

ЧЕМ ЖИВЕТ АФРИКАНСКИЙ КИБЕРСПОРТ?

АФРИКА

by Мария Гольдштейн

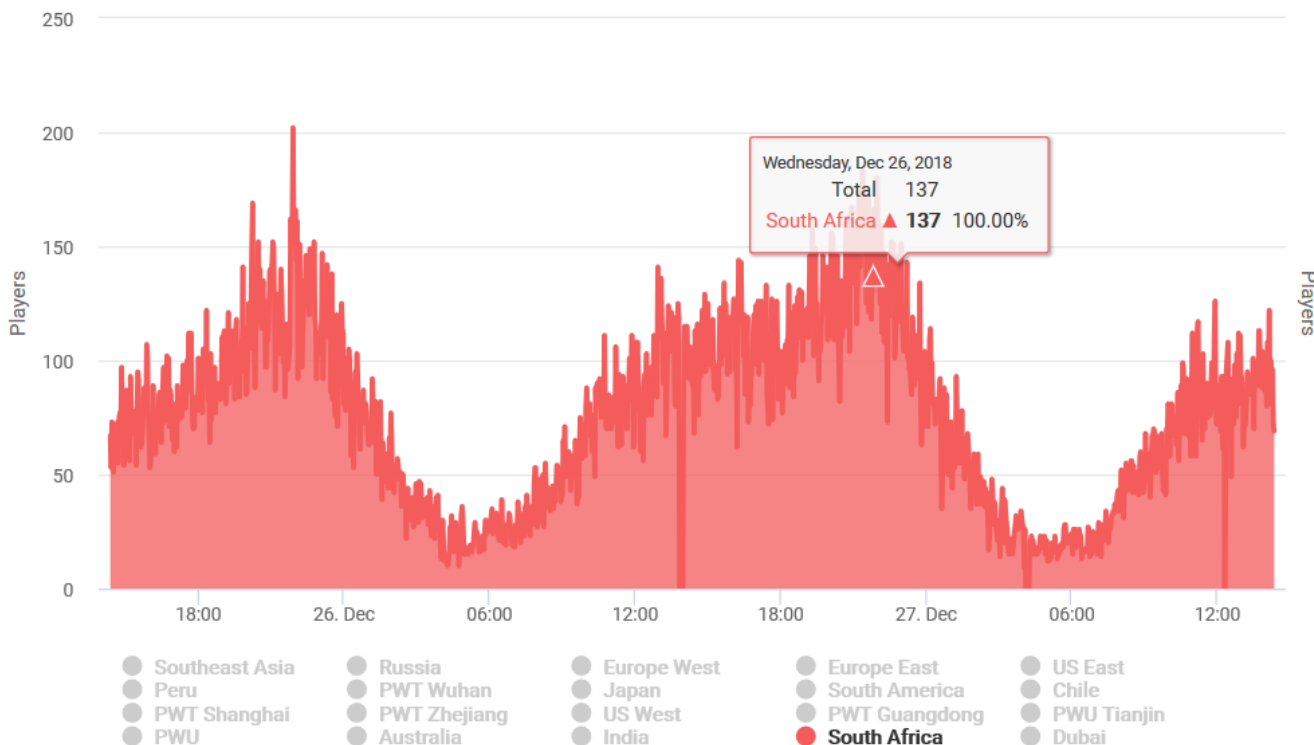


САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ ИГРЫ В АФРИКЕ

- Call of Duty, DOTA 2, CS:GO + FIFA
- Самые популярные, НО в DOTA 2 играет не более 200 человек в день. Вопрос низкой конкуренции с вытекающей неконкурентоспособностью

(источник: esportnews.gg)

Players Searching (last 48 hours)



CALL OF DUTY
GHOSTS

DOTA 2
VALVE

COUNTER STRIKE
GLOBAL OFFENSIVE

ДОРОГОЙ ИНТЕРНЕТ И ОТСУТСТВИЕ СЕРВЕРОВ

- Интернет стоит как в США и Канаде при гораздо более низких доходах населения
- Один нерейтинговый сервер в ЮАР (пинг 50 мс) + мало игроков (тем более, сильных)
- Пинг до европейских серверов до 220 мс

The Cost of Broadband Internet



Палка о двух концах: ввести DPC в африканскую DOTA 2 или нет?


