

# **Отчёт по лабораторной работе № 9**

**Текстовый редактор emacs**

Миронова Мария Вадимовна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
3.1	Основные команды etacs . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>36</b>
<b>5</b>	<b>Ответы на контрольные вопросы</b>	<b>37</b>

# Список иллюстраций

3.1	emacs . . . . .	6
3.2	emacs . . . . .	7
3.3	lab07.sh . . . . .	8
3.4	Текст программы . . . . .	9
3.5	Текст программы . . . . .	10
3.6	Вырезать . . . . .	11
3.7	Вставка . . . . .	12
3.8	Выделение . . . . .	13
3.9	Копирование . . . . .	14
3.10	Вставка . . . . .	15
3.11	Выделение . . . . .	16
3.12	Вырезать . . . . .	17
3.13	Отмена . . . . .	18
3.14	Команды по перемещению курсора . . . . .	19
3.15	Команды по перемещению курсора . . . . .	20
3.16	Команды по перемещению курсора . . . . .	21
3.17	Команды по перемещению курсора . . . . .	22
3.18	Список активных буферов . . . . .	23
3.19	Список буферов . . . . .	24
3.20	Управление буферами . . . . .	25
3.21	Управление буферами . . . . .	26
3.22	Управление буферами . . . . .	27
3.23	Управление окнами . . . . .	28
3.24	Управление окнами . . . . .	29
3.25	Режим поиска . . . . .	30
3.26	Режим поиска . . . . .	31
3.27	Режим поиска . . . . .	32
3.28	Режим поиска и замены . . . . .	33
3.29	Режим поиска и замены . . . . .	34
3.30	Режим поиска . . . . .	35

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Ознакомиться с редактором emacs.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Основные команды emacs

1. Открыли emacs. (рис. [3.1])б (рис. [3.2])



```
[mvmironova@fedora ~]$ emacs
```

Рис. 3.1: emacs

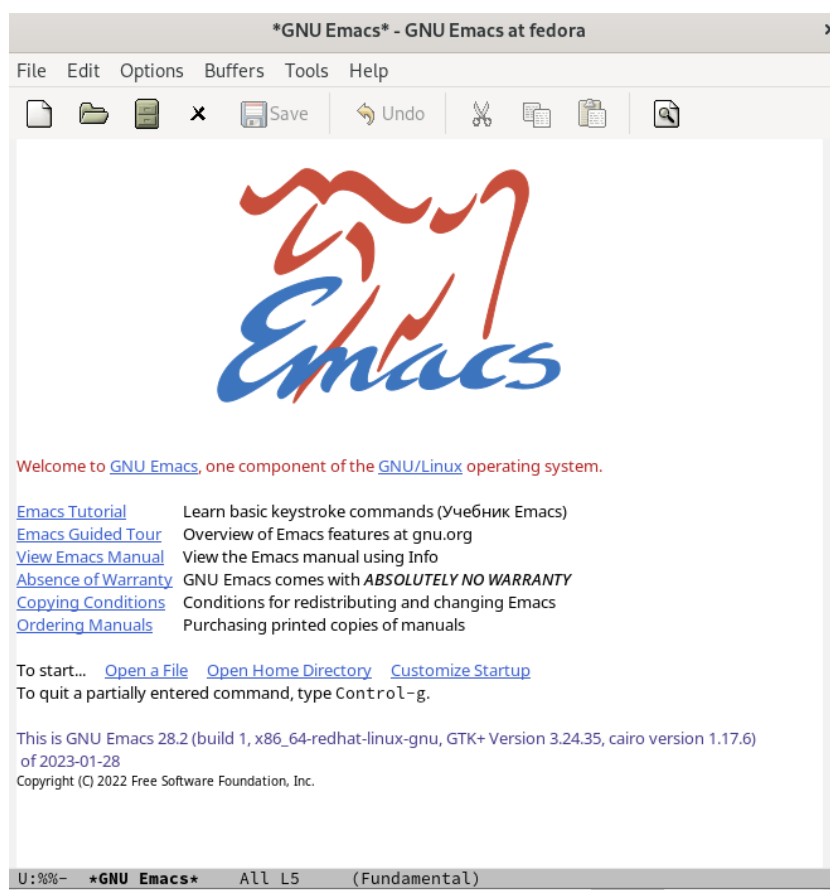


Рис. 3.2: emacs

2. Создали файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. [3.3])

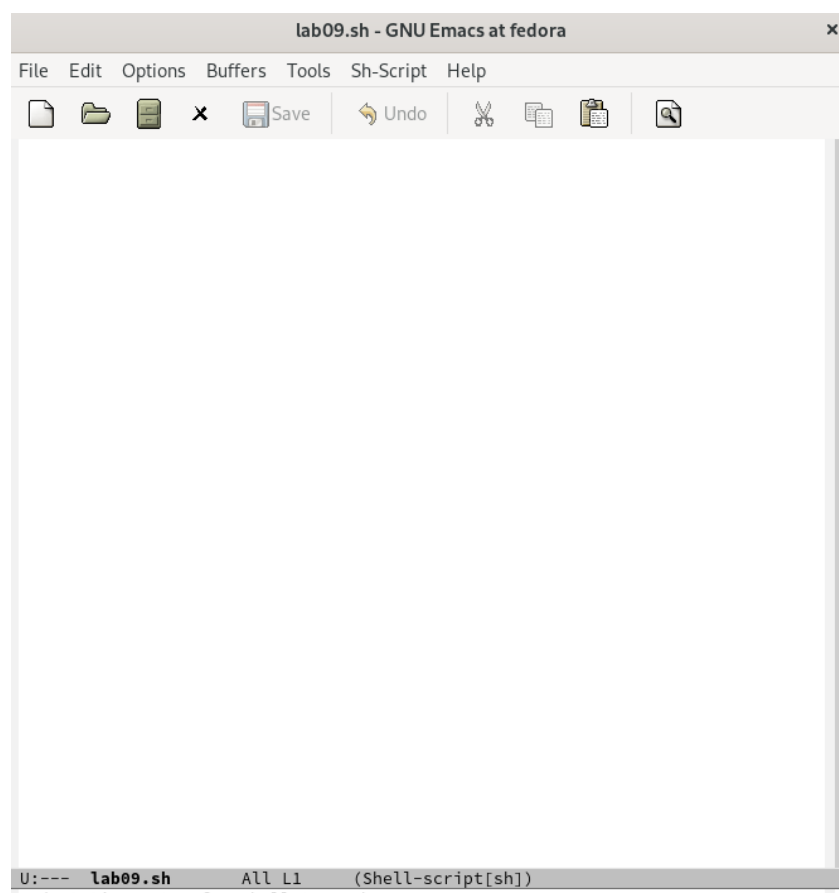


Рис. 3.3: lab07.sh

3. Набрали текст: (рис. [3.4])



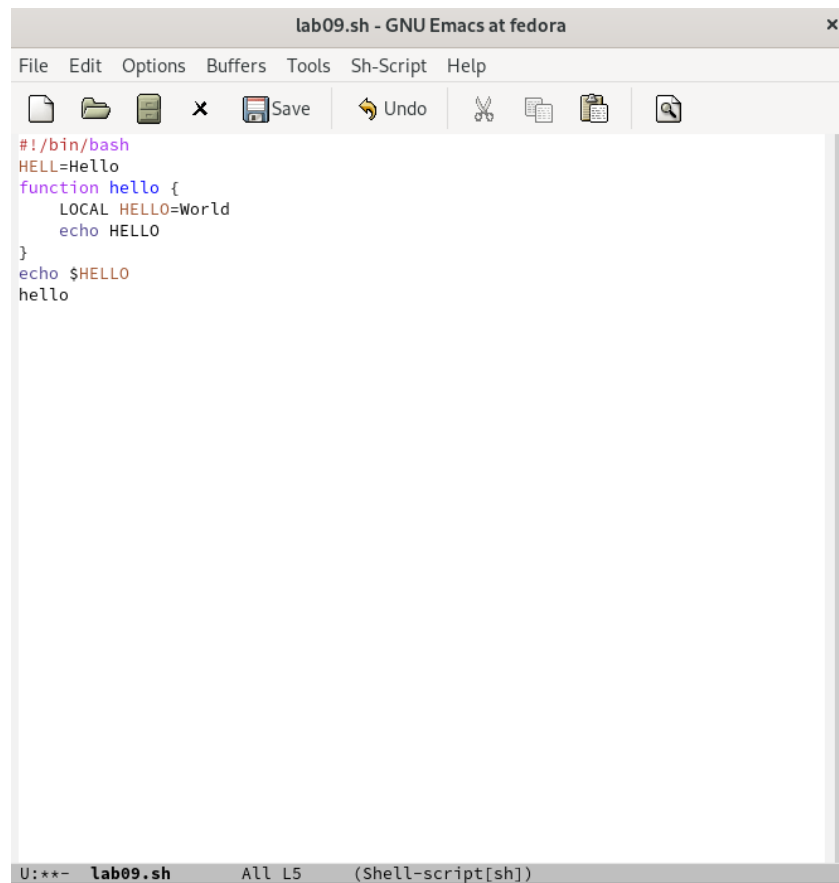
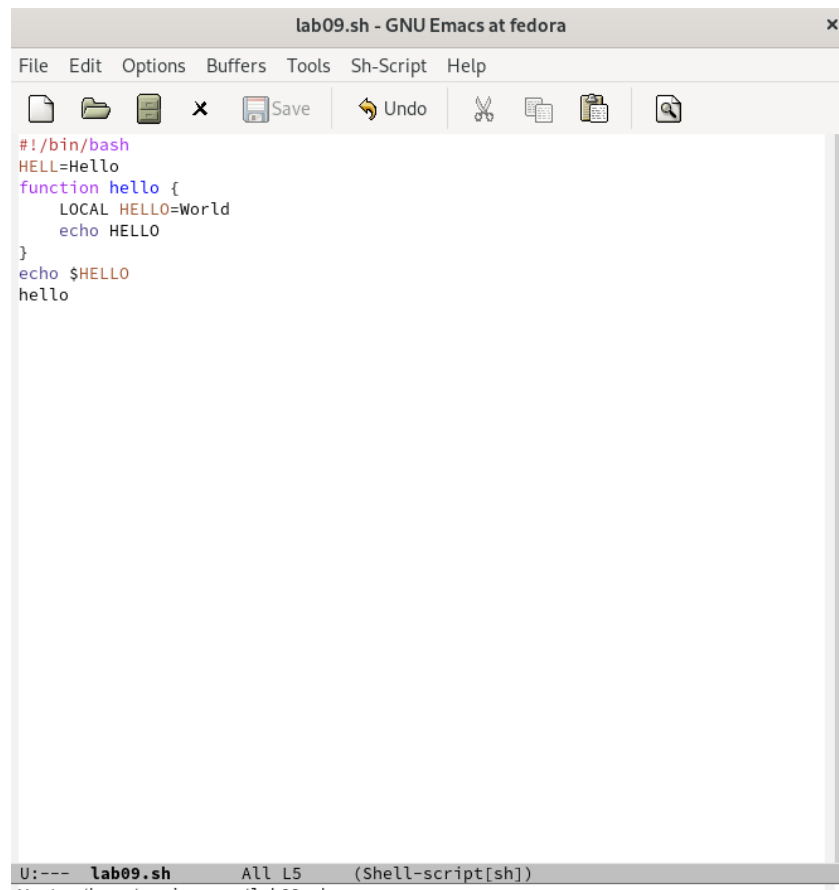


