



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

GCC219 - Interação Humano Computador
Prof. André Pimenta Freire

Alternativas de Design do Protótipo

LAVRAS - MG
2024

Primeira Alternativa

Na primeira alternativa de design, foram desenvolvidas as telas principais da aplicação, sendo elas: Tela Inicial, Tela de DIY e Tela de Publicação.

Tela Inicial:

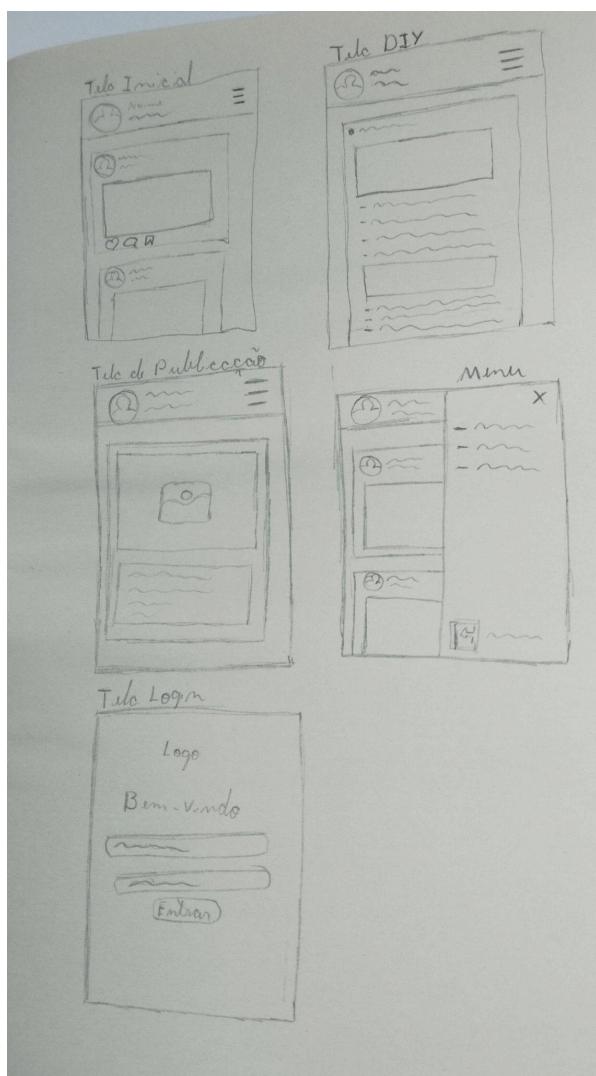
Nesta tela, são exibidas as publicações compartilhadas pelos usuários com a comunidade. Cada publicação conta com opções de interação, permitindo que os usuários curtam, comentem e salvem os conteúdos de seu interesse.

Tela DIY:

A tela de DIY apresenta conteúdos voltados à confecção de brinquedos, organizados com o nome do projeto, uma imagem ilustrativa e instruções detalhadas. O objetivo é auxiliar pais e responsáveis a ensinarem seus filhos de forma prática e lúdica, utilizando imagens ilustrativas para tornar a experiência mais didática, acessível e descontraída.

