



Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова
Факультет вычислительной математики и кибернетики
Кафедра вычислительных методов

Параллельные высокопроизводительные вычисления

Задание 1. Расписание сети слияния

Выполнила:
студентка 504 группы
Погосбемян Мария Михайловна

Дата подачи:
01.11.2022

1 Описание условия

Разработать последовательную программу вычисления расписания сети объединения двух упорядоченных массивов с размерами p_1 и p_2 , числа использованных компараторов, числа тактов, необходимых для её выполнения на $p = p_1 + p_2$ процессорах.

Число тактов сортировки при параллельной обработке не должно превышать числа тактов, затрачиваемых соответствующей сетью четно-нечетного слияния Бетчера.

Параметры командной строки запуска: p_1, p_2 .

$p_1 \geq 1, p_2 \geq 0$ – числа элементов в упорядоченных объединяемых массивах, элементы которых расположены в строках с номерами $[0 \dots p_1 - 1]$ и $[p_1 \dots p_1 + p_2 - 1]$ соответственно.

Формат команды запуска: `Vjoin p1 p2`

Требуется:

- вывести в файл стандартного вывода расписание и его характеристики в представленном далее формате
- обеспечить возможность вычисления сети сортировки для числа элементов $1 \leq p_1 + p_2 \leq 10000$
- предусмотреть полную проверку правильности сети сортировки для значений числа сортируемых элементов $1 \leq p_1 + p_2 \leq 24$

Формат файла результата:

Начало файла результата

$p_1 \ p_2 \ 0$

$cu_0 \ cd_0$

$cu_1 \ cd_1$

\dots

$cu_{n_{comp}-1} \ cd_{n_{comp}-1}$

n_{comp}

n_{tact}

Конец файла результата

Здесь:

$p_1, p_2, 0$ – размеры первого и второго упорядоченных массивов, число 0

$cu_i \ cd_i$ – номера строк, соединяемых i -м компаратором сравнения - перестановки

n_{comp} – общее число компараторов

n_{tact} – общее число тактов сети слияния

2 Описание метода решения

Сети Бэтчера – наиболее быстродействующие из масштабируемых сетей сортировки. Для построения сети обменной сортировки со слиянием используется следующий рекурсивный алгоритм. Чтобы отсортировать массив, состоящий из p элементов с номерами $[1, \dots, p]$, нужно поделить его на две части: в первой будет $n = \lceil \frac{p}{2} \rceil$ элементов с номерами $[1, \dots, n]$, во второй – $m = p - n$ элементов с номерами $[n + 1, \dots, p]$. Далее с помощью функции *Sort* сортируется каждая из частей, а затем с помощью функции *Join* происходит объединение отсортированных частей.

Функция *Sort* – рекурсивное построение сети сортировки группы линий. Делит массив на две части. Одна состоит из n элементов, другая из m , дальше функция *Sort* вызывается для каждой части массива, а затем вызывает функцию *Join* для объединения упорядоченных частей.

Так как по условию задания на вход поступает 2 упорядоченных массива, то функция *Sort* не нужна.

Функция *Join* – рекурсивное слияние двух групп линий. В сети нечетно-четного слияния отдельно объединяются массивы с нечетными номерами и отдельно – с четными. Далее с помощью заключительной группы компараторов обрабатываются пары соседних элементов с номерами вида $(2i, 2i + 1)$, где i – натуральные числа от 1 до $\lfloor \frac{p}{2} \rfloor - 1$.

3 Описание метода проверки

Для проверки будем использовать принцип нулей и единиц: если сеть с p входами сортирует в порядке неубывания все 2^p последовательности из 0 и 1, то она будет сортировать в том же порядке любую последовательность чисел. Будем генерировать различные последовательности из 0 и 1 длиной от 1 до 24. Если 2 последовательности упорядочены, то запускается функция *Join*, далее где нужно меняются местами элементы, затем проверяется, отсортирован ли итоговый массив, если да, то печатается "*Good job, bro :)!*", в противном случае – "*Oops, tests failed : c*".