Рис. 3.4: Текст программы

4. Сохранили файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. [3.5])



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.5: Текст программы

5. Проделали с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществили комбинацией клавиш. Вырезали одной командой целую строку (C-k). (рис. [3.6])

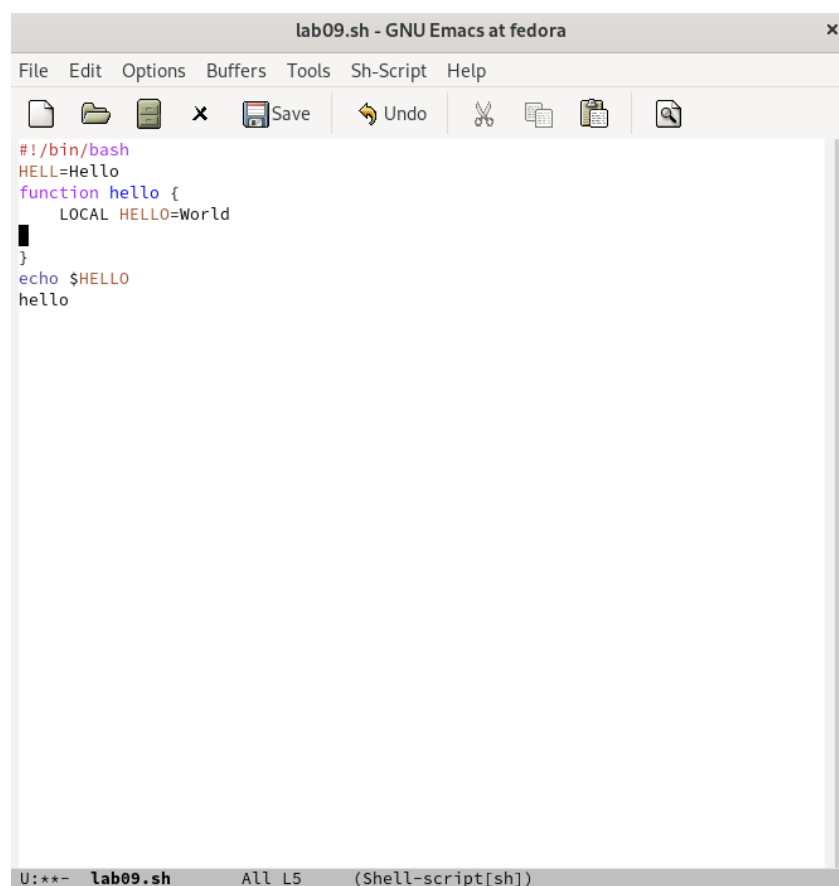


Рис. 3.6: Вырезать

Вставили эту строку в конец файла (С-у). (рис. [3.7])

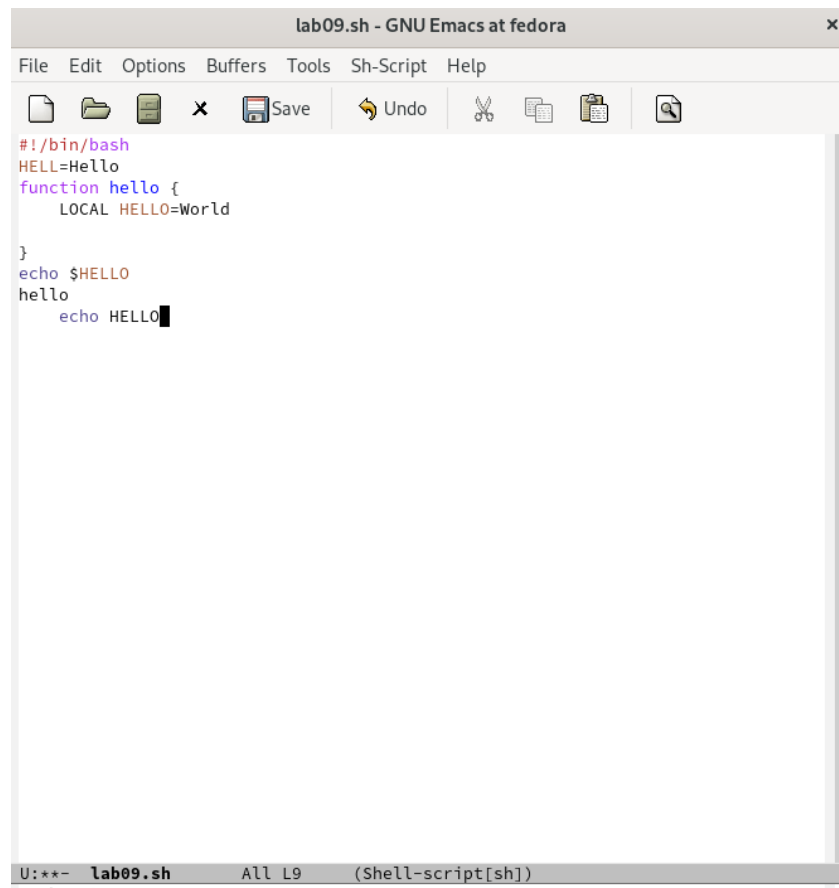


Рис. 3.7: Вставка

Выделили область текста (C-space).(рис. [3.8])

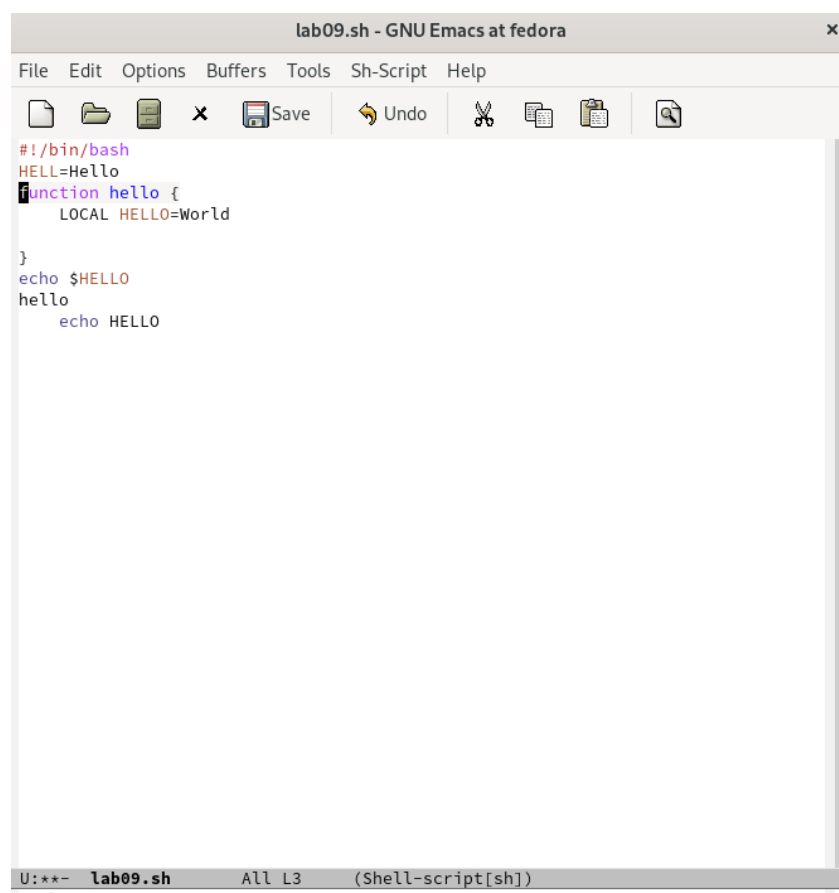


Рис. 3.8: Выделение

Скопировали область в буфер обмена (M-w). (рис. [3.9])