- «Ведь сейчас от каждого региона на мажор будет ездить по две команды, при этом еще минимум одна команда будет ездить на минор. При таких правилах, добавив в DPC систему Африку, можно получить на миноре команду, которая не просто не выиграет ни одной карты, а которая не сделает ни одного убийства.»
- С другой стороны, без нормальных серверов и качественного онлайн доступа к соревновательной арене сложно подогреть интерес аудитории к киберспорту, поскольку проблемы возникают уже даже в базовых компонентах.

(источник: cybersport.ru)



PRO-СЦЕНА (ОНА КАК БЫ ЕСТЬ И КАК БЫ ЕЕ НЕТ)

- Bravado Gaming (20k подписчиков на Facebook) и White Rabbit Gaming (3.5k подписчиков на Facebook) – две крупные организации из ЮАР, владеющие командами по Call of Duty, Dota 2, CS:GO и Heartstone. Остальные существующие команды принадлежат «небольшим» компаниям и даже не имеют собственного сайта (пример: <https://www.leetpro.co.za/>)
- Трэвис «CastAwaY» Воттерс (White Rabbit Dota 2) – единственный, кто смог поднять 7k MMR с пингом 200 мс
- В 2018 году Bravado CS:GO заняли 2-е место на турнире DreamHack Open Winter 2018 (общий призовой фонд 100 000\$), обыграв такие команды, как Heroic (top30), complexity, G2 (top15), LDLC и Optic (top23). Потенциал есть!
- P.S. Рейтинги команд взяты с betscsgo.net/rating (кстати, их для них делала я 😊)

| Place | \$ USD | Team | |
|---|----------|---|-------------------|
|  1st | \$50,000 |  | ENCE eSports |
|  2nd | \$20,000 |  | Bravado Gaming |
|  3rd-4th | \$10,000 |  | x6tence Galaxy |
| | |  | Heroic |
| place 5 to 8 ^ | | | |
| 5th-6th | \$3,000 |  | compLexity Gaming |
| | |  | G2 Esports |
| 7th-8th | \$2,000 |  | Team LDLC |
| | |  | OpTic Gaming |




ТУРНИРЫ (DOTA 2)

- Редкие LAN-турниры, в основном онлайн
- Самый крупный африканский турнир VS gaming Dota2 Cup (Призовой фонд – 42000 \$): «Запись на YouTube гранд-финала вышеупомянутого самого крупного LAN-турнира в истории региона на текущий момент имеет менее 200 просмотров, а самое популярное видео с турнира 6,5к.» (источник: cybersport.ru)
- Есть еще мелкие турниры с призовым фондом порядка 3000\$ и длительностью около двух месяцев. Нетрудно сделать вывод, если сравнить, скажем, с европейскими или американскими турнирами с призовыми порядка 1000000\$.

ЧТО МОЖНО СДЕЛАТЬ?

- Дополнительные сервера в Африке, но континент очень большой, и не каждая страна имеет ресурсы для таких технологий
- С каждым годом призовые фонды турниров растут, можно было бы его часть выделить на развитие африканского региона, но, опять же, вопрос в том, кому это нужно, вед все хотят заработать денег, а здесь больше стоит вопрос развития киберспорта в целом
- В итоге, желание есть, ресурсов нет, нужны «спонсоры», как часто и бывает во многих других отраслях.



A pixelated screenshot from the game Broforce. The scene is set in a jungle environment with a large, dark, pixelated tree in the background. In the foreground, there's a wooden platform with a small American flag and a white speech bubble containing an exclamation mark. A character is visible on the left, and another is on the right. A large, red, pixelated 'SAVE' button is on the left. In the center, there's a large, red, pixelated 'X' mark. On the right, there's a wooden structure with a red skull icon and a red barrel. The overall style is retro and pixelated.

BROFORCE (2015 год)

Видеоигра в жанре платформер в формате 2D от независимой южноафриканской компании Free Lives Games, базирующейся в Кейптауне.

В Википедии эта игра единственная по запросу игр африканских производителей.

Просто факт напоследок