А Приложение

Код программы

```
1  #include <iostream>
2  #include <vector>
3  #include <string>
4  #include <cmath>
5  #include <bitset>
6  #include <algorithm>
7
8  using namespace std;
9
10 vector<pair<int, int>> vComparators;
11
12 void Join(int iFirst1, int iFirst2, int iStep, int iCount1, int iCount2) {
13     int iCountOdd1, iCountEven2, i;
14
15     if (iCount1 * iCount2 < 1) return;
16     if (iCount1 == 1 && iCount2 == 1) {
17         vComparators.push_back(make_pair(iFirst1, iFirst2));
18         return;
19     }
20
21     iCountOdd1 = iCount1 - (iCount1 / 2);
22     iCountEven2 = iCount2 - (iCount2 / 2);
23
24     Join(iFirst1, iFirst2, 2 * iStep, iCountOdd1, iCountEven2);
25     Join(iFirst1 + iStep, iFirst2 + iStep, 2 * iStep, iCount1 - iCountOdd1,
26         iCount2 - iCountEven2);
27
28     for (i = 1; i < iCount1 - 1; i += 2) {
29         vComparators.push_back(make_pair(iFirst1 + iStep * i, iFirst1 + iStep *
30             (i + 1)));
31     }
32     if (iCount1 % 2 == 0) {
33         vComparators.push_back(make_pair(iFirst1 + iStep * (iCount1 - 1),
34             iFirst2));
35         i = 1;
36     }
37     else i = 0;
38
39     for (; i < iCount2 - 1; i += 2) {
40         vComparators.push_back(make_pair(iFirst2 + iStep * i, iFirst2 + iStep *
41             (i + 1)));
42     }
43 }
44
45 bool bOK = true;
46 void check() {
47     for (int iSize = 1; iSize <= 24; iSize++) {
48         for (int i = 0; i <= pow(2, iSize) - 1; i++) {
49             string curSeq = bitset<24>(i).to_string();
50             curSeq = curSeq.substr(24 - iSize);
51
52             for (int p1 = 1; p1 <= iSize; p1++) {
53                 int p2 = iSize - p1;
54                 bool bOKFirst = is_sorted(begin(curSeq), begin(curSeq) + p1 -
55                     1);
56                 bool bOKSecond = is_sorted(begin(curSeq) + p1, end(curSeq));
57
58                 if (bOKFirst && bOKSecond) {
```

```

55         vComparators.clear();
56
57         Join(0, p1, 1, p1, p2);
58
59         for (int j = 0; j < vComparators.size(); j++) {
60             if (((int)curSeq[vComparators[j].first]) > ((int)curSeq[
61 [vComparators[j].second]))
62                 swap(curSeq[vComparators[j].first], curSeq[
63 vComparators[j].second]);
64             }
65             if (!is_sorted(begin(curSeq), end(curSeq))) bOK = false;
66             //cout << curSeq << " p1 = " << p1 << " p2 = " << p2 <<
67 endl;
68         }
69     }
70     if (bOK) cout << "Good job, bro:)" << endl;
71     else cout << "Oops, tests failed:c" << endl;
72 }
73
74 int CountTackts(vector<pair<int, int>> vCur, int iSize) {
75     int iMax1, iMax2;
76     vector<int>vTackts(iSize);
77
78     for (int i = 0; i < vCur.size(); i++) {
79         iMax1 = max(vTackts[vComparators[i].first], vTackts[vComparators[i].
80 second]);
81         vTackts[vComparators[i].first] = iMax1 + 1;
82         vTackts[vComparators[i].second] = iMax1 + 1;
83     }
84
85     iMax2 = vTackts[0];
86     for (int i = 1; i < iSize; i++) {
87         if (vTackts[i] > iMax2) iMax2 = vTackts[i];
88     }
89
90     return iMax2;
91 };
92
93 int main(int argc, char** argv)
94 {
95     int p1, p2;
96     vector<int> v1, v2;
97
98     cout << argv[1] << " " << argv[2] << " " << "0" << endl;
99     p1 = stoi(argv[1]);
100     p2 = stoi(argv[2]);
101
102     Join(0, p1, 1, p1, p2);
103
104     for (int i = 0; i < vComparators.size(); i++) {
105         cout << vComparators[i].first << " " << vComparators[i].second << endl;
106     }
107     cout << vComparators.size() << endl;
108     cout << CountTackts(vComparators, p1 + p2) << endl;
109     //check();
110
111     return 0;
112 }

```