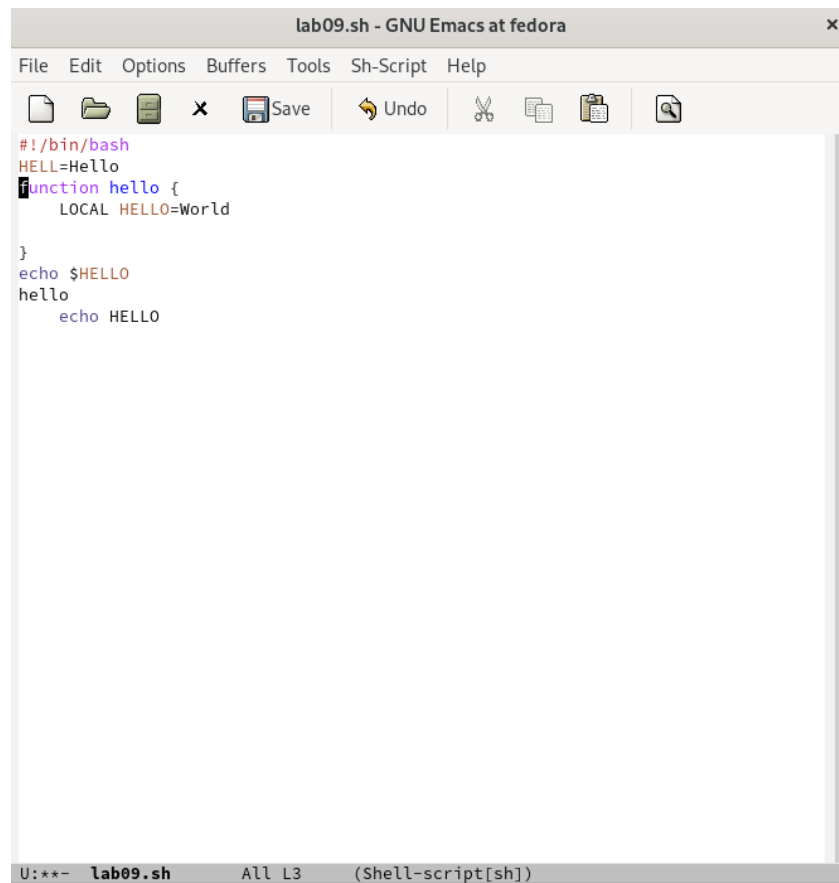


Рис. 3.9: Копирование

Вставили область в конец файла. (рис. [3.10])

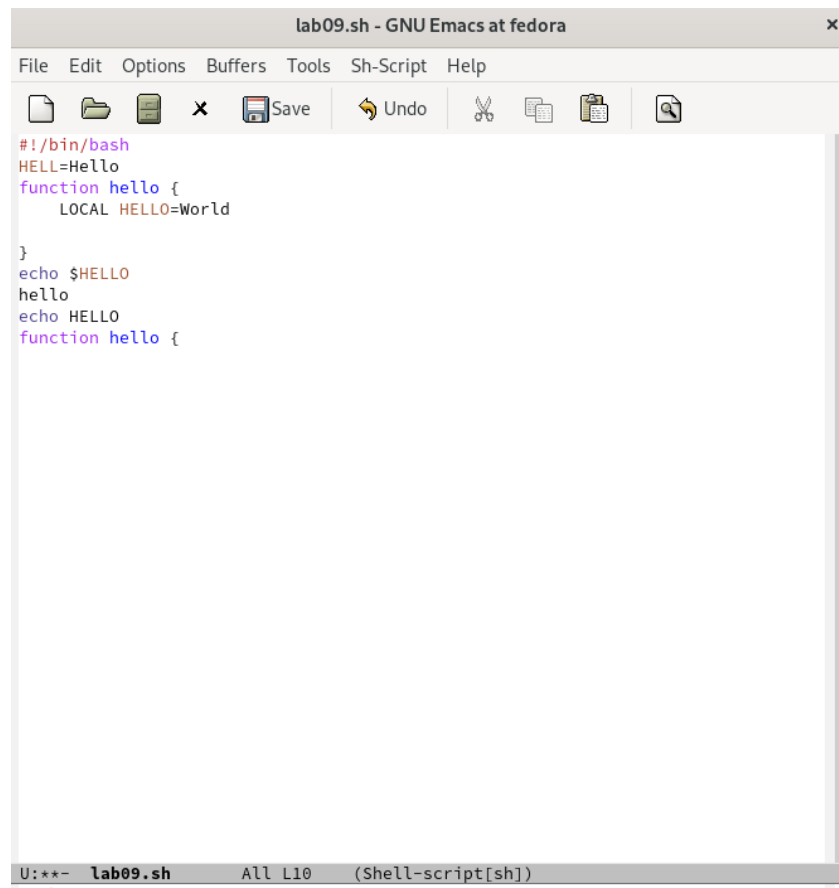


Рис. 3.10: Вставка

Вновь выделили эту область и на этот раз вырезали её (C-w). (рис. [3.11]), (рис. [3.12])

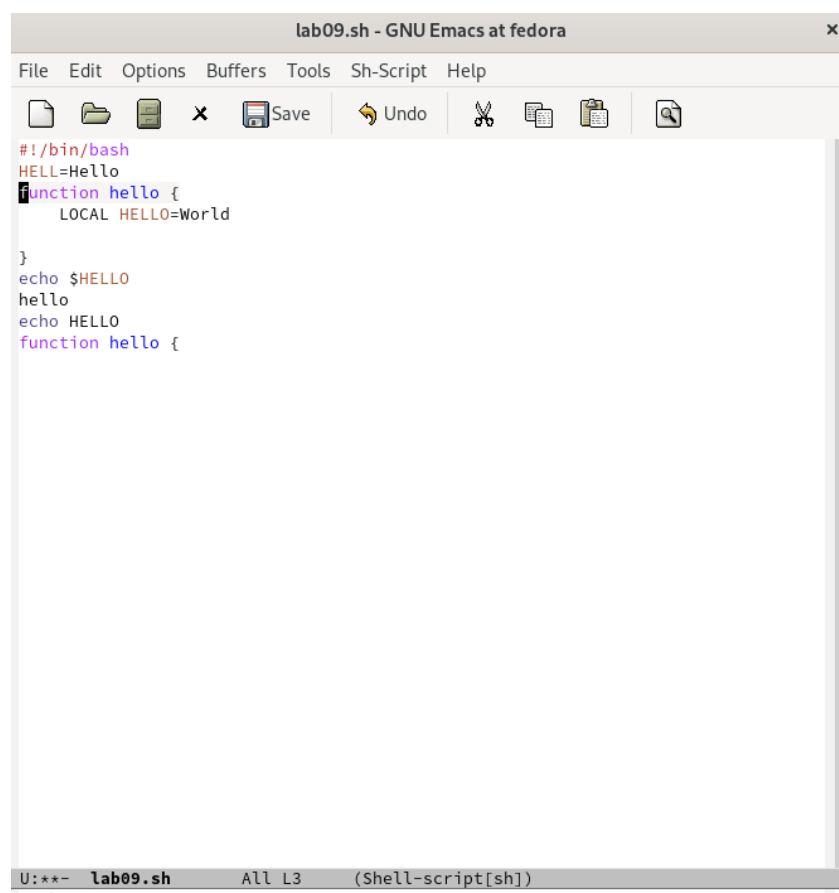


Рис. 3.11: Выделение



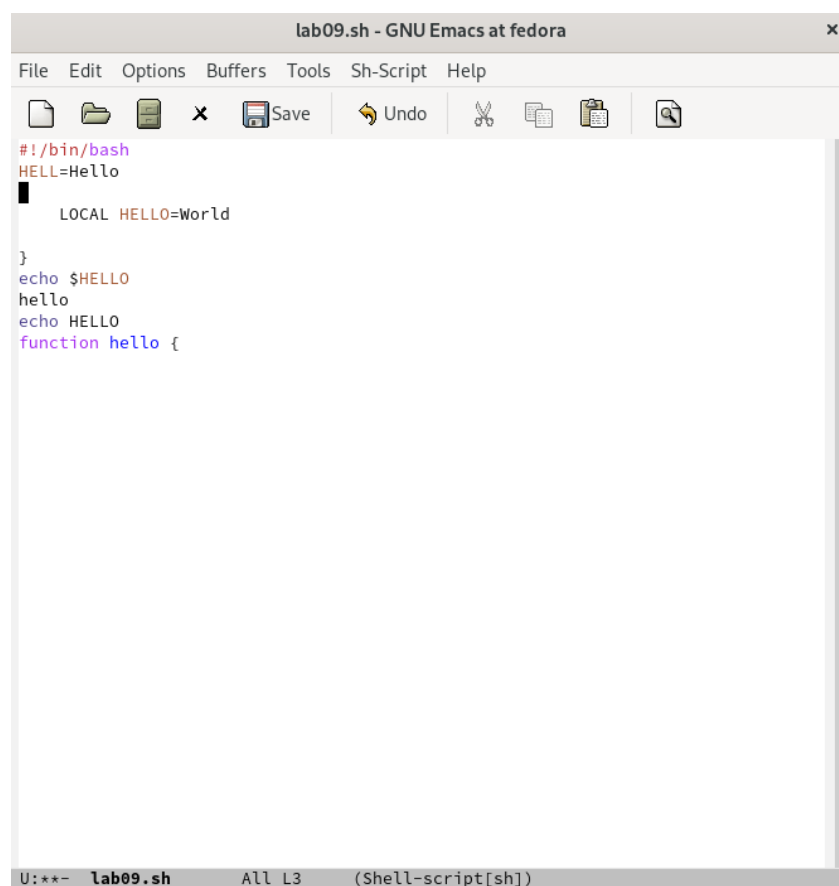


Рис. 3.12: Вырезать

Отменили последнее действие (C-/). (рис. [3.13])

