

Tarea Java Swing – Simulador Bancario Interactivo

Objetivo General

Desarrollar una aplicación en Java utilizando Swing, que permita a un usuario ingresar con su nombre de usuario y contraseña, y realizar operaciones bancarias como depósito, retiro y transferencia, visualizando siempre el saldo actualizado y evitando operaciones inválidas.

Parte 1: Inicio de Sesión (Login)

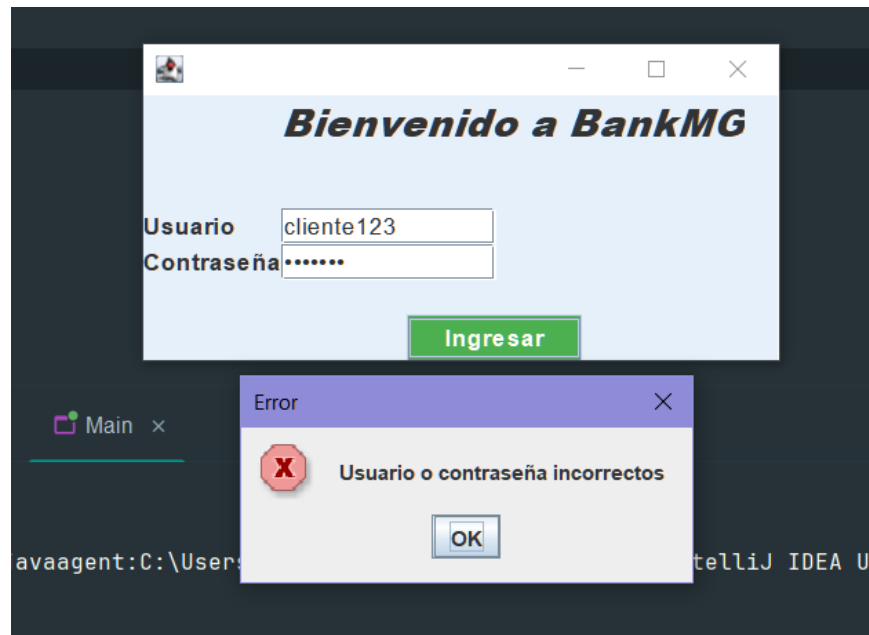
1. Crear un formulario llamado LoginForm con los campos:

- Usuario (JTextField)
- Contraseña (JPasswordField)
- Botón “Ingresar”

2 Validar credenciales predefinidas:

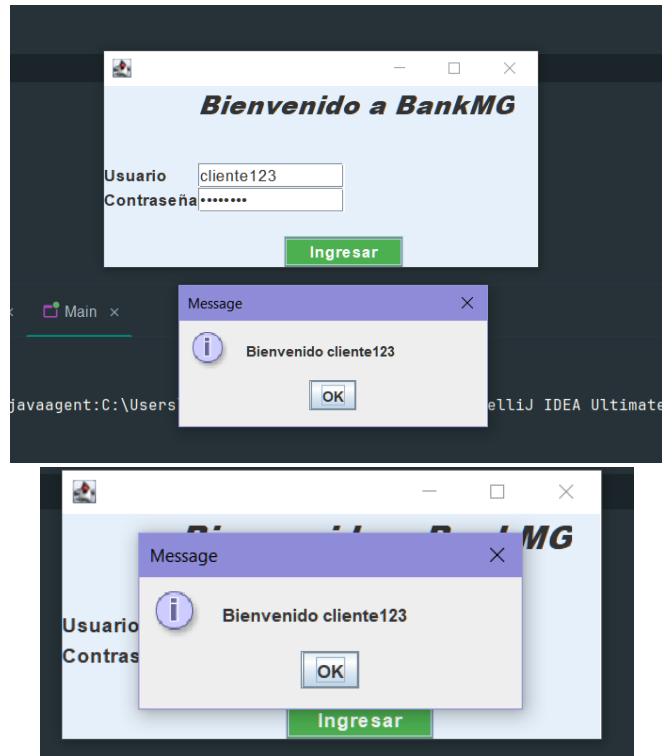
- Usuario: cliente123
- Contraseña: clave456

VERIFICACIÓN



3. Si las credenciales coinciden, mostrar la ventana principal de operaciones (BancoForm), ocultando la pantalla de login.

