

Start Page x JuegoAventura.java x

Source History

37 System.out.println(nombre + " ataca a " + enemigo.getNombre() + " con fuerza " + ataque);

Output - Run (JuegoAventura) x Notifications

Scanning for projects...

-----< com.mycompany:JuegoAventura >-----

Building JuegoAventura 1.0-SNAPSHOT

-----[jar]-----

--- exec-maven-plugin:3.1.0:exec (default-cli) @ JuegoAventura ---

Comienza la aventura:

Jugador 1 ataca a Jugador 2 con fuerza 1

Jugador 2 ha recibido un ataque. Vida restante: 99

Jugador 2 ataca a Jugador 1 con fuerza 9

Jugador 1 ha recibido un ataque. Vida restante: 91

Jugador 1 ataca a Orco con fuerza 7

Orco ha recibido un ataque. Vida restante: 7

Jugador 1 ha recibido un ataque. Vida restante: 69

Jugador 2 ataca a Esqueleto con fuerza 3

Esqueleto ha recibido un ataque. Vida restante: 3

Jugador 2 ha recibido un ataque. Vida restante: 78

Jugador 1 ataca a Goblin con fuerza 5

Goblin ha recibido un ataque. Vida restante: 5

Jugador 1 ha recibido un ataque. Vida restante: 52

BUILD SUCCESS

Total time: 0.557 s

Finished at: 2023-06-20T22:18:22-04:00