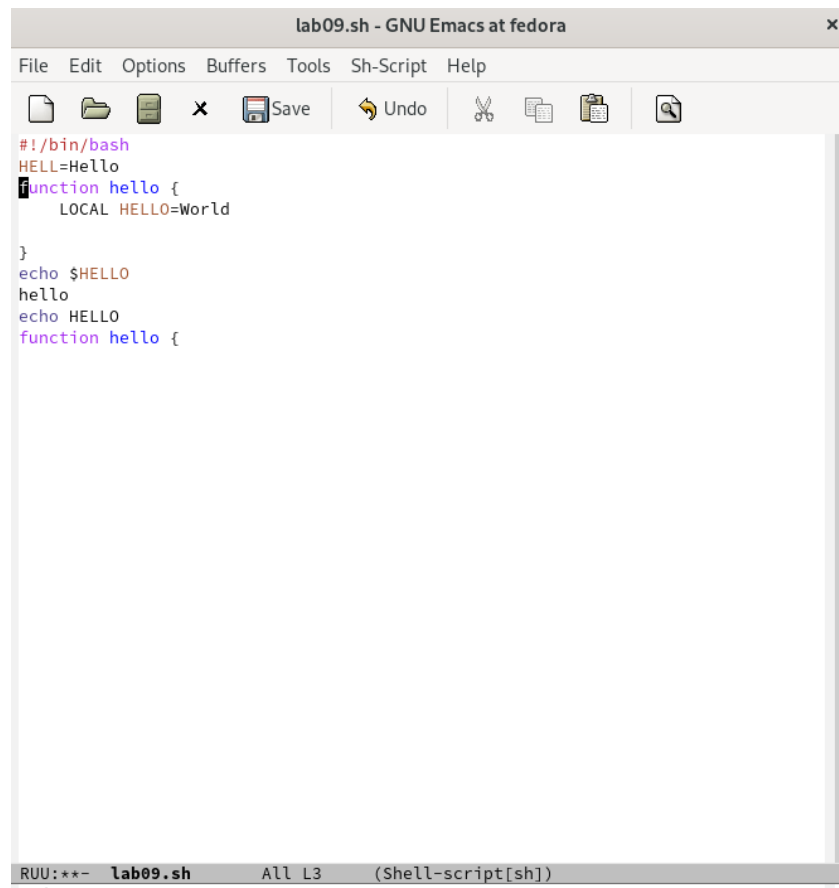


Рис. 3.13: Отмена

6. Научились использовать команды по перемещению курсора. Переместили курсор в начало строки (C-a). (рис. [3.14])

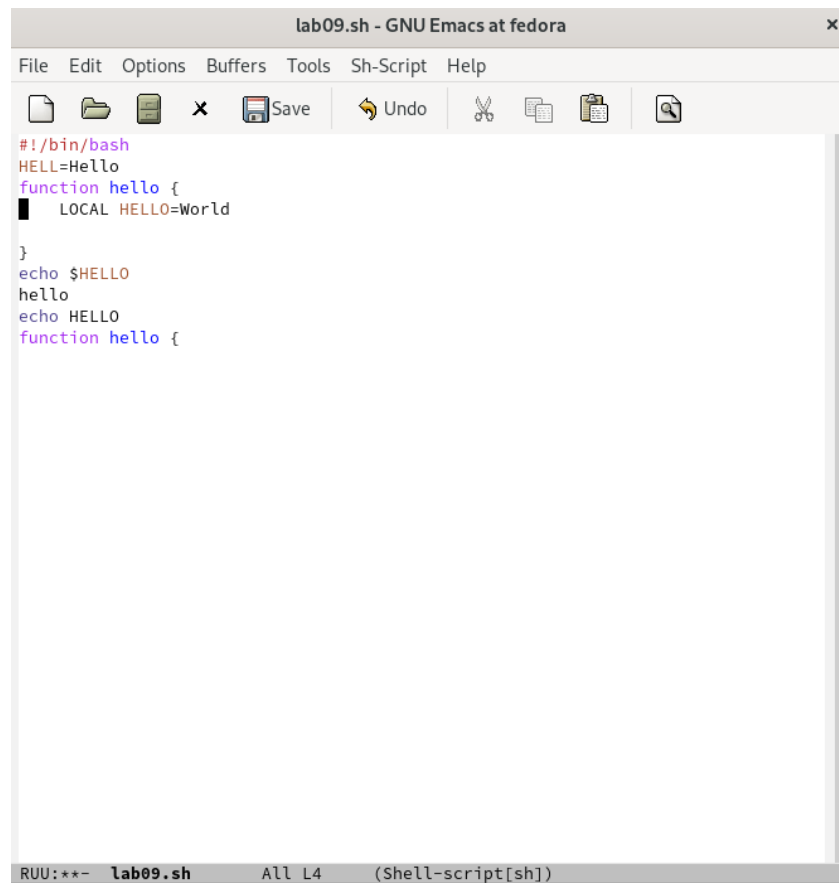


Рис. 3.14: Команды по перемещению курсора

Переместили курсор в конец строки (C-e). (рис. [3.15])

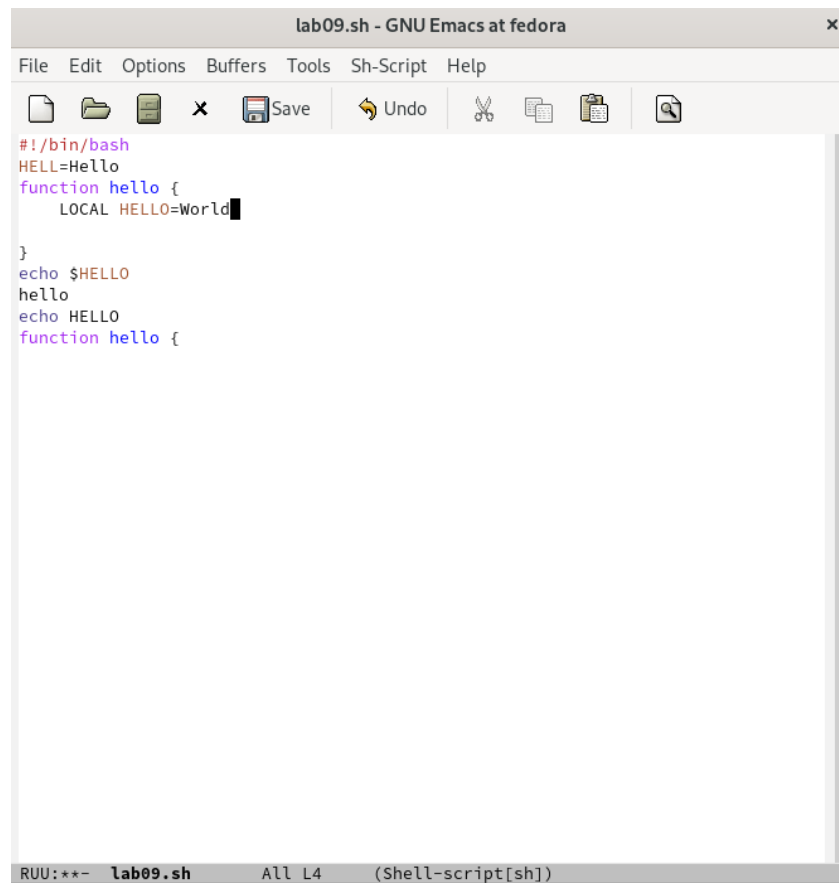


Рис. 3.15: Команды по перемещению курсора

Переместили курсор в начало буфера (M-<). (рис. [3.16])