FUNCIÓN CORRECTA



SISTEMA PRINCIPAL



Parte 2: Operaciones Bancarias (Ventana Principal)

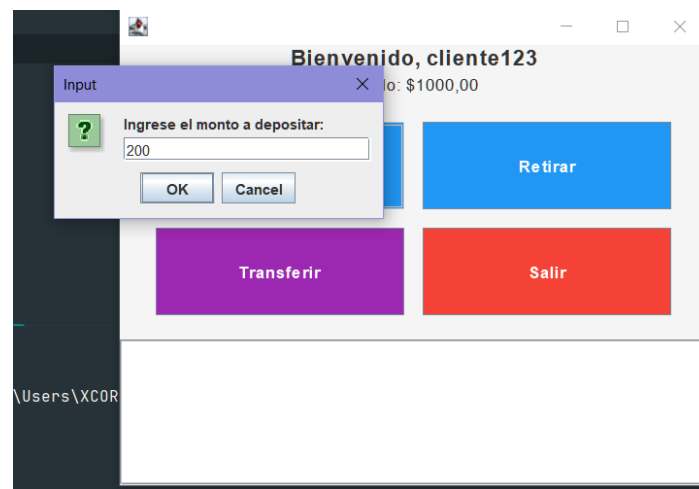
Formulario: BancoForm

Requisitos:

- Mostrar el nombre del cliente y el saldo actual (valor inicial: \$1000.00).
- Incluir botones para:
 - Depósito
 - Retiro
 - Transferencia
 - Salir

Detalles por botón:

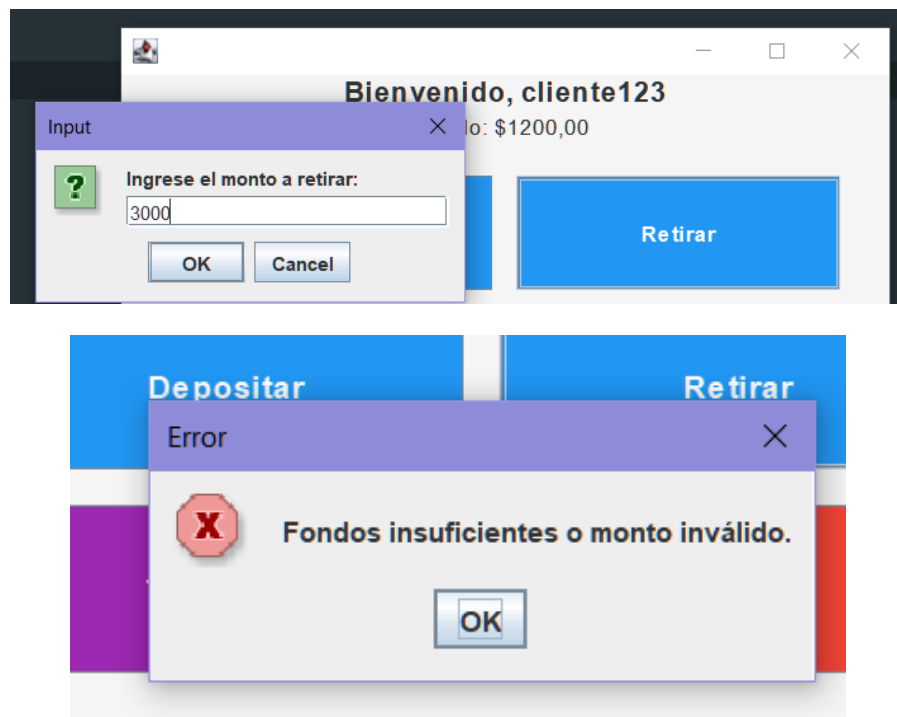
- Depósito
 - Solicitar valor a depositar (JOptionPane o formulario pequeño).
 - Sumar el valor al saldo.
 - Mostrar mensaje de confirmación.
 - Actualizar saldo en pantalla.





