# Распределенные системы

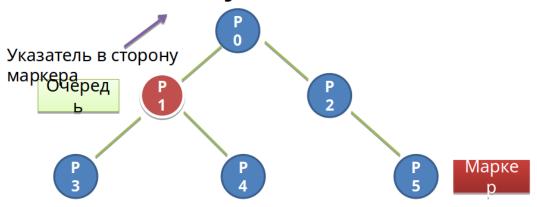
# Задание 1

### Условие:

Все 25 процессов, находящихся на разных ЭВМ сети, одновременно выдали запрос на вход в критическую секцию. Реализовать программу, использующую древовидный маркерный алгоритм для прохождения всеми процессами критических секций. Критическая секция:

# Алгоритм:

# Алгоритм древовидный маркерный (Raymond)



Поведение процесса в соответствии с древовидным маркерным алгоритмом реализует класс Node(), знающий свой номер, номер своего родителя и левого и правого потомка.

```
class Node {
    int current_process;
    int parent_process;
    int left_process;
    int right_process;
}
```

Node проверяет, владеет ли он маркером. Если не владеет, то ожидает получения маркера от родителя. После получения маркера Node работает по следующему алгоритму:

- 1. Выполняет действия в критической секции
- 2. Передает маркер левому потомку
- 3. Передает маркер правому потомку
- 4. Возвращает маркер родителю

Передача маркера реализована с помощью средств МРІ

## Временная оценка работы:

Время работы = 100 [время старта] +  $2*(2^h - 2)$  [2\* кол-во ребер] - h [можно не возвращать маркер в корень]

# Запуск:

```
$ mpic++ -o run main.cpp # build
$ mpiexec -np 25 --map-by :OVERSUBSCRIBE ./run # run
```

```
process 22 wait the marker from 10
process 2 wait the marker from 0
process 5 wait the marker from 2
process 6 wait the marker from 2
process 0 got the marker
process 4 wait the marker from 1
process 1 wait the marker from 0
process 3 wait the marker from 1
process 12 wait the marker from 5
process 8 wait the marker from 3
process 23 wait the marker from 11
process 15 wait the marker from 7
process 16 wait the marker from 7
process 11 wait the marker from 5
process 13 wait the marker from 6
process 9 wait the marker from 4
process 7 wait the marker from 3
process 10 wait the marker from 4
process 19 wait the marker from 9
process 24 wait the marker from 11
process 17 wait the marker from 8
process 14 wait the marker from 6
process 21 wait the marker from 10
process 20 wait the marker from 9
process 18 wait the marker from 8
process 1 got the marker
process 3 got the marker
process 7 got the marker
```

process 15 got the marker process 16 got the marker process 8 got the marker process 17 got the marker process 18 got the marker process 4 got the marker process 9 got the marker process 19 got the marker process 20 got the marker process 10 got the marker process 21 got the marker process 22 got the marker process 2 got the marker process 5 got the marker process 11 got the marker process 23 got the marker process 24 got the marker process 12 got the marker process 6 got the marker process 13 got the marker process 14 got the marker

# Задание 2

### Условие:

Доработать MPI-программу, реализованную в рамках курса "Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных". Добавить контрольные точки для продолжения работы программы в случае сбоя. Реализовать один из 3-х сценариев работы после сбоя: а) продолжить работу программы только на "исправных" процессах; б) вместо процессов, вышедших из строя, создать новые MPI-процессы, которые необходимо использовать для продолжения расчетов; в) при запуске программы на счет сразу запустить некоторое дополнительное количество MPI-процессов, которые использовать в случае сбоя.

Задача: Red-Black2D

## Алгоритм:

- Каждый из K процессов итеративно выполняет обработку N//K строк входной матрицы A, где N -- размерность матрицы
- После каждой итерации сохраняется резервная копия обрабатываемой матрицы А. (Это необходимо, т.к. в случае возникновения ошибки в одном из процессов во время обработки матрицы, значения этой матрицы останутся не консистентными)
- В случае возникновения ошибки в одном из обрабатывающих потоков (сигнала SIGKILL), вызывается обработчик verbose\_errhandler().
  - 1. Обработчик перераспределяет вычисления между оставшимися K-1 процессами так, чтоб каждый процесс обрабатывал N//(K-1) строк матрицы A
  - 2. Обработчик восстанавливает матрицу А из резервной копии
  - 3. Обработчик с помощью передачи управления по **longjmp** запускает заново вычисления с прерванной итерации

## Запуск:

```
$ mpicc -std=c99 -o run_1 redb_2d.c -lm # build
$ mpirun -np 4 --mca shmem posix --mca opal_event_include poll
--map-by :OVERSUBSCRIBE --with-ft ulfm ./run_1
# running on 4 processors
```

# Результат:

Программа продолжает выполнение, даже если один из процессов прекратил работу \$ mpicc -std=c99 -o run\_1 redb\_2d.c -lm && mpirun -np 6 --mca shmem posix --mca opal\_event\_include poll --map-by :OVERSUBSCRIBE --with-ft ulfm ./run\_1

```
num_workers: 6, rank 3: first_row 31, last_row 41
num_workers: 6, rank 5: first_row 51, last_row 65
num_workers: 6, rank 0: first_row 1, last_row 11
num_workers: 6, rank 4: first_row 41, last_row 51
num_workers: 6, rank 2: first_row 21, last_row 31
num_workers: 6, rank 1: first_row 11, last_row 21
KILL
num_workers: 5, rank 2: first_row 25, last_row 37
num_workers: 5, rank 0: first_row 1, last_row 13
```

```
num_workers: 5, rank 1: first_row 13, last_row 25
num_workers: 5, rank 3: first_row 37, last_row 49
num_workers: 5, rank 4: first_row 49, last_row 65
S = 49848.574219
```

time taken for thread=5, N=66: 0.009994 seconds