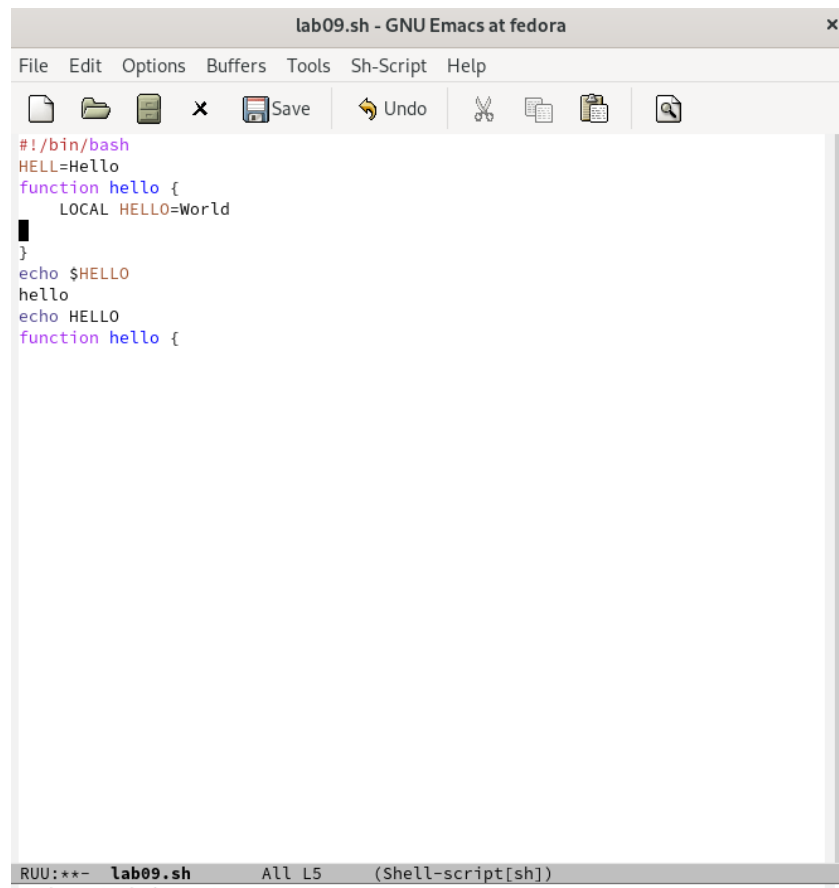


Рис. 3.16: Команды по перемещению курсора

Переместили курсор в конец буфера (M->). (рис. [3.17])

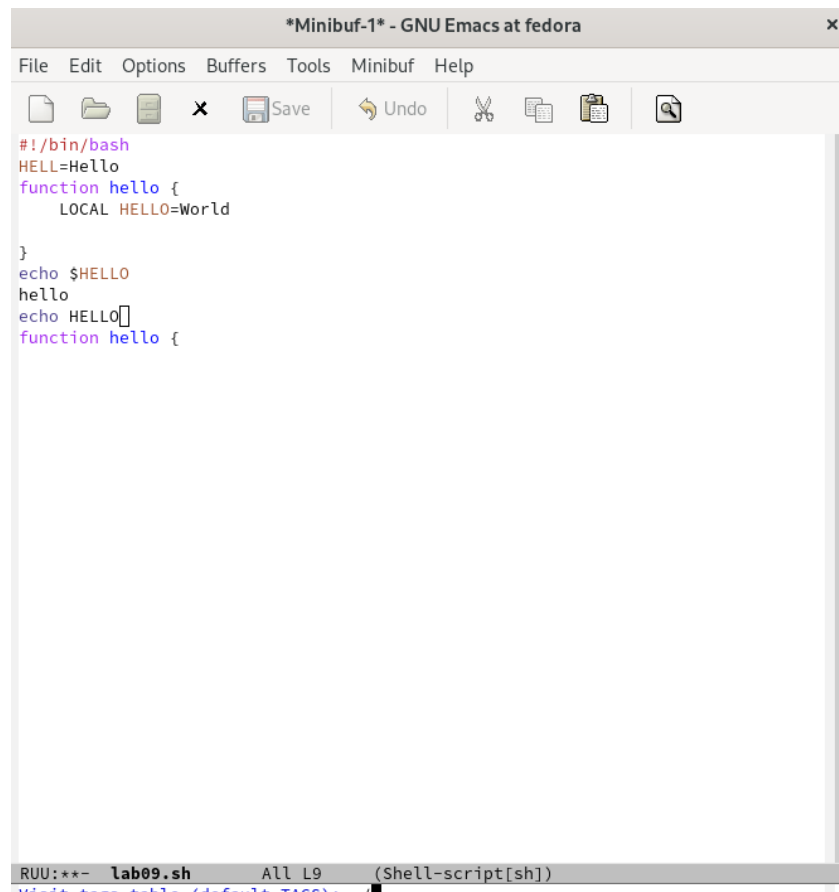


Рис. 3.17: Команды по перемещению курсора

7. Управление буферами. Вывели список активных буферов на экран (C-x C-b). (рис. [3.18])

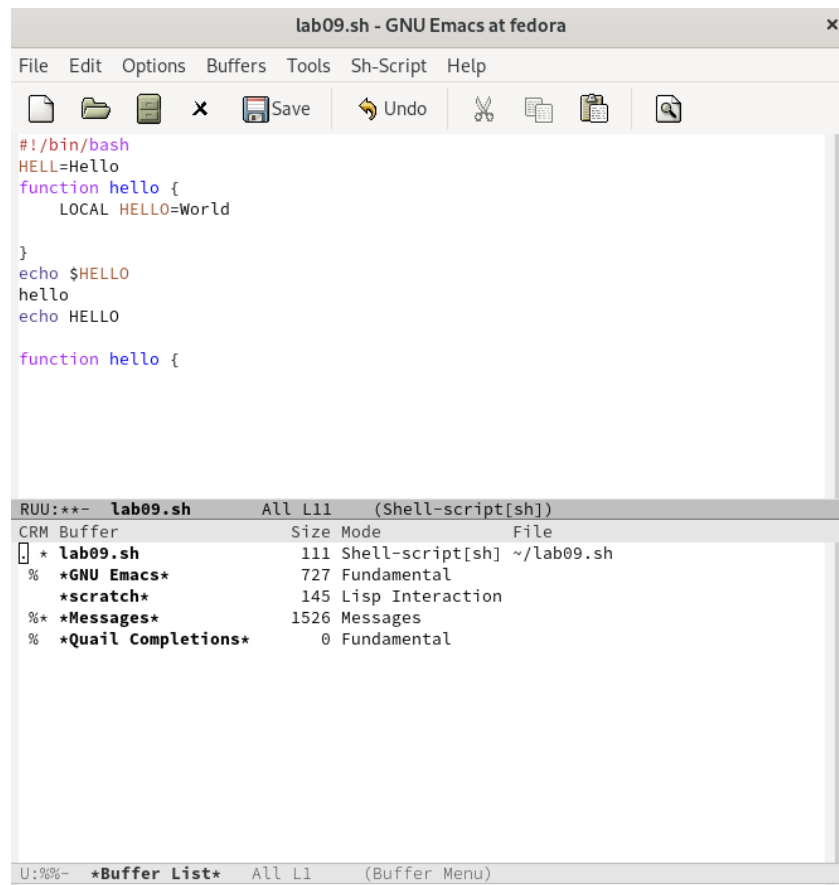


Рис. 3.18: Список активных буферов

Переместились во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер. (рис. [3.19]), (рис. [3.20])