- Retiro
 - Solicitar valor a retirar.
 - Verificar que el saldo sea suficiente.
 - Si es válido, restar el valor. Si es mayor al saldo, mostrar advertencia y no hacer nada.
 - Actualizar saldo en pantalla.

VERIFICACIÓN



FUNCIÓN CORRECTA

Bienvenido, cliente123

Saldo: \$900,00

Depositar	Retirar
Transferir	Salir

Depósito: \$200.0
Retiro: \$300.0

- Transferencia

- Solicitar:

- Nombre del destinatario (JTextField)

- Monto a transferir

- Verificar que el monto no supere el saldo.

- Restar del saldo si es válido.

- Mostrar mensaje "Transferencia exitosa a [Nombre] por \$[monto]".

Transferencia

Nombre del destinatario:
María Girón

Monto a transferir:
500

OK Cancel

ido, cliente123

Saldo: \$900,00

Retirar

Transferir

Salir

Depósito: \$200.0
Retiro: \$300.0

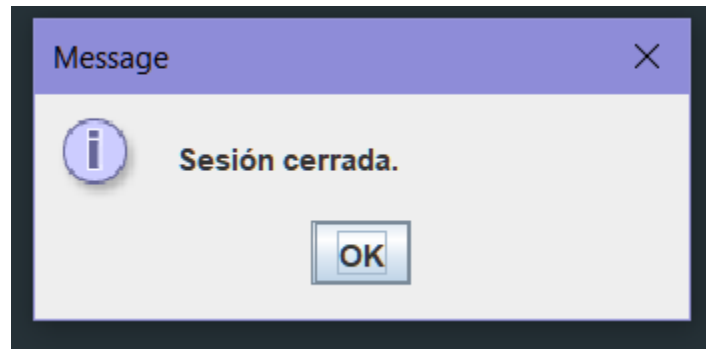
\Users\XCOR ar



- Después de cada transacción:
 - Actualizar el saldo === **SALDO FINAL DE 400**
 - Mostrar en un área de texto (JTextArea o JLabel) el historial de transacciones.



Acción del botón salir



Explicación del funcionamiento del sistema

Este proyecto es un **simulador bancario básico en Java utilizando Swing**, compuesto por dos ventanas principales:

1. LoginForm

Es la ventana de inicio de sesión donde el usuario debe ingresar las credenciales:

- Usuario: cliente123
- Contraseña: clave456

Si las credenciales son correctas, se abre la ventana principal del banco.

2. BancoForm

Muestra el nombre del cliente, el saldo actual e incluye botones para las siguientes operaciones:

- **Depósito:** permite ingresar una cantidad para sumar al saldo.
- **Retiro:** solicita un monto y verifica si hay saldo suficiente antes de descontarlo.
- **Transferencia:** permite ingresar un nombre de destinatario y un monto, verificando que el saldo sea suficiente.
- **Salir:** cierra la sesión y la ventana.

Cada transacción exitosa se agrega a un **historial visual** en un área de texto.

Extras para Buen Diseño

- Uso de GroupLayout o GridBagLayout para una interfaz clara y ordenada.
- Íconos o colores para cada botón de operación.
- Estilo profesional: fuentes legibles, espacios adecuados y centrado visual.

Entregables

- Proyecto completo en IntelliJ
- Archivos .java bien organizados en paquetes:
 - forms (para LoginForm y BancoForm)
 - model (opcional: para manejo del cliente o transacciones)
- Capturas de pantalla del funcionamiento.
- Explicación breve en un archivo Word de cómo funciona el sistema.

SUBIR EL GITHUB