



# EXPLORANDO EL MUNDO DIGITAL

Instituto de Formacion Superior CIICAP Profesorado en TIC.

Unidad Curricular: Informática - TIC

Escuela: EPET Nº 1.

Nivel :Secundario.

Modalidad: Tecnica.

Estudiante: Maria Gonzalez 28841755

Ciclo Lectivo: 2024

#### DEDICATORIA

Dedico este trabajo a mi familia, cuya paciencia y amor incondicional han sido esenciales para poder culminar esta etapa. A ls docentes por compartir su conocimento y guiarme con paciencia y sabiduria. Por ser empaticos en situaciones deficiles que me toco afrontrar. Tambien a mis compañeros que siempre estuvieron sosteniendome con su apoyo mediante su compañerismo solidario, palabras de aliento, fueron una fuente de inspiracion y aprendizaje colaborativo. Y a todos aquellos que buscan en el conocimiento una herramienta para transformar el mundo.

## **AGRADECIMIENTO**

Agradezco inmensamente a los profesores que siempre estuvieron acompañandonos con su dedicacion, experiencia y pasion. Me han guiado y apoyado en mi camino academico. A mi familia por su apoyo incondicional y a mis compañeros por los momentos compartidos que hicieron de esta experiencia momentos unicos e inolvidables por su calidad de persona. Tambien a todas aquelas personas que de manera directa o indirecta dieron sus aportes para la realizacion de este manual, gracias por su aporte significativo.

## **PROLOGO**

Este cuadernillo ha sido diseñado con el objetivo de ofrecer una guía clara y accesible para el aprendizaje de los conceptos fundamentales de la informática. A lo largo de sus páginas, se abordan temas claves que buscan facilitar la comprensión de las herramientas tecnológicas que hoy en día son esenciales en diversos ámbitos. Con un enfoque práctico y sencillo. Este material está destinado a todos aquellos que deseen adentrarse en el mundo digital, sin importar su nivel de conocimiento previo. Tengo la certeza que este manual será una herramienta útil en su proceso de aprendizaje y desarrollo de campo.

## INDICE

# Contenido

INTRODUCCIÓN	1
OBJETIVOS	1
Unidad 1	5
¿Qué es Informática?	5
¿Qué es una Computadora?	5
El computador	6
Periféricos de entrada y salida.	7
Pantalla de inicio	10
Diferencia entre archivo y carpeta	11
Ingresar al Explorador de Windows.	11
Unidad 2	14
Sistemas operativos.	14
Análisis y manipulación de los sistemas operativos	15
Tipos de sistemas operativos libres y propietarios	18
Tipos de archivos	19
Tipos de archivos de documentos	21
Tipos de archivos de imagen	21
Tipos de archivos de vídeo	
Tipos de archivos de audio	23
Unidad 3	27
¿Qué es un programa informático?	27
¿Qué es un lenguaje de programación?	28
TIPOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	29
Código binario	31
Programa	32
Algoritmo	34
Pseudocódigo	36
Nociones básicas: variables, tipos y expresiones	
Estructura general del pseudocódigo	38
Estructuras componentes del pseudocódigo	
Estructura secuencial	38
Estructura selectiva	
Estructura iterativa	
Bibliografía:	

## **RUTA DE CONTENIDO**



## **QR DEL CUADERNILLO DE INFORMATICA**



file:///C:/Users/user/Downloads/Explorando%20el%20mundo%20Digital%20(Cuadernillo).pdf

**QR DE MICROCLASE** 

MICROCLASE: ALGORITMOS, ESTRUCTURAS DE CONTROL "MIENTRAS" Y "REPETIR"



## **QR CLASSROOM**



https://classroom.google.com/c/Njg1MTEwNTA2OTg5?cjc=lmt32q7

Código de clase: Imt32q7

# QR DEL PORTFOLIO DIGITAL



https://mariagonzalez12.github.io/Mariapagina/