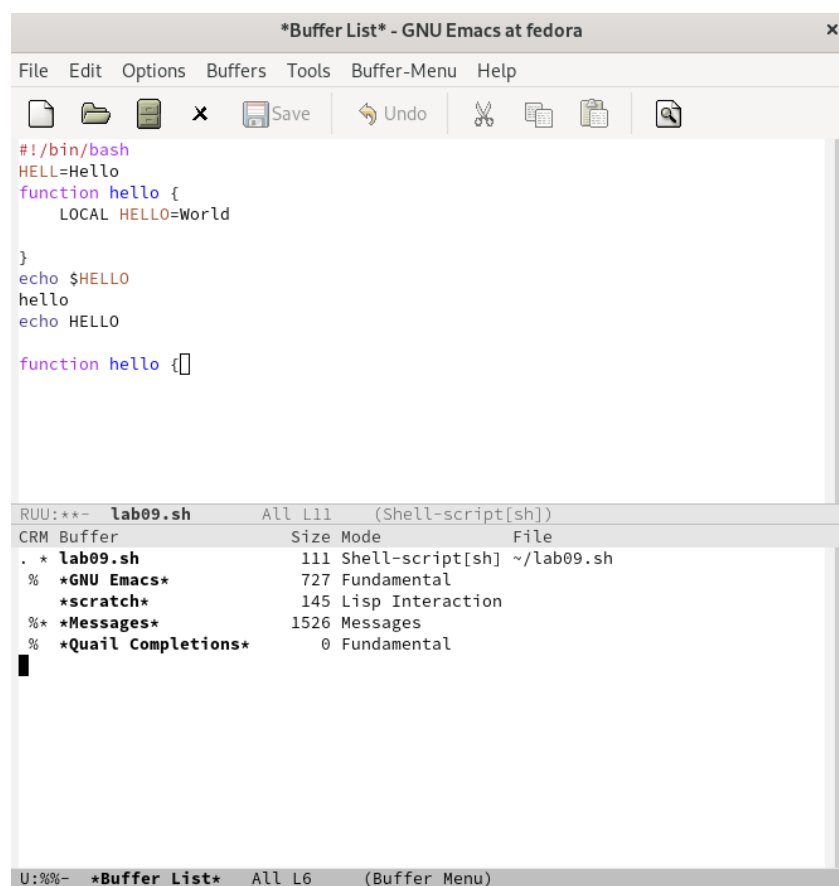


Рис. 3.19: Список буферов



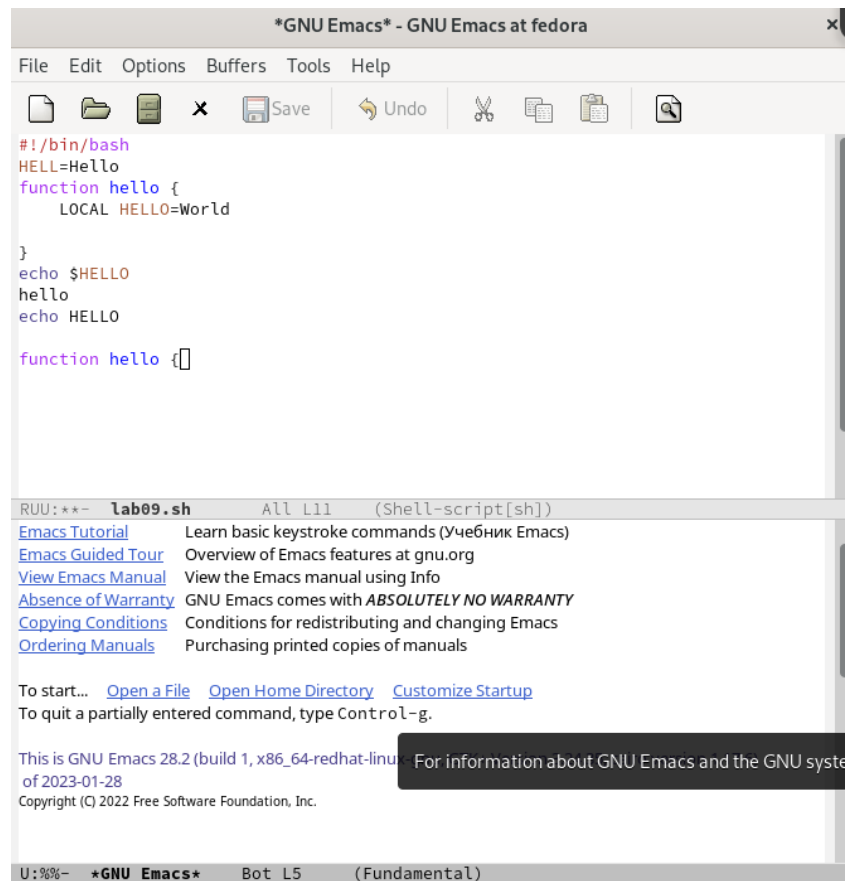


Рис. 3.20: Управление буферами

Закружи это окно (C-x 0). (рис. [3.21])

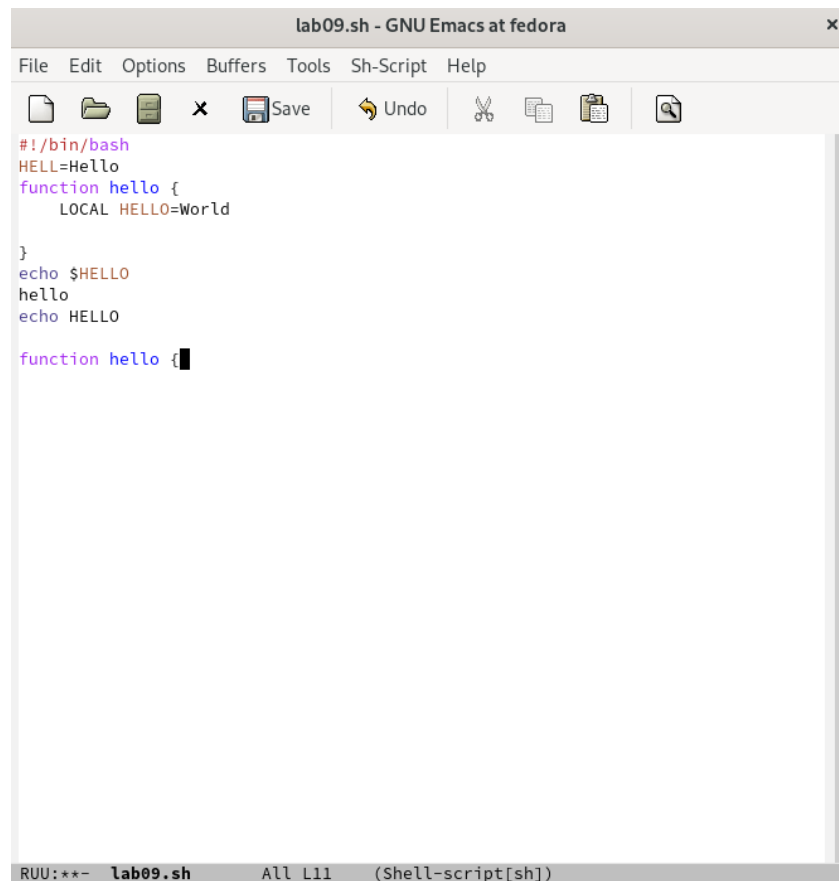


Рис. 3.21: Управление буферами

Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). (рис. [3.22])

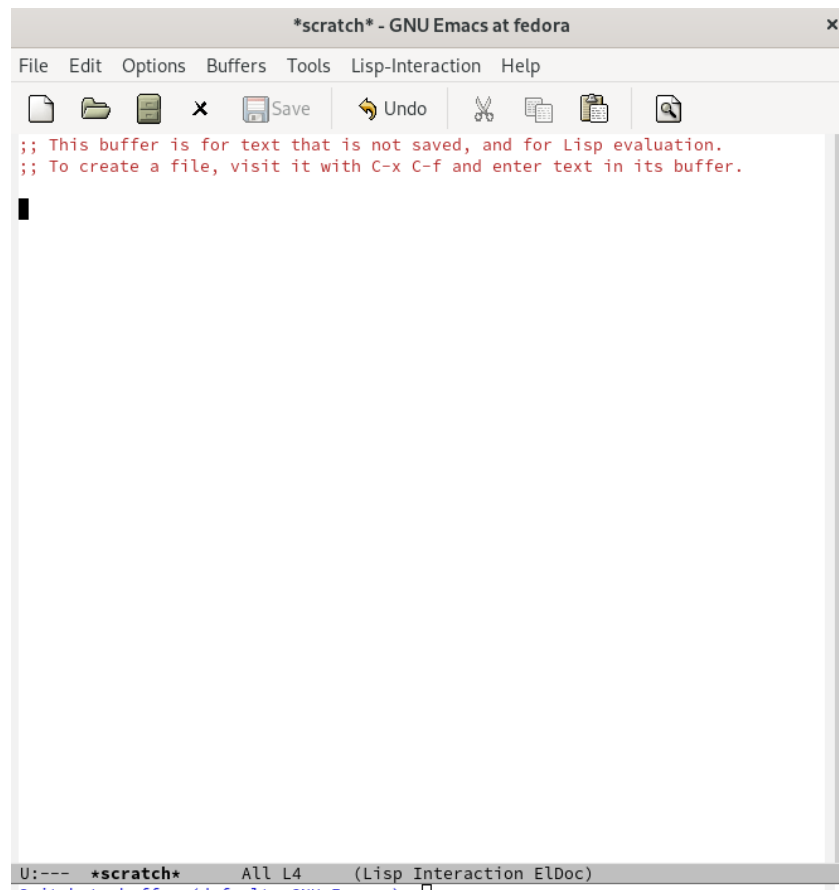


Рис. 3.22: Управление буферами

8. Управление окнами. Поделите фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (см. рис. 9.1). (рис. [3.23])

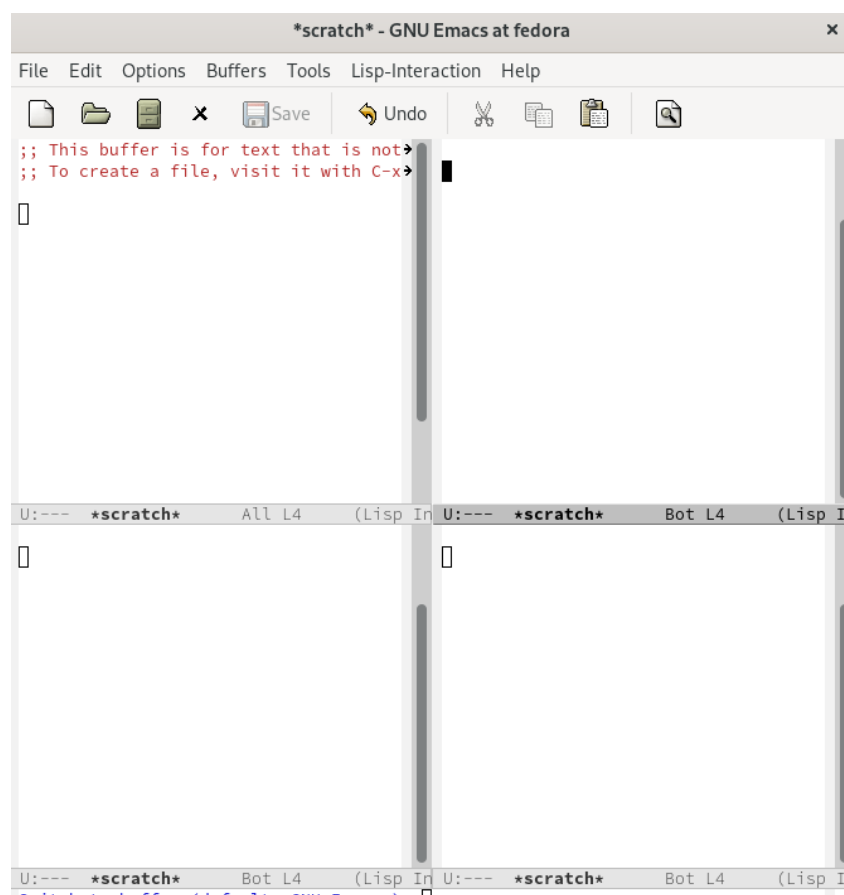


Рис. 3.23: Управление окнами

В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и ввели несколько строк текста. (рис. [3.24])

