***Term Of Reference***

**No. TOR-** **04**

**Proyek Akhir 2021/2022**

**Pemberi Kerja (*Job owner*)** **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-Del)

Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom. 1. Dafne Yosephine Simanjuntak (11321006)

1. Rian Shaputra Naibaho (11321048)
2. Saimarito Simanullang (11321059)
3. Maria Fransiska Giawa (11321069)

**Periode Kerja (*Job Period*):**

16 Minggu Akademik (mulai 28 Januari 2022 s/d Juni 2022)

**Topik (*Topic*):**

Sistem Informasi *Lose and Found* Institut Teknologi Del

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Dalam menemukan barang yang hilang, pihak ketertiban Institut Teknologi Del masih menggunakan sistem secara manual. Dimana mahasiswa yang kehilangan akan menulis spesifikasi barang yang hilang pada selembar kertas, kemudian memberikannya kepada pihak ketertiban. Setelah itu pihak ketertiban akan memberikan pengumuman di kantin. Hal ini tentu membutuhkan waktu yang cukup lama.

Saat ini semua orang sudah menggunakan internet untuk memperoleh informasi. Mahasiswa akan memanfaatkan sistem *Lose and Found* ini untuk menemukan barang yang hilang tersebut. Mahasiswa akan mengisi form kehilangan dan penemuan barang dengan meng-*upload* *form* tersebut pada sistem. Dengan adanya sistem informasi *Lose and Found*, maka pencarian dan penemuan barang yang hilang akan lebih cepat.

Kami kelompok 4 mata kuliah PA 1 yang berperan sebagai *developer* memilih pihak ketertiban dan mahasiswa Institut Teknologi Delsebagai klien kami. Sebelum kami mengembangkan sistem ini, kami akan mengumpulkan kebutuhan dari klien. Pengumpulan kebutuhan ini kami lakukan dalam tahapan wawancara kepada pihak ketertiban dan membuat kuesioner kepada mahasiswa Institut Teknologi Del. Adapun aktor yang terlibat dalam sistem tertera secara rinci sebagai berikut.

1. Pihak ketertiban bertugas sebagai admin sistem untuk memberikan pengumuman barang yang hilang.
2. Mahasiswa bertugas sebagai pengguna aktif sistem untuk melakukan pengisian form kehilangan dan penemuan barang

Adapun fungsi-fungsi yang ada dalam sistem diantaranya sebagai berikut.

* 1. **Fungsi *Login***

Fungsi *login* digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses dan melihat sistem informasi secara keseluruhan.

* 1. **Fungsi Registrasi**

Fungsi registrasi digunakan *user* untuk mendaftar akun.

* 1. **Fungsi melihat informasi pada halaman home**

Fungsi ini berisi informasi yang menjelaskan tentang informasi *website*, petunjuk menggunakan *website*, aturan menggunakan *website*, dan daftar dari pihak ketertiban.

* 1. **Fungsi menambahkan barang yang hilang**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa untuk dapat menambah, mengedit, dan mengupload gambar barang yang hilang sehingga informasi barang yang hilang dapat dilihat oleh seluruh pengguna.

* 1. **Fungsi menambahkan barang yang ditemukan**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa untuk dapat menambah, mengedit, dan meng*upload* gambar barang yang ditemukan.

* 1. **Fungsi melihat pengumuman *lose***

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk melihat pengumuman barang yang hilang.

* 1. **Fungsi melihat pengumuman *found***

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk melihat pengumuman barang yang ditemukan.

* 1. **Fungsi melihat detail pengumuman**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk menampilkan detail pengumuman barang yang hilang maupun barang yang ditemukan.

* 1. **Fungsi mengedit pengumuman**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk dapat mengedit informasi pengumuman yang salah.

* 1. **Fungsi menghapus pengumuman**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk menghapus pengumuman

* 1. **Fungsi mencari pengumuman**

Fungsi ini digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk mencari pengumuman kehilangan dan penemuan barang.

* 1. **Fungsi melihat pengumuman pada halaman histori**

Fungsi ini akan menampilkan beberapa pengumuman yang sudah dihapus oleh mahasiswa dan admin.

* 1. ***Logout***

Fungsi ini dapat digunakan oleh mahasiswa dan admin untuk keluar dari *website*.

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

Adapun produk yang dihasilkan dalam Proyek Akhir 1 adalah sebuah Sistem Informasi *Lose and Found* Institut Teknologi Del berbasis *website.*

Daftar *deliverables* dalam Proyek Akhir 1 ini dilampirkan pada Tabel 1.