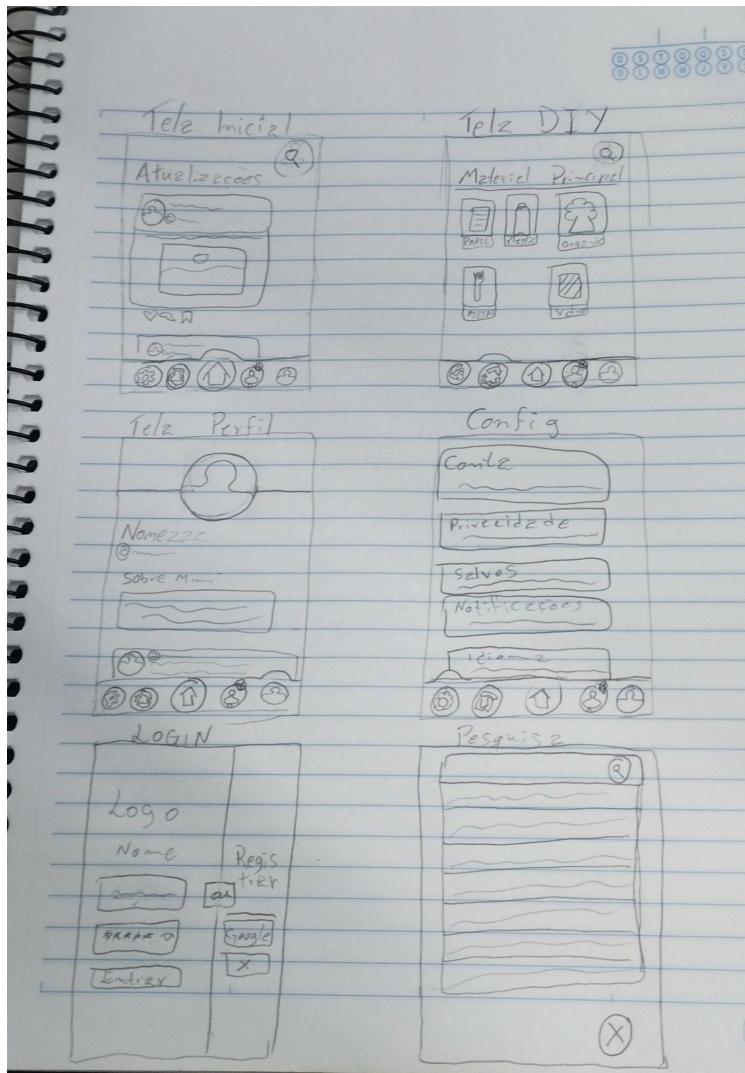
Tela de Publicação:

Essa tela é destinada à criação de novas publicações pelos usuários. Nela, é possível adicionar imagens e escrever a descrição do conteúdo que será compartilhado com a comunidade.



Segunda Alternativa

Na segunda alternativa de design, foram desenvolvidas seis telas: Tela Inicial, Tela de DIY, Tela de Perfil, Tela de Configurações, Tela de Login e Tela de Pesquisa. A estrutura geral é semelhante à primeira opção, porém, em vez do menu “hambúrguer” para navegação, foi adotada uma Bottom Bar. Nela, o ícone da tela ativa é destacado visualmente, facilitando a identificação da seção selecionada pelo usuário.



Tela Inicial:

Representada pelo ícone de uma “casa”, essa tela exibe as publicações dos usuários que a pessoa segue, relacionadas a causas ambientais. Nela, é possível curtir, comentar e salvar os posts. Há também um botão de pesquisa localizado no canto superior direito.

Tela DIY:

Nessa tela, o usuário pode escolher o material principal que será utilizado no desenvolvimento de um projeto, como papel, plástico, orgânico, metal ou vidro. Após a seleção, são exibidas diversas ideias de criações que podem ser desenvolvidas a partir do material escolhido. Assim como na tela inicial, há um botão de pesquisa no canto superior direito.

Tela de Perfil:

A tela de perfil permite que o usuário personalize suas informações, adicionando uma descrição pessoal e visualizando suas publicações. Também conta com um botão de pesquisa no canto superior direito.

Tela de Configurações:

Trata-se de uma tela padrão destinada ao gerenciamento de preferências do usuário, como privacidade, notificações, idioma, entre outras opções.

Tela de Login:

Essa tela apresenta a identidade visual da aplicação, contendo a logo e o nome do aplicativo, além dos campos necessários para login. Caso o usuário deseje se registrar, é possível realizar o cadastro diretamente pelo aplicativo ou por meio da vinculação com uma conta do Google, por exemplo.

Tela de Pesquisa:

Ao acessar essa tela, o usuário visualiza um campo para digitar sua pesquisa. Conforme os termos são inseridos, surgem sugestões de busca de forma automática. Há ainda um botão para cancelar a pesquisa, localizado no canto inferior direito da tela.