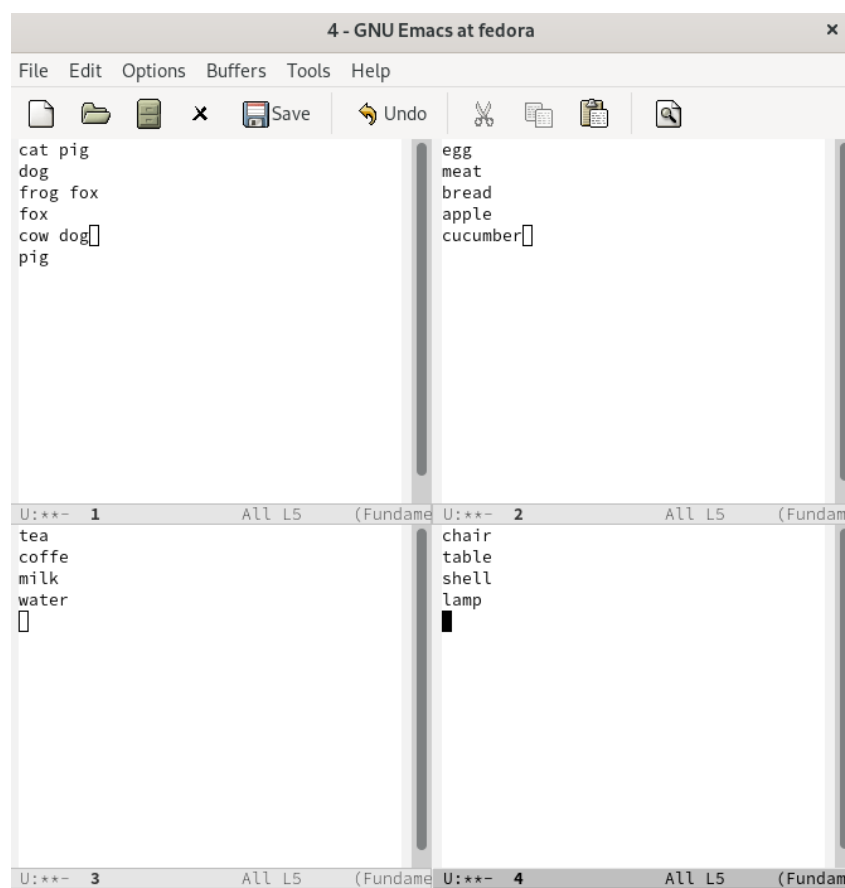


Рис. 3.24: Управление окнами

9. Режим поиска Переключились в режим поиска (C-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. [3.25])

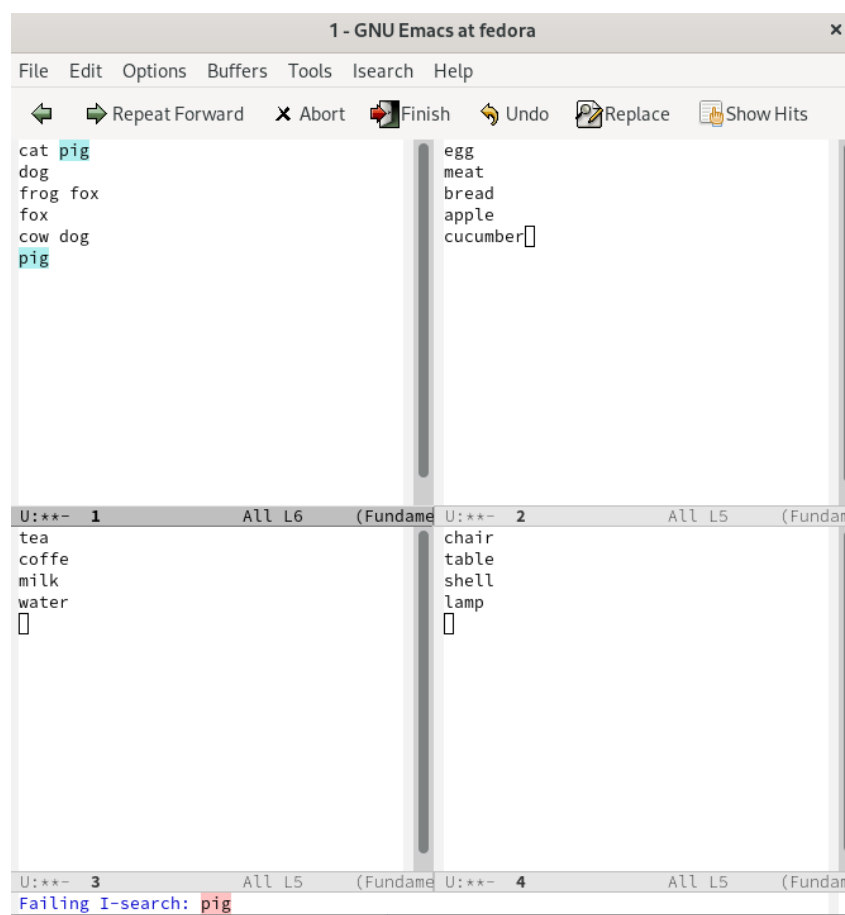


Рис. 3.25: Режим поиска

Переключились между результатами поиска, нажимая C-s. (рис. [3.26])

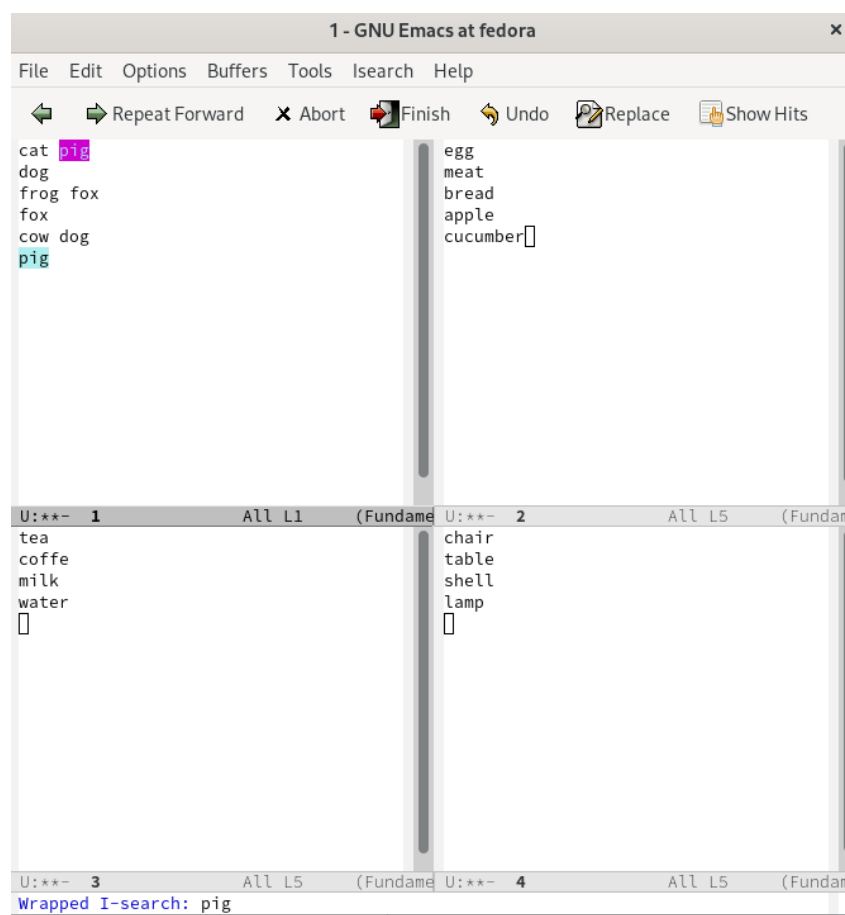


Рис. 3.26: Режим поиска

Вышли из режима поиска, нажав C-g. (рис. [3.27])

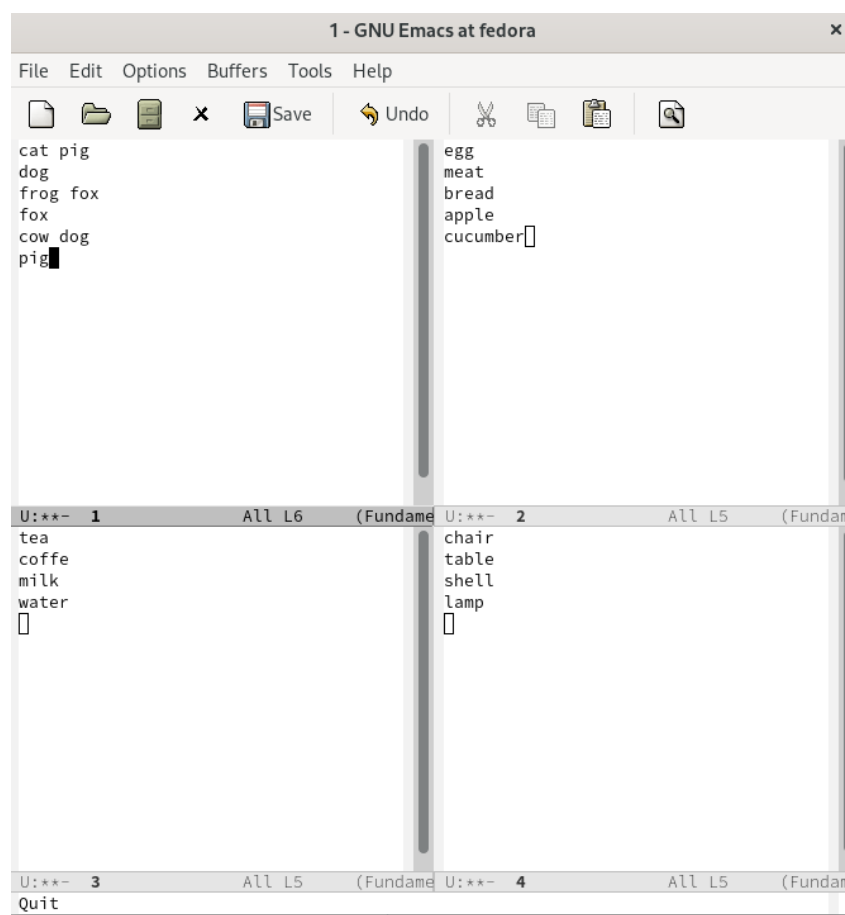


Рис. 3.27: Режим поиска

Перешли в режим поиска и замены (M-%), ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter, затем ввели текст для замены. После того как были подсвечены результаты поиска, нажали ! для подтверждения замены. (рис. [3.28]), (рис. [3.29])