**Tabel 1 Hasil dan Deliverables**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Id\_Deliverables** | **Deliverables** | **Keterangan** |
| ToR-04 | *Term of Reference* | Dokumen ini berisi tentang gambaran umum mengenai sistem, pendekatan dalam melaksanakan pekerjaan, lingkup (*scope*), persyaratan masukan (*input requirement*), dan perkiraan pelaksanaan aktivitas. |
| PiP-04 | *Project*  *Implementation Plan* | Dokumen ini berisi tentang jadwal dan rencana kerja dalam pengembangan sistem yang mencakup pendahuluan, deskripsi umum proyek, pengelolaan proyek (manajemen), paket kerja dan jadwal, dan penutup. |
| **Id\_Deliverables** | **Deliverables** | **Keterangan** |
| MoM-04 | *Minutes of Meeting* | Dokumen ini berisi tentang agenda pertemuan yang dilakukan dengan dosen pembimbing. |
| LA-04 | *Log Activity* | Dokumen ini berisi tentang pertemuan kegiatan yang dilakukan oleh anggota kelompok. |
| SRS-04 | *Software Requirement*  *Specification* | Dokumen ini berisi tentang deskripsi umum sistem yang akan dibangun, kebutuhan fungsional serta nonfungsional sistem. |
| SDD-04 | *Software Design*  *Document* | Dokumen ini berisi tentang desain arsitektur sistem secara lebih spesifik. |
| SWT-04 | *Software Technical* | Dokumen ini berisi tentang deskripsi sistem yang dibangun, kebutuhan data*,* desain, dan pengujicobaan. |
| *Website Lose and Found*  Institute Teknologi Del | Produk | *Website* ini merupakan hasil akhir pengerjaan proyek. |

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*):**

Kegiatan yang kami lakukan untuk mencapai tujuan Proyek Akhir 1 adalah sebagai berikut:

* Melakukan wawancara dengan pihak ketertiban Institut Teknologi Del
* Membuat desain awal *website* agar lebih mudah di implementasikan.
  + Melakukan *explore* mengenai bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun dan mengembangkan *website*.
  + Melakukan implementasi pengembangan *website* sesuai kebutuhan *client* yang telah dikumpulkan.
  + Mendokumentasikan pelaksanaan kerja dalam *log activity*.
  + Mempresentasikan hasil dalam bentuk laporan dan presentasi lisan di acara sidang seminar yang dihadiri oleh dosen penguji.

**Lingkup (*Scope*):**

* + Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen *Project*

*Implementation Plan* (PiP).

* + Mengumpulkan kebutuhan dan informasi yang dapat membangun dan mengembangkan *website.*
  + Melakukan analisis terhadap kebutuhan dan informasi yang telah terkumpul.
  + Membuat rancangan desain, kerangka dan implementasi sistem sesuai hasil konsultasi dengan dosen pembimbing.
  + Mempersiapkan laporan dokumen yang berkaitan dengan sistem yang akan dibangun
  + Melakukan *test* terhadap produk dengan dosen pembimbing.
  + Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

* + Pelaksana kerja: 4 orang
  + Rentang waktu pengerjaan : 16 minggu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| • | Pembimbing Teknis | : *Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom* |
| • | Spesifikasi minimal |  |
|  | Komputer | : Intel Core I3 |
|  | RAM | : 8GB |
|  | Browser | : Chrome, Firefox, Opera, Microsoft Edge |
|  | OS | : Windows, Linux |

* + Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komputer |  | : Intel Core i5 10th |
| RAM |  | : 8GB |
| Browser |  | : Chrome, Firefox, Opera, Microsoft Edge |
| OS |  | : Windows, Linux, Mac OS |

* + Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:

*Visual Studio Code*

*Bizagi*

*StarUML*

*SQLYog MySQL phpMyAdmin*

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*):**

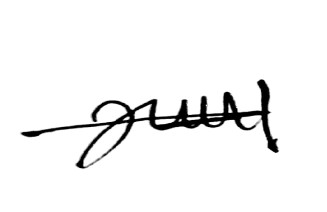
*Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
| 1 | Penentuan topik | 9 Februari 2022 - 16 Februari 2022 | Konsultasi dengan pembimbing terkait judul yang akan dikerjakan/sesuai dengan tema. |
| 2 | *Requirement*  *Gathering* | 7 Februari 2022 – 6 Maret 2022 | Membuat list pertanyaan yang akan diajukan ke client wawancara dengan client, mendokumentasikan hasil wawancara. |
| 3 | Analisis | 20 Februari 2022 – 20 Maret 2022 | Mengolah hasil wawancara dan mendefinisikan kebutuhan yang tepat untuk client. |
| 4 | Desain | 7 Maret 2022 – 21 Maret 2022 | Membuat model dari UML, seperti  *Usecase Diagram, Class* *Diagram, Sequence Diagram*, melakukan desain *interface*. |
| 5 | Implementasi | 5 April 2022 – 31 Mei 2022 | Membangun *website* dengan teknologi dan bahasa pemrograman php (bisa juga tergantung teknologi dari pembimbing). |
| 6 | Testing | 24 Mei 2022 – 29 Mei 2022 | Menguji validasi dari fungsi *website* yang dibangun. |
| 7 | Seminar PA1 | 13 Juni 2022 | Demo hasil PA1 di hadapan pembimbing dan penguji. |
| 8 | Revisi PA1 | 13 Juni 2022 – 19 Juni 2022 | Mencakup dokumen dan *website* yang dibangun. |
| 9 | Submit artefak PA1 | 19 Juni 2022 | Pengumpulan Artefak PA1 setelah revisi ke Gitlab. |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Mengetahui

Project Manager Pembimbing Dosen

Rian Shaputra Naibaho *Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom*