // Ajurat ramaño de imagen
        i
```

Empezamos con esta función de la izquierda que se encargaba de recibir los datos del formulario en la página "Formulario.html" y mostrárselos al usuario para confirmar, acto seguido podía guardar en un pdf.

En la imagen de la derecha se pueden mostrar 3 funciones simples, la primera se encarga de mostrar a detalle la información de cada uno de los servicios en la página principal. La segunda son las preguntas frecuentes, teniendo la función para mostrarse y ocultarse según el click que de el usuario. Por último, tenemos la función que ayuda al usuario a generar los dos PDF de la página, el primero como sugerencia de página y el segundo como reserva de cita, el código esta simplificado gracias al plugin de "jspdf".

```
//--TABLAS PAGINA INICIO

function toggleTabla(idTabla) {
    const tabla = document.getElementById(idTabla);
    if(tabla){
        tabla.style.display = (tabla.style.display === "none" || tabla.style.display === "") } "table" : "none";
    }

// --CAJAS PREGUNTAS FRECUENTES

function toggleCaja(idCaja) {
    const caja = document.getElementById(idCaja);
    if (caja) {
        caja.style.display = (caja.style.display === "none" || caja.style.display === "") } "block" : "none";
    }

//FUNCIONES DE MOSTRAR

// --CAJA DEL PDF

function mostrargaiq() {
    const caja = document.getElementById("cajapdf");
    cajax.style.display = "block";

function mostrarpdf(){
    const cajax = document.getElementById("ifpdf");
    abrir.style.display = "block";
}
```

Para la sección de comentarios hicimos una función que guarda el texto y nombre que escriba el usuario y lo pasa a una segunda sección, esta función también cuenta con la capacidad de detectar en caso de que al usuario le falte agregar su nombre o el propio texto.

```
/* Function de comentario */
function agregarComentario() {
    let nombre = document.getElementById("nombreUsuario").value;
    let texto = document.getElementById("comentarioTexto").value;

if (nombre.trim() !== "" && texto.trim() !== "") {
    let nuevoComentario = document.createElement("div");
    nuevoComentario.classList.add("comentario");
    nuevoComentario.innerHTML = `<span class="nombre">${nombre}:</span> ${texto}`;

    document.getElementById("listaComentarios").appendChild(nuevoComentario);

    document.getElementById("nombreUsuario").value = ""; // Limpiar el campo de nombre document.getElementById("comentarioTexto").value = ""; // Limpiar el campo de texto
} else {
    alert("Por favor, ingresa tu nombre y comentario.");
}
```

## Conclusión

Con este proyecto y con el curso que llevamos de la materia de Programación Web I, aprendimos el funcionamiento interior de las paginas web que usamos día con día y como es que cada pequeño detalle que tienen, son líneas de código que alguien se tomo el tiempo de hacer con el propósito de que la página sea cómoda de usar y tenga un diseño atractivo a nosotros, con este manual del programador, espero haya quedado claro como es que funcionaba cada detalle de nuestra pagina en un estilo técnico.

Muchas gracias por leernos.