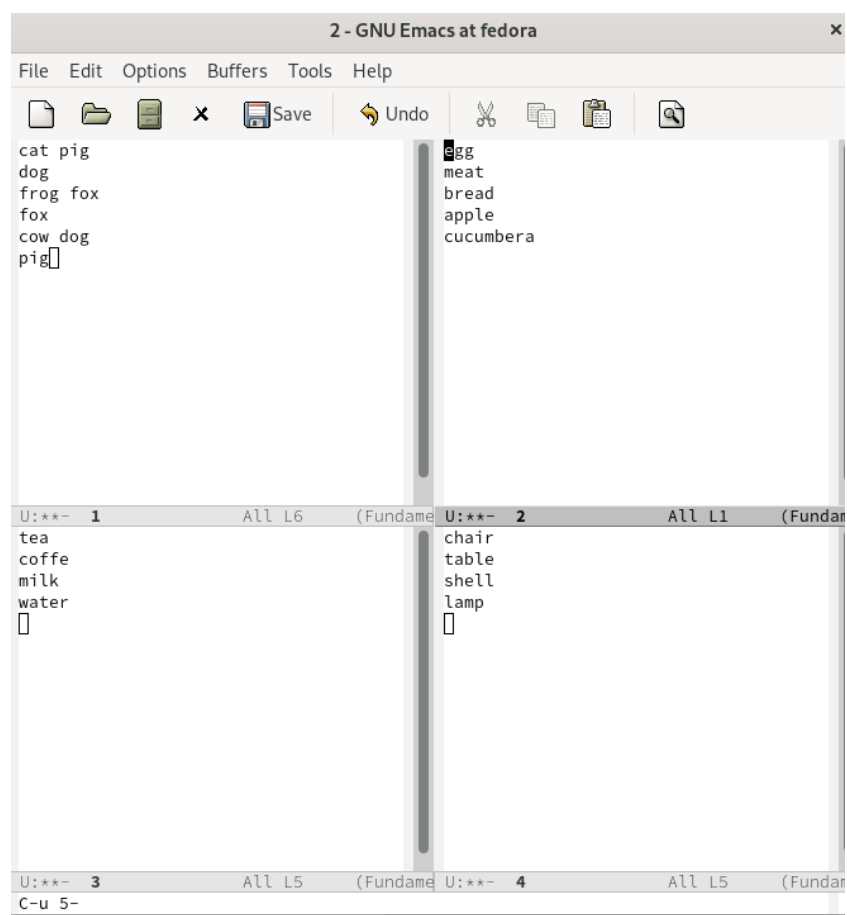


Рис. 3.28: Режим поиска и замены

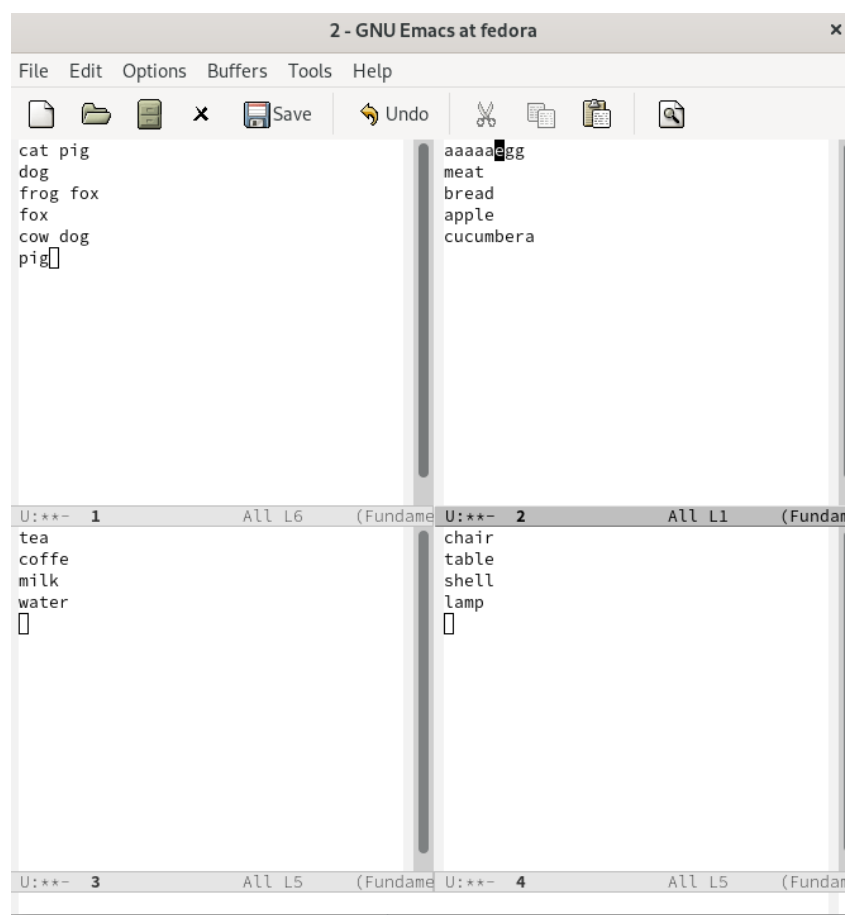


Рис. 3.29: Режим поиска и замены

Попробовали другой режим поиска, нажав M-s o. (рис. [3.30])

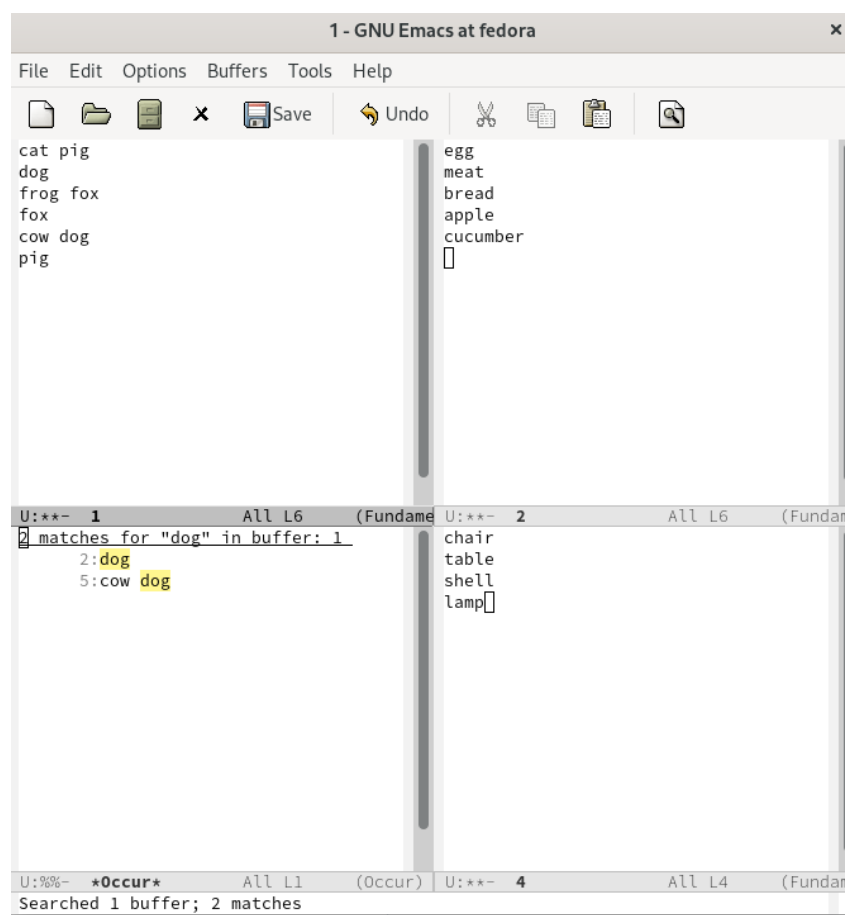


Рис. 3.30: Режим поиска

## 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы ознакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

## 5 Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Для работы с Emacs можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? (Нет)

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

По умолчанию при открытии Emacs создает два буфера — scratch и Messages.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части? (Ctrl + X)

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней директории пользователя.

9. Какую функцию выполняет клавиша -> можно ли её переназначить? (Табуляция)

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? (vi)