

Botella
• ancho
• color
• material
llenar-liquido()

esacha
• largo
• color
• material
• Borrar()

puerta
• ancho
• largo
• alto
abrir()
cerrar()
tocar()

Platos
• material
• color
• Forma
servir- comid()
lavar()

Gafas
• material
• color
• tipo
colocar()
quitar()

Cargador
• tipo
• voltaje
• color
• marca
• conectar()
• desconectar()
• desconectar()

Cuaderno
• numero de Hojas
• color
• tipo
abrir()
Cerrar()

sillas
• material
• color
• altura
sentarse()
mover-silla()

Aire acondicionado
• temperatura
• marca
• estado
• encender()
• apagar()

mesas
• material
• color
• forma
• Poner-objeto()

computador
• material
• color
• tipo
• marca
• modelo
• Realizar-gerenciar

TV
• ancho
• alto
• modelo
• tipo
• mostrar imagen

MMI	cables video
• modelo	• tipo
• largura	• longitud
• tipo remolca	• material
conectar ( )	conectar - Dispositivos
desconectar ( )	desconectar - Dispositivos

Cables - poder
• longitud
• Material
• tipo
Conectar - Poder ( )
Desconectar ( )

teclado
• marca
• tipo
• <del>Numero - teclado</del>
conectar ( )
desconectar ( )

mouse
• marca
• tipo
• conexión
Conectar ( )
hacer click ( )

Bombillos
• tipo
• potencia
<del>marcas</del>
encender ( )
apagar ( )
Seguro - tv
• material
• tamaño

Cartuchera
• color
• tamaño
• material
abrir ( )
cerrar ( )
Primer - wifi

lockes
• color
• material
• número
• abrir ( )
• cerrar ( )
termos



### llaves

- color
  - tamaño
  - Puerto
- 
- abrir ()
  - cerrar ()
  -

### modulo

- tipo
  - material
  - tamaño
  - color
- 
- abrir
  - Cerrar

### Piso

- material
- color
- limpiar()

### Pared

- color
  - material
  - altura
  - grosor
- 
- limpiar
  - Colgar-ando ()

### techo

- material
  - color
  - altura
  - tipo
- 
- limpiar()

### Instructor

- Nombre
  - apellido
  - edad
  - direccion
- 
- Escribir ()
  - Come ()
  - Dormir ()

### Aprendiz

- Nombre
- apellido
- edad
- direccion

- escribir ()
- come ()
- suiche

### mac book

- tipo
- marca
- color
- tamaño

- Encender ()
- apagar ()
- actualizar Sistema ()

### Router

- marca
  - tipo
  - modelo
  - tamaño
  - velocidad
- 
- encender ()
  - apagar ()
  - reiniciar ()