

Пользовательская документация

Кто такая Корова 006?

Ее придумал один из известнейших разработчиков настольных игр Вольфганг Крамер. На его счету более двухсот настольных логических игр и он известен не только на просторах родной Германии, но и по всему миру.

Корова – это ваша любимая карточная игра, но теперь на компьютере! Вы можете выбрать себе от одного до девяти соперников!

Присказка

Как вы думаете, зачем коровам стадо? Зачем они всё время норовят собраться такой большой толпой?! Вам не кажется это странным?...Так вот, на самом деле они друг за другом следят – это их любимое развлечение! Может это кому-то покажется удивительным, но лучшие на свете шпионы – это коровы. Ну, в самом деле, кто же заподозрит корову?! Согласитесь, на первый взгляд они совершенно безобидны.

Правда есть среди них одна корова.... Её кодовое имя «006» (вообще-то она мечтала быть «007», но, увы, этот номер был уже кем-то занят). Эта корова в совершенстве освоила искусство шпионажа, вот только ей всё время не везёт: стоит ей приступить к слежке – и всех ближайших коров ждёт провал. В каком бы облики она не выступала в этот раз, вы всегда её узнаете – она будет 6-й! И если окажется, что шестая корова – ваша, то штрафные очки вам обеспечены...Итак, вам предстоит помочь коровам в их шпионской игре, но при этом избежать встречи с 6-й коровой.

Цель игры

Набрать как можно меньше штрафных очков (они нарисованы на всех картах коров-агентов, но их число на разных картах отличается).

Правила игры в корову 006.

Игрокам на руки выдается по 10 карт. Каждая карта имеет номер посередине и количество штрафных очков, которые она дает, в верхнем левом углу.

Каждый ход все игроки выбирают по одной карте из руки и кладут их перед собой рубашкой вверх. Затем все выбранные карты одновременно переворачиваются. Игрок, сыгравший карту с самым маленьким номером, первым кладёт её в один из рядов, затем тот, кто сыграл карту с наименьшим номером из оставшихся, и т.д. – пока все открытые карты не будут разложены.

Когда приходит ваш черёд класть свою карту в ряд, вы должны следовать четырём правилам:

- №1. «По возрастанию». Карты в ряду должны идти по возрастанию (в слежке коровы любят порядок!).
- №2. «Минимальная разница». Вы должны выбрать ряд, где разница между вашей картой и последней в ряду – минимальна.
- №3. «Шестая корова». Если из-за первых двух правил, ваша корова оказалась 6-й в своём ряду – увы, вам не повезло (мы предупреждали про шестую корову!). Вы должны взять весь ряд себе, а свою корову положить первой в этом ряду. Забранные карты коров кладите рубашкой вверх в стопочку перед собой – это ваша «база агентов-неудачников». Эти карты в руки брать нельзя!
- №4. «Наименьшая карта». Если номер вашей карты такой маленький, что её нельзя положить ни в один из рядов (по правилу №1), то вам придётся забрать один из рядов «на базу». В этом случае вы сами решаете, какой именно ряд забрать. Ваша карта становится первой в освободившемся ряду.

Итак, каждый ход игроки выкладывают по 1 карте, затем эти карты раскладываются в ряды по четырём правилам. Карт у вас на руках 10, так что тур состоит из 10 ходов.

В конце каждого тура игроки берут карты коров, скопившиеся у них «на базе», подсчитывают штрафные очки и записывают результаты. Затем начинается новый тур. Игра заканчивается, когда по результатам нескольких туров кто-нибудь набирает 66 штрафных очков или больше – он объявляется проигравшим (и в качестве утешения получает титул «Повелитель Коров»). Победителем становится игрок, набравший меньше всех штрафных очков («Звезда Коровьего Шпионажа»!).

Запуск игры

При запуске игры вам откроется зеленое окошко. Для начала игры вам нужно ввести свое имя и количество противников от одного до девяти и нажать на кнопку старт.

Игровое поле

После этого вы увидите игровое поле. Слева находятся карты, с которых начинаются четыре ряда. Правее вы видите стол, на который игроки выкладывают свои карты рубашкой вверх. Внизу находятся ваши собственные карты. Ползунком вы можете пролистать их ряд. Справа расположена таблица с штрафными очками игроков, набранными за каждый тур.

Как играть?

Для того, чтобы начать игру, вам нужно нажать на кнопку «Старт» внизу оранжевого окошка. После этого вам будет предложено выбрать карту. Для того, чтобы выбрать карту, щелкните по любой из ваших карт внизу экрана. Карта

немного увеличится в размере. Вы можете переизбрать карту, просто щелкнув на другую, если захотите. Когда вы окончательно определились, нажмите на кнопку «Выбрать карту» внизу оранжевого окошка. Ваша карта попадет на стол зеленой рубашкой вверх. После этого все игроки выложат карты на стол. Потом карты отправляются в ряды согласно правилам.

После того как все карты у вас на руках закончатся, начинается новый тур. Если по результатам какого-то тура один из игроков наберет больше 66 очков, то игра заканчивается. Побеждает игрок с наименьшим количеством очков. Ему присваивается титул «Звезда коровьего шпионажа». Худшему игроку – «Повелитель коров».

Что если появилось сообщение...?

«Вы не ввели имя» на стартовом экране игры.

Чтобы начать игру, вам нужно ввести имя и количество противников на стартовом экране игры. Затем нажать кнопку «Старт».

«Данное имя зарезервировано!» на стартовом экране игры.

Это значит, что имя, которое вы ввели, уже присвоено одному из ваших виртуальных соперников. Чтобы начать игру, введите другое имя.

«Количество игроков может быть от 2 до 10!» на стартовом экране игры.

К сожалению, данное сообщение значит, что вы ввели слишком большое или слишком маленькое количество игроков. Укажите, пожалуйста, правильное число игроков.

«Для карты нет подходящего ряда! Выберите штрафной ряд.» во время игры.

Это значит, что согласно правилам, вы не можете положить вашу карту ни в один из рядов. Вам нужно кликнуть на ряд, который вы хотите забрать. Карта, которую вы выбрали станет первой картой в освободившемся ряду. Вам запишется сумма штрафных очков карт из ряда, который вы забираете.

«Переполнение для (имя одного из игроков)»

Это значит, что ваша корова шестая и вы должны забрать ряд. Тогда он выбирает ряд, который хочет забрать и его карта становится первой в